

PATVIRTINTA:

Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus

2020 m. gruodžio mėn. 17 d. įsakymu Nr. DIE-919

UAB „TOP SPORT“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PAPILDYMAS

Bendrovė Reglamento Priedą Nr. 3, kuriame aprašytos nuotolinių stalo lošimų gyvai taisyklės papildo punktais nuo 5.38 iki 5.41 imtinai. Minėtose taisyklėse aprašomi tiekėjo „Authentic Gaming“ 4 (keturi) lošimai (nuo 5.38 iki 5.41).

Lošimų aprašymai išdėstomi taip:

Lošimų nuo 5.38 iki 5.41 informacija:

Lošimo pavadinimas	Minimali / maksimali statymo suma	Maksimalus laimėjimas	Statymui atlikti skirtas laikas (sekundėmis)
<i>5.38 Lošimas „Authentic Karališka Kazino Ruletė Gyvai“ („Authentic Roulette Live Casino Royal“);</i>	0.50 € / 600 €	19 600 €	35 s.
<i>5.39 Lošimas „Kensingtono Ruletė Gyvai“ („Kensington Live Roulette“);</i>	0.50 € / 600 €	19 600 €	35 s.
<i>5.40 Lošimas „Naktinio Klubo Ruletė Gyvai“ („Night Club Live Roulette“);</i>	0.20 € / 1 200 €	39 200 €	30 s.
<i>5.41 Lošimas „Viva Las Vegaso Ruletė“ („Viva Las Vegas Roulette“)</i>	0.20 € / 1 200 €	39 200 €	23 s.

Lošimams nuo 5.38 iki 5.41 galiojantis aprašymas:

Lošimo taisyklės:

- Naujo lošimo pradžia yra nurodyta lošimo eigos laukelyje, kuri matoma lošėjo ekrane. Lošėjo eigos laukelis taps žalias ir joje atsiras užrašas „ATLIKITE SAVO STATYMUS“. Kitos lošimo būsenos yra „GALUTINIAI STATYMAI“ ir „DAUGIAU STATYMŲ ATLIKTI NEGALIMA“. Lošėjas gali pažymėti skirtingas stalo sritis, kad paryškintu įvairius statymus.
- Norint atlikti statymą, lošėjas turi pasirinkti žetono vertę ir spustelėti skaičių arba statymų sritį ant lošimo stalo per tam nustatytą statymo laiką (žr. lentelė viršuje).
- Papildomais spustelėjimais prie pasirinkto statymo galima pridėti norimą tos pačios vertės žetonų skaičių.

- Visi statymai, kurių vertė mažesnė už minimalų tam stalui galiojantį statymo limitą, laikomi negaliojančiais ir krupjė jų nepriims.
- Visi statymai, viršijantys tam stalui galiojantį maksimalų statymo limitą automatiškai sumažinami iki maksimalaus limito.
- Kai lošimo eigos laukelyje yra matomas užrašas „DAUGIAU STATYMŲ ATLIKTI NEGALIMA“, tolimesni statymai nebus priimami.
- Krupjė paleidžia ruletės kamuoliuką į takelį besisukančiame ruletės rate. Lošėjui statant žetonus ant statymo stalo, statymai automatiškai išskaičiuojami iš lošėjo sąskaitos likučio.
- Kamuoliukui sustojus kurioje nors padaloje krupjė paskelbia ir (arba) vartotojo sąsajoje parodomas laimingas skaičius ir išmokami laimėjusieji statymai.

Statymai:

Prie ruletės stalo lošėjas gali atlikti įvairių statymų. Kiekvienas statymo tipas apima keletą skirtingų skaičių imčių, o už kiekvieną statymo tipą išmokama skirtingai. Statymai, atliekami sunumeruotuose statymo laukeliuose arba ant tarp laukelių esančių linijų, vadinami vidiniais statymais, o statymai, atliekami specialiuose langeliuose po pagrindine skaičių lentele arba jos šone, vadinami išoriniais statymais.

Lošėjas atlieka statymus pasirinkdamas žetono vertę ir spustelėdamas ant skaičių arba ant statymų lentelės pasirinktoje (-ose) vietoje (-ose).

Vidiniai statymai:

- **Tiesioginis** – lošėjas padės savo žetoną ant vieno skaičiaus (įskaitant ir nulį).
- **Padalintas statymas** – lošėjas padės savo žetoną ant vertikalios ar horizontalios linijos tarp bet kurių dviejų skaičių.
- **Eilės statymas** – lošėjas padės savo žetoną skaičių eilės gale. Eilės statymas apima tris skaičius.
- **Kampo statymas** – lošėjas padės savo žetoną ant keturių skaičių susitikimo taško (vidurinis susikirtimas). Statymas apima visus keturis skaičius.
- **Linijos statymas** – lošėjas padės savo žetoną dviejų eilučių pabaigoje, tarp jų susikirtimo. Linijos statymas apima visus skaičius abiejose eilėse, iš viso šešis skaičius.

Išoriniai statymai:

- **Stulpelio statymas** – lošėjas padeda savo žetoną viename iš laukelių, pažymėtų „2 prie 1“ ir esančių stulpelio pabaigoje – jie apima 12 stulpelio skaičių. Nulis nepatenka į stulpelių statymus.
 - **Tuzino statymas** – lošėjas padeda savo žetoną viename iš trijų laukelių su pavadinimais „1-ieji 12“, „2-ieji 12“ arba „3-ieji 12“, kad pastatytų ant 12 skaičių šalia laukelių.
 - **Raudona / juoda** – lošėjas padeda savo žetoną ant raudono arba juodo laukelio, kad statytų už 18 raudonų arba 18 juodų skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
 - **Even / Odd (Lyginis / nelyginis)** – lošėjas padeda savo žetoną ant vieno iš šių laukelių, kad pastatytų už 18 lyginių ar 18 nelyginių skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.
- 1–18/19–36** – lošėjas padeda savo žetoną viename iš šių laukelių, kad statytų už pirmuosius arba paskutiniuosius 18 skaičių. Nulis nepatenka į šiuos statymus.

„Voisins du Zero“:

Šis statymas apima iš viso septyniolika skaičių, tarp kurių yra 22, 25 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 9 žetonai statomi tokia tvarka:

- 2 žetonai ant 0, 2, 3 gatvės
- 1 žetonas ant ribos tarp 4 ir 7
- 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15
- 1 žetonas ant ribos tarp 18 ir 21
- 1 žetonas ant ribos tarp 19 ir 22
- 2 žetonai ant kampo, jungiančio 25, 26, 28 ir 29
- 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35

„Jeu Zero“

Šis statymas apima iš viso septynis skaičius, tarp kurių 12, 15 ir skaičiai, ruletės rate išsidėstę tarp jų toje pusėje, kurioje yra nulis. 4 žetonai statomi tokia tvarka:

- 1 žetonas ant ribos tarp 0 ir 3
- 1 žetonas ant ribos tarp 12 ir 15
- 1 žetonas ant 26 tiesaus
- 1 žetonas ant ribos tarp 32 ir 35

Pakopos (5/8 serija)

- 1 žetonas ant ribos tarp 5 ir 8
- 1 žetonas ant ribos tarp 10 ir 11
- 1 žetonas ant ribos tarp 13 ir 16
- 1 žetonas ant ribos tarp 23 ir 24
- 1 žetonas ant ribos tarp 27 ir 30
- 1 žetonas ant ribos tarp 33 ir 36

„Ophelins Cheval“

Šis statymas apima iš viso aštuonis skaičius dviejuose ruletės rato segmentuose, kurių neapima aukščiau nurodyti „voisins du zero“ ir „tiers du cylindre“ statymai. 5 žetonai statomi tokia tvarka:

- 1 žetonas ant 1 (tiesus)
- 1 žetonas ant ribos tarp 6 ir 9
- 1 žetonas ant ribos tarp 14 ir 17
- 1 žetonas ant ribos tarp 17 ir 20
- 1 žetonas ant ribos tarp 31 ir 34

Kaimyniniai statymai:

Tai „N“ žetonų statymai, apimantys tam tikrą skaičių ir „N“ kitų skaičių, ant ruletės stalo esančių arčiausiai to skaičiaus iš kairės ir dešinės. „N“ gali apimti intervalą nuo 1 iki 8. Norint atlikti kaimyninį statymą, lošėjas turi spustelėti skaičių lenktynių trasoje. Žetonas bus pastatytas ant to skaičiaus ir keturių artimiausių kaimyninių skaičių.

Šaukiami statymai:

Lošėjas gali atlikti bet kurį žemiau nurodytą statymą, spustelėdamas tiesiai ant jo pavadinimo rodomame sąraše:

- „**Voisins du Zero**“ – statymas toks pat, kaip prieš tai aprašytas statymas, kurį galima atlikti lenktynių trasoje.
- „**Jeu Zero**“ – statymas toks pat, kaip prieš tai aprašytas statymas, kurį galima atlikti lenktynių trasoje.
- „**Pakopos (5/8 serija)**“ – statymas toks pat, kaip prieš tai aprašytas statymas, kurį galima atlikti lenktynių trasoje.
- „**Orphelins a Cheval**“ – statymas toks pat, kaip prieš tai aprašytas statymas, kurį galima atlikti lenktynių trasoje.
- „**Orphelins en Plein**“ - aštuonių žetonų statymas, apimantis 1+6+9+14+17+20+31+34, po vieną žetoną kiekvienam skaičiui.
- **Raudonoji gyvatė** - tai vidinis statymas, atliekamas ant skaičių 1+6+9+14+17+20+31+34, 27, 30, 32 ir 34. Už kiekvieną skaičių pastatoma po vieną tiesaus statymo žetoną. Statymas pavadintas pagal į gyvatę panašų skaičių išsidėstymą ant stalo ir apima tik raudonus skaičius.
- „**Nassa**“ – tai statymas, atliekamas ant skaičių, kurie yra arčiausiai nulio. Skaičiai, už kuriuos statoma, yra 0, 3, 35, 15, 19, 25, 32 ir 35. Po vieną ar po keletą žetonų statoma tokia tvarka: vienas ant ribos tarp 0 ir 3, vienas ant ribos tarp 12 ir 15, vienas ant tiesaus 19, vienas ant tiesaus 25 ir vienas ant ribos tarp 32 ir 35.
- **Juodieji išskaidyti** – tai vidinis statymas ir yra atliekamas ant visų septynių įmanomų juodus skaičius skiriančių linijų.

Riba tarp 8 ir 11, riba tarp 10 ir 13, riba tarp 17 ir 20, riba tarp 26 ir 29, riba tarp 28 ir 31.

- „**Finale en plein**“ **0** statymai 4 žetonais vienu žetonu kiekvienas apima 0+10+20+30.
- „**Finale en plein**“ **1** statymai 4 žetonais vienu žetonu kiekvienas apima 1+11+21+31.
- „**Finale en plein**“ **2** statymai 4 žetonais vienu žetonu kiekvienas apima 2+12+22+32.
- „**Finale en plein**“ **3** statymai 4 žetonais vienu žetonu kiekvienas apima 3+13+23+33.
- „**Finale en plein**“ **4** statymai 4 žetonais vienu žetonu kiekvienas apima 4+14+24+34.
- „**Finale en plein**“ **5** statymai 4 žetonais vienu žetonu kiekvienas apima 5+15+25+35.
- „**Finale en plein**“ **6** statymai 4 žetonais vienu žetonu kiekvienas apima 6+16+26+36.
- „**Finale en plein**“ **7** statymai 3 žetonais vienu žetonu kiekvienas apima 7+17+27.
- „**Finale en plein**“ **8** statymai 3 žetonais vienu žetonu kiekvienas apima 8+18+28.
- „**Finale en plein**“ **9** statymai 3 žetonais vienu žetonu kiekvienas apima 9+19+29.
- **Kiekvienas „Finale a cheval“ 0/3** statymas 4 žetonais vienu žetonu apima 0/3+10/13+20/23+30/33.
- **Kiekvienas „Finale a cheval“ 1/4** statymas 4 žetonais vienu žetonu apima 1/4+11/14+21/24+31/34.
- **Kiekvienas „Finale a cheval“ 2/5** statymas 4 žetonais vienu žetonu apima 2/5+12/15+22/25+32/35.
- **Kiekvienas „Finale a cheval“ 3/6** statymas 4 žetonais vienu žetonu apima 3/6+13/16+23/26+33/36.

Labiausiai uždelsti - tai 1, 2, 5, 10, 12, 15 ir 18 skaičių, kurie nebuvo išsukti ilgiausią paeiliui einančių lošimų skaičių. Šie skaičiai skiriasi nuo „šaltų“ skaičių, kurie pasitaiko retai, tačiau neseniai galėjo būti išsukti.

Paskutiniai skaičiai - tai 3, 5, 6, 10, 12, 15 ir 18 skaičių, kurie buvo išsukti.

Mokėjimų lentelė:

STATYMAS	IŠMOKA
Tiesus („Straight-up“)	35:1
Iškirti („Split“)	17:1
Gatvė („Street“)	11:1
Kampo („Corner“)	8:1
Šešių Linija („Six Line“)	5:1
Stulpelio („Column“)	2:1
Tuzino („Dozen“)	2:1
Išorinis statymas („Outside Bets“)	1:1

Galimi ypatingi atvejai:

- Jei sukimas apibrėžtas kaip negaliojantis, ši padėtis vadinama „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“).
- „No Spin“ („Negaliojantis sukimas“) taikomas šiais atvejais:
 - Kamuoliukas sukosi mažiau nei 4 pilnus apsisukimus.
 - Kamuoliukas buvo sukamas ta pačia kryptimi kaip ir ratas.
 - Kamuoliukas arba ratas buvo pasuktas neteisinga linkme. Ruletės kamuoliukas turi būti įsukamas priešingai rato sukimosi kryptčiai.
 - Ratas nustojo sukimosi metu, t.y. neapsisukęs bent keturių kartų aplink važiavimo taką.
 - Kamuoliukas sustoja ir neįkrenta į padalą, o tiesiog sukasi ant rato daugiau nei 3 pilnus apsisukimus.
 - Kamuoliukas išskrido iš rato.
 - Bet koks pašalinis daiktas įkrenta į ratą.
- Negaliojančio sukimo „No Spin“ atveju, lošėjų atlikti statymai automatiškai gražinami. Ratas sustabdomas ir kamuoliukas dedamas į paskutinį iškritusį skaičių, lošimas toliau tęsiamas įprasta eiga. Jeigu ruletėje išsuktas skaičius neužregistruojamas sistemoje, pradiniai statymai gražinami.
- Tuo atveju, kai sistemoje užregistruojamas ne tas skaičius, kuris buvo išsuktas ruletėje, teisingu skaičiumi laikomas tas, kuris faktiškai buvo išsuktas ruletėje. Visi pradiniai statymai gražinami, o laimėjimai išmokami pagal realiai išsuktą skaičių.