

PATVIRTINTA:

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2024 m. gruodžio 12 d. įsakymu Nr. DIE-659

UAB „TOP SPORT“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PAKEITIMAS IR PAPILDYMAS

Bendrovė pakeičia ir papildo Reglamento priedą Nr. 3, kuriame aprašytos nuotolinių stalo lošimų
gyvai taisyklės:

1. *Bendrovės Reglamento Priedo Nr. 3 punkto 5.85 ir 5.106 minimali ir maksimali statymo suma keičiama taip:*

5.85 Lošimas „Automatinė VIP Ruletė“ („Auto Roulette VIP“)

Minimali statymo suma keičiama iš 0.50 Eur į 1 Eur

Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 20 000 Eur

5.106 Lošimas „Automatinis VIP XL“ („Auto VIP XL“)

Minimali statymo suma keičiama iš 0.50 Eur į 0.20 Eur

Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 10 000 Eur

2. *Bendrovės Reglamento Priedo Nr. 3 punkto 5.7, 5.84, 5.86, 5.88, 5.90, 5.107, 5.108, 5.109 maksimali statymo suma keičiama taip:*

5.7 Lošimas „Juodasis Džekas“ („Blackjack“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 5 000 Eur į 10 000 Eur

5.84 Lošimas „XL Ruletė“ („XL Roulette“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 10 000 Eur

5.86 Lošimas „1 Klasikinė Automatinė Ruletė“ („Auto Roulette Classic 1“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 50 Eur į 10 000 Eur

5.88 Lošimas „Automatinė Ruletė Greitis 1“ („Auto Roulette Speed 1“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 50 Eur į 10 000 Eur

5.90 Lošimas „Ruletė GYVAI“ („LIVE Roulette“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 50 Eur į 10 000 Eur

5.107 Lošimas „XL Ruletė Tiesiogiai“ („Live Roulette XL“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 10 000 Eur

5.108 Lošimas „24/7 Ruletė XL“ („24/7 Roulette XL“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 10 000 Eur

5.109 Lošimas „Automatinė Ruletė XL“ („XL Auto Roulette“)

Maksimali statymo suma keičiama iš 100 Eur į 10 000 Eur

3. Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 3, kuriame aprašytos nuotolinių stalo lošimų gyvai taisyklės, papildoma punktais nuo 5.169 iki 5.170 imtinai. Minėtose taisyklėse aprašomi tiekėjo „PragmaticPlay“ 2 (du) lošimai (5.169 – 5.170).

5.169 Gyvatės ir Kopėčios Gyvai („Snakes & Ladders Live“)

Lošimo tikslas atlikti statymus tose statymo vietose, kuriose, lošėjo manymu, ratas sustos.

Minimali statymo suma: 0.1 Eur

Maksimali statymo suma: 4 500 Eur

Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 Eur

Lošimo taisyklės:

- Statymo laikas – 10 sekundžių.
- Iš viso ant rato yra 54 segmentai, ir kiekvienas segmentas yra pažymėtas skaičiaus simboliu 1, 2, 5, 10 arba premijos lošimo simboliu: 1 gyvybės totemas, 2 gyvybių totemas, 3 ridenimų lenta ir 5 ridenimų lenta.
- Kai statymai baigiami, vienai iš statymo vietų priskiriamas atsitiktinis daugiklis.
- Galimi skaičių statymo vietos (1, 2, 5 ir 10) daugikliai: 2x, 3x, 5x, 10x, 15x ar 20x.
- Galimi premijos lošimų statymo vietos daugikliai: 2x, 3x, 5x ar 10x.
- Jei statymas padengia laimėjimo vietą su daugikliu, laimėjimai atitinkamai padauginami.

Premijos lošimai:

1 ir 2 gyvybės totemo premija

Jei ratas sustoja ties 1 ar 2 gyvybės Totemo premijos segmentu, aktyvuojama Totemo premija.

Lošimas lošiamas ant 66 Totemo plytelių. Kai kuriuose plytelėse yra prizų, o kai kuriuose laimėjimų nėra. Užlipus ant tuščios plytelės prarandama viena gyvybė.

Ridenamas vienas kauliukas, kad būtų galima judėti aukštyn, o ridenimų skaičius yra neribotas, jei yra gyvybių. Kiekvieną kartą, kai atsiduriama ant plytelės su laimėjimu, jis pridedamas prie bendro laimėjimo.

3 gyvybių totemo premija

Jei ratas sustoja ties 3 gyvybių Totemo premijos segmentu, aktyvuojama Totemo premija.

Lošiama ant 8x8 plytelių lentos, išbarstytos Gyvatės ir Kopėčių simboliais, kur kiekvienoje plytelėje yra laimėjimas.

Lošiama su trimis kauliukų metimais. Visos lentos plytelės yra sunumeruotos, kad atitiktų judėjimo kryptį. Kauliukas metamas, kad būtų galima žengti į priekį ant lentos: ant lentos pajudama atitinkamą plytelių skaičių, kurį nurodo kauliuko rezultatas. Išridenus šešetuką, gaunamas papildomas ridenimas.

Premijos lošimas baigiasi, kai išmetami visi kauliukai.

5 gyvybių totemo premija

Jei ratas sustoja ties 5 gyvybių Totemo premijos segmentu, aktyvuojama Totemo premija.

Lošiama ant 8x8 plytelių lentos, išbarstytos Gyvatės ir Kopėčių simboliais, kur kiekvienoje plytelėje yra laimėjimas.

Lošiama su penkių kauliukų metimais. Visos lentos plytelės yra sunumeruotos, kad atitiktų judėjimo kryptį. Kauliukas metamas, kad būtų galima žengti į priekį ant lentos: ant lentos pajudama atitinkamą plytelių skaičių, kurį nurodo kauliuko rezultatas. Išridenus šešetuką, gaunamas papildomas ridenimas.

Premijos lošimas baigiasi, kai išmetami visi kauliukai.

Simboliai ant lentos:

Gyvatės

Užlipęs ant plytelės su gyvatės galva, lošėjas bus perkeltas į plytelę, kurioje yra gyvatės uodega, ir gaus ant tos plytelės nurodytą laimėjimą.

Kopėčios

Užlipęs ant laukelio kur yra kopėčių apačia, lošėjas bus nukreiptas į laukelį, kur yra kopėčių viršus ir gaus ant tos plytelės nurodytą laimėjimą.

Prizai

Kiekvienoje plytelėje yra atsitiktinis laimėjimas. Surinktos laimėjimų vertės sumuojamos.

Galiojanti sukimo taisyklė

Laimėjęs simbolis galioja tik tada, kai sukimas laikomas galiojančiu. Galiojantis sukimas apibrėžiamas taip:

Ratas turi atlikti bent du pilnus apsisukimus, skaičiuojamus nuo segmento, kuriame rodyklė sustojo ankstesniame lošime.

Jei sukimas apibrėžiamas kaip negaliojantis, tokia situacija vadinama **Jokio sukimo**.

Situacijos, kai skelbiama Jokio sukimo:

- Ratas neapsisuka du kartus nuo pat paleidimo momento.
- Rodyklė atsiduria tarp 2 segmentų.
- Yra bet koks fizinis kišimasis į sukimąsi. Bet koks mechaninis gedimas, turintis įtakos ratui arba jo laikančiam konstrukcijai.

Jokio sukimo atveju, lošimas bus atšauktas, o lošėjo statymai bus grąžinti.

5.170 Mega Sic Bac

Lošimo tikslas atspėti, kuri pusė turės didesnę išridentų dviejų kauliukų rezultatą ir laimės.

Minimali statymo suma: 0.1 Eur

Maksimali statymo suma: 5 000 Eur

Maksimalus laimėjimas: 1 000 000 Eur

Lošimo taisyklės:

- Statymo laikas – 10 sekundžių.
- Lošėjas turi pasirinkti ar statys už lošėją, banką ar lygiąsias.
- Kai statymai uždaromi ir kauliukai yra kauliukų maišytuvuose, kai kurios statymo vietos gauna atsitiktinius daugiklius. Kai kauliukas sustoja, rezultatas rodomas ekrane. Laimi ta pusė, kuri turi daugiausiai dviejų kauliukų laimėjimų.

Papildomi statymai:

- Bet kuris dvigubas – laimima jei du iš keturių kauliukų turi tą pačią vertę (pvz., du trejetai).
- Bet kuris trigubas – laimima, jei trys iš keturių kauliukų turi tą pačią vertę (pvz., trys penketai).
- Bet kuris keturgubas – laimima, jei visi keturi kauliukai turi tą pačią vertę (pvz., keturi dvejetai).
- Dvigubi – statymas turi būti pateiktas bet kurioje iš šešių konkrečių trigubų statymo sričių. Norint laimėti, lygiai du iš keturių kauliukų turi turėti tokią pačią vertę (pvz., du ketvertai).
- Trigubi – statymas turi būti pateiktas bet kurioje iš šešių konkrečių trigubų statymo sričių. Norint laimėti, lygiai trys iš keturių kauliukų turi turėti tokią pačią vertę (pvz., trys penketai).
- Keturgubi – statymas turi būti pateiktas bet kurioje iš šešių konkrečių keturgubų statymo sričių. Norint laimėti, visi keturi kauliukai turi turėti tokią pačią vertę (pvz., keturi šešetai).

„Be ridenimo“ situacijos

Kauliukų maišytuvas turi sukurti mažiausiai 7 sekundes po paskutinio rezultato nustatymo.

Jei ridenimas nepatvirtintas kaip galiojantis, jis laikomas „**Be ridenimo**“ įvykiu.

„Neįskaitytas ridenimas“ prasidės jei:

- Maišytuvas sukasi mažiau nei 7 sekundes.
- Kauliukas įstrigo ant krašto.
- Yra bet koks mechaninis gedimas, turintis įtakos kauliukų maišytuvams arba pačiam kauliukui.
- Yra bet koks fizinis gedimas, turintis įtakos būgnui.

„**Be ridenimo**“ atveju, aktyvuojamas pakartotinis kauliukų maišymas. Lošėjo statymas lieka pateiktas iki bus atliktas galiojantis kauliukų maišymas.