PATVIRTINTA:
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2019 m. sausio 31 d. įsakymu Nr. DIE-42

UAB „TOP SPORT“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PAPILDYMAS

Šis UAB „Top Sport“ nuotolinio lošimo organizavimo reglamento (toliau – Reglamentas) Papildymas papildo Reglamento, patvirtinto Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos Respublikos finansų ministerijos direktoriaus 2018 m. rugpjūčio mėn. 23 d. įsakymu Nr. DI-421, Priedą Nr. 2, kuriame aprašytos nuotolinių lošimų A kategorijos lošimo automatais taisyklės, punktais nuo 2.371 iki 2.406 ir išdėsto juos taip:

2.371 Žaidimas „3 Charms Crush“ („3 žavingi paspaudimai“)

Žaidimo taisyklės:

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	5
Laimėjimo eilių skaičius	5
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	1
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Ne
Daugiklių simboliai	Taip
Išsisklaidę simboliai	Ne
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Ne
Momentinis laimėjimas	Ne

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.
Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.

Informacijos juostoje pagrindiniame žaidimo ekrane rodomas tuometinis statymas, likutis ir laimėjimas (eurais), taip pat – tuometinis kreditas (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje LAIMĖJIMAS. Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada, naudodami mygtukus + ir -, pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma (eurais) rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje LAIMĖJIMAS. Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laimėjimų eilių daugikliai

Kiekvienas laimėjimas, gautas vienoje iš penkių eilių, dauginamas iš greta tos eilės rodomo daugiklio.
Kai penktoje eilėje iškrenta penki raudoni simboliai, laimėjimas dauginamas iš 20 – skiriamas 500 monetų Super laimėjimas.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.

	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
	Žaidimų ekrano apačioje, kairėje pusėje spustelėkite šį mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų skydelį.
	Jei spustelėsite žaidimo ekrano apačioje, dešinėje pusėje esantį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką galima keisti žaidimo garsą.
	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų lange SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija, – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Bakstelėkite šį pagrindinio ekrano mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų ekraną. Bakstelėkite , kad uždarytumėte nustatymų ekraną.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus šį mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Bakstelėkite šį nustatymų ekrano mygtuką, kad atidarytumėte parinkčių ekraną.
	Parinkčių ekrane bakstelėjus šį mygtuką, galima keisti žaidimo garsą.
	Bakstelėjus šį nustatymų ekrano mygtuką ir tada bakstelėjus **ISTORIJA**, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
TAISYKLĖS	Bakstelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų ekrane SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama

	iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

2.372 Žaidimas „Absolute super reels“ („Absoliutūs super būgnai“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	3+2 (du papildomi būgnai)
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	5 (fiksuot.)
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	15 (fiksuot.)
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Ne
Daugiklių simboliai	Taip (2X, 5X, 10X)
Išsisklaidę simboliai	Ne
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip (pakartotinio sukimo simbolis)
Momentinis laimėjimas	50, 150, 750, 1000 monetų

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.
Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS eurais, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite **monetos vertės pasirinkimo** mygtuką , tada sąraše pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Visas statymas (monetomis) rodomas laukelyje **VISAS STATYMAS**.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus. Laimėta suma eurais rodoma laukelyje **LAIMĖJIMAI**. Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje LAIMĖJIMAS. Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad būtų parodytas monetos vertės pasirinkimo skydelis, tada braukite aukštyn arba žemyn, kad pasirinktumėte monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma informacijos juostoje (Statymas).

2. Bakstelėkite mygtuką **Sukti** , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.
   Visa laimėta suma (eurais) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Pakartotinio sukimo simbolis

Pakartotinio sukimo simbolis gali pasirodyti tik daugiklio būgne – į dešinę labiausiai nutolusio penktojo būgno viduryje.
Jei **pakartotinio sukimo** simbolis pasirodo aktyvioje laimėjimo eilutėje penktajame būgne (dešiniausias), suteikiama nuo trijų iki septynių nemokamų sukimų.
Jei nemokamų sukimų metu vidurinėje penktojo būgno padėtyje aktyvioje laimėjimo eilutėje pasirodo **pakartotinio sukimo** simbolis, suteikiama nuo trijų iki septynių nemokamų žaidimų.
Šie papildomi nemokami sukimai pridedami prie esamų nemokamų sukimų kairiojo skaitiklio ir yra atliekami be perstojo, kol nemokami sukimai baigiami. Nemokamų sukimų metu nėra nemokamų sukimų, kuriuos galima laimėti, skaičiaus ribos.
Pastaba. Nemokamų sukimų metu statymo suma lieka tokia pati, kaip ir sukimo, kurio buvo suteikta nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu monetos vertės keisti negalima.

Instant Win būgno laimėjimai

Papildomas Instant Win būgno laimėjimas suteikiamas tik tuo atveju, jei Instant Win simbolis pasirodo laimėjimo derinyje 4-jame būgne.
Papildomi laimėjimai, kuriuos galima laimėti, yra 50, 150, 750, 1000 monetų.
Pastaba. Jei **Instant Win** simbolis pasirodo daugiau nei vienoje laimėjimo eilutėje, papildomi **Instant Win** laimėjimai suteikiami tik vieną kartą.

Daugiklio būgnas

Jei pakartotinio sukimo simbolis pasirodo aktyvioje laimėjimo eilutėje penktajame būgne (dešiniausias), suteikiama nuo trijų iki septynių nemokamų žaidimų.
Jei penktojo būgno viduryje pasirodo X2, X5 arba X10, įprasti to sukimo laimėjimai (jei yra) padauginami iš daugiklio simbolyje rodomo skaičiaus; Instant Win suma taip pat padauginama (jei yra).

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas už laimingus derinius • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
NUSTATYMŲ SKYDELIS	Jei žaidimo pagrindinio ekrano dešiniajame viršutiniame kampe spustelėsite mygtuką **nustatymai** (sąrašo simbolį), bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite valdyti garso stiprumą, įjungti arba išjungti padidinto greičio funkciją, peržiūrėti žaidimo istoriją arba išsamias žaidimo taisykles. **Pastaba**. Jei nustatymų skydelį norite uždaryti, spustelėkite bet kurią žaidimo pagrindinio ekrano vietą arba .
VISAS EKRANAS	Jei nustatymų skydelyje spustelėsite šį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite šį mygtuką dar kartą arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
GARSAS	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką atidaromas **garsų ir garso stiprumo** skydelis, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. **Pastaba**. Jei visus žaidimo garsus norite greitai nutildyti, nustatymų skydelyje parametro GARSAS įjungimo / išjungimo jungiklį nustatykite į padėtį **IŠJ.** (jei garsus norite įjungti, nustatykite į padėtį **ĮJ.**).
ISTORIJA	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką galima peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
DIDELIS GREITIS	Jei nustatymų skydelyje SPEED mygtuką nustatote į padėtį **Įj.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį nustatymų skydelio mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Pagrindiniame ekrane bakstelėkite **nustatymų** mygtuką ir bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite peržiūrėti galimas parinktis.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **informacijos** mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie Specialiąsias funkcijas arba Specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **nustatymų** mygtuką atidaromas NUSTATYMŲ langas, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso

	stiprumą. Jei NUSTATYMŲ lange greta parametro **kairiarankių režimas** esantį jungiklį nustatysite į padėtį **ĮJ.**, bus įjungtas kairiarankių režimas (kairiosios ekrano pusės mygtukai bus rodomi dešinėje, o mygtukai iš dešinės bus atitinkamai perkelti į kairę). Ši funkcija veikia tik gulsčiuoju ekrano režimu; jei norite grįžti į numatytąjį dešiniarankių režimą, nustatykite jungiklį į padėtį **IŠJ.**
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **speed** mygtuką, bus įjungta didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo).
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **garso** mygtuką, galėsite įjungti arba išjungti bendrąjį žaidimo garsą (atskirai reguliuoti įvairių garso tipų stiprumą galite atsidarę NUSTATYMŲ langą).
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **laikrodžio** mygtuką galima peržiūrėti žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **taisyklių** mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
	Pagrindiniame ekrane spustelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Jei šis mygtukas bakstelėjamas nustatymų skydelyje, NUSTATYMŲ lange arba išmokų lentelėje, grįžtama į žaidimo pagrindinį ekraną.
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.

2.373 Žaidimas „Alice Adventure“ („Alisos nuotykis“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	30
Galimų statyti monetų skaičius	Nuo 1 iki 10 (vienai eilei)
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Taip
Išsisklaidę simboliai	Taip
Premijos raundas	Taip
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	10 000 monetų už eilę, kai statymas didžiausias ir daugikliai netaikomi

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.
Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje (-ose) po pagrindinio žaidimo ekranu rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS eurais, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje LAIMĖJIMAS. Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laisvojo būgno simbolis

Šis simbolis rodomas tik nemokamų sukimų metu ir gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus laisvąjį daugiklį, išsisklaidžiusį simbolį ir premijos simbolį: iškritus šiam simboliui, jis išlieka per visus nemokamus sukimus.

Alisos laukinis simbolis

Pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus laukinio būgno simbolį, laisvąjį daugiklį, išsisklaidžiusį simbolį ir premijos simbolį.

Laisvųjų daugiklių simboliai

Laisvojo daugiklio simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus Alisos laukinį simbolį, laukinio būgno simbolį, išsisklaidžiusį simbolį ir premijos simbolį.
Iš daugiklio simbolyje rodomo skaičiaus bus padauginami laimėjimai kiekvienoje eilutėje.
Jei aktyvioje laimėjimo eilutėje yra keletas daugiklio simbolių, bendras daugiklis bus apskaičiuojamas dauginant laukinio daugiklio simboliuose rodomus skaičius.
Pavyzdys: Esant trijų simbolių kombinacijai, kurioje vienas simbolis yra įprastas simbolis, o du simboliai yra X2, bendras daugiklis yra X4.

Išsisklaidęs simbolis

Išsisklaidę simboliai gali iškristi bet kurioje būgnų vietoje.

„Bonus“ (Premija)

Jeigu bet kurioje būgnų vietoje iškrenta trys ar daugiau premijos simbolių, skiriami 5, 8 arba 15 nemokamų sukimų (priklausomai nuo to, ką žaidėjas pasirinko premijos raundo metu) žaidžiant pagrindinį žaidimą ir atliekant nemokamus sukimus.
Pastaba. Nemokamų sukimų metu keisti monetos vertės jums neleidžiama. Nemokamų sukimų metu galima laimėti premiją.
Pradėjus premijos raundą, žaidėjas turi pasirinkti pageidaujamus nemokamus sukimus iš toliau nurodytų:

- 5 nemokamų sukimų su 6X daugikliu
- 8 nemokamų sukimų su 3X daugikliu
- 15 nemokamų sukimų su 1X daugikliu

Šie daugikliai taikomi tik tam tikriems nemokamiems sukimams.
Pastaba. Atliekant nemokamus sukimus, laimėtus per premijos raundą, taikomos tokios pačios statymo eilutės, statymas už eilę ir monetos vertė, kaip ir raundo, per kurį buvo suaktyvinti nemokami sukimai, metu; atliekant nemokamus sukimus draudžiama keisti monetų vertę.
Kai trys ar daugiau premijos simbolių yra rodomi atskirai ant būgnų, premijas nemokamų sukimų metu galima laimėti neribotą laiką. Nemokamų sukimų pradžioje pasirinktas daugiklis galioja tik tiems konkretiems nemokamiems sukimams.
Bet kokios nemokamų sukimų metu laimėtos premijos bus pridėtos prie viso laimėjimo, kuris rodomas pagrindinio žaidimo ekrano kairėje pusėje.
Laisvojo būgno simbolis gali būti rodomas ant bet kurio būgno, bet tik nemokamų sukimų metu. Iškritęs laisvojo būgno simbolis yra išplečiamas ir išlieka, kol bus užbaigti tokio tipo nemokami žaidimai.
Laisvojo būgno simbolis gali būti rodomas ant bet kurio būgno, ir tuo pačiu metu daugiau nei vienas simbolis gali būti aktyvus; jis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus laisvuosius daugiklius, išsisklaidžiusį simbolį ir premijos simbolį.
Jeigu nemokamų sukimų metu yra skiriami nemokami sukimai, išplėsti būgnai yra nustatomi iš naujo, kai yra užbaigiama kiekviena nemokamų sukimų grupė.
Baigus nemokamus sukimus ir grįžus į įprastą žaidimo ekraną, laimėjimai yra pridedami prie galutinio likučio.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
	Žaidimų ekrano apačioje, kairėje pusėje spustelėkite šį mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų skydelį.
	Jei spustelėsite žaidimo ekrano apačioje, dešinėje pusėje esantį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką galima keisti žaidimo garsą.
	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų lange SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija, – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Bakstelėkite šį pagrindinio ekrano mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų ekraną. Bakstelėkite , kad uždarytumėte nustatymų ekraną.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus šį mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Bakstelėkite šį nustatymų ekrano mygtuką, kad atidarytumėte parinkčių ekraną.

	Parinkčių ekrane bakstelėjus šį mygtuką, galima keisti žaidimo garsą.
	Bakstelėjus šį nustatymų ekrano mygtuką ir tada bakstelėjus **ISTORIJA**, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
TAISYKLĖS	Bakstelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų ekrane SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

2.374 Žaidimas „Ambiance“ („Atmosfera“)

Žaidimo taisyklės
Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	20
Galimų statyti monetų skaičius	1 už eilę
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Išsisklaidę simboliai	Taip
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	5 000 monetų eilėje, kai statymas didžiausias

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.

Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. Išsisklaidžiusių simbolių ir nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje (-ose) po pagrindinio žaidimo ekranu rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS eurais, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaus kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis

Laukinis simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį.
Kiekvieno nemokamų sukimų raundo metu atsitiktine tvarka du simboliai ar daugiau pavirsta į **laisvuosius**.

Išsisklaidę simboliai

Išmokos už išsisklaidžiusius simbolius skiriamos nepriklausomai nuo jų pozicijų vieną kartą vieno sukimo metu. Surenkamas kiekvienas ant būgnų esantis **išsisklaidęs** simbolis. Kai surenkate penkis **išsisklaidžiusius** simbolius ar daugiau, jūs laimite tokį nemokamų sukimų skaičių, kuris yra lygus surinktų **išsisklaidžiusių** simbolių skaičiui.
Dabartinį surinktų **išsisklaidžiusių** simbolių skaičių galite peržiūrėti pagrindinio žaidimo ekrane šalia surinkimo simbolio .
Nemokamų sukimų metu kiekvienas **išsisklaidęs** simbolis, pasirodęs bet kurioje būgnų vietoje, suteikia papildomą nemokamą sukimą.
Surinktų **išsisklaidžiusių** simbolių skaičius ir vėl pradedamas skaičiuoti nuo nulio po to, kai užbaigiami nemokami sukimai, ir jūs ir vėl galite pradėti rinkti simbolius. Be to, surinktų **išsisklaidžiusių** simbolių skaičius ir vėl pradedamas skaičiuoti nuo nulio, jeigu jūs prieš surinkdami nemokamiems sukimams laimėti reikiamą minimalų **išsisklaidžiusių** simbolių skaičių, pakeičiate monetos vertę.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
	Žaidimų ekrano apačioje, kairėje pusėje spustelėkite šį mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų skydelį.
	Jei spustelėsite žaidimo ekrano apačioje, dešinėje pusėje esantį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką galima keisti žaidimo garsą.
	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų lange SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija, – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Bakstelėkite šį pagrindinio ekrano mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų ekraną. Bakstelėkite , kad uždarytumėte nustatymų ekraną.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus šį mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.

	Bakstelėkite šį nustatymų ekrano mygtuką, kad atidarytumėte parinkčių ekraną.
	Parinkčių ekrane bakstelėjus šį mygtuką, galima keisti žaidimo garsą.
	Bakstelėjus šį nustatymų ekrano mygtuką ir tada bakstelėjus **ISTORIJA**, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
TAISYKLĖS	Bakstelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų ekrane SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

2.375 Žaidimas „Astro Magic“ („Astrologijos Magija“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	9
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	1
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Išsisklaidę simboliai	Taip
Premijos raundas	Taip
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	9 000 monetų, kai statymas didžiausias 4 950 monetų iš galaktikos premijos, kai statymas didžiausias

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.
Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. Laimėjimai iš **išsisklaidžiusių** simbolių, nemokamų sukimų ir premijos raundų pridedami prie bendro laimėjimo.

Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS eurais, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir pasirinkite monetos vertę iš **MONETŲ VERČIŲ** sąrašo.
   Pastaba. Visas statymas (monetomis) rodomas laukelyje **VISAS STATYMAS**.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje **LAIMĖJIMAS.** Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad būtų parodytas monetos vertės ir eilės statymo pasirinkimo skydelis, tada braukite aukštyn arba žemyn ir pasirinkite monetos vertę iš **MONETŲ VERČIŲ** sąrašo.

   Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma informacijos juostoje (**Statymas**).

2. Bakstelėkite mygtuką **Sukti** , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje **LAIMĖJIMAS**. Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis

Laukinis simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį ir premijos simbolius.

Išsisklaidęs simbolis

Išmokos už išsisklaidžiusius simbolius skiriamos nepriklausomai nuo jų pozicijų būgnuose:

- 2 išsisklaidę simboliai – 2X visas statymas
- 2 išsisklaidę simboliai – 5X visas statymas
- 2 išsisklaidę simboliai – 25X visas statymas
- 2 išsisklaidę simboliai – 200X visas statymas

Momentinė premija

3, 4 arba 5 momentinės premijos simboliai, iškritę bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina momentinės premijos raundą. Per šį premijos raundą galite spustelėti arba bakstelėti bet kurį iš momentinės premijos simbolį ir gausite atsitiktinai parinktą prizą.
Kiekvienas momentinės premijos simbolis gali suteikti:

- atsitiktinai parinktą nemokamų sukimų kiekį (nuo 1 iki 10)
- atsitiktinai parinktą viso statymo daugiklį, nuo 5 iki 50 visų statymų

Pastaba. Kai žaidžiate nemokamus sukimus, papildomų nemokamų sukimų laimėti negalima.

Galaktikos premija

3, 4 arba 5 galaktikos premijos simboliai, iškritę bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina galaktikos premijos raundą. Kai žaidžiamas šios premijos raundas, galite laimėti atsitiktinai parinktą monetų kiekį, prilygstantį nuo 15 iki 550 visų statymų.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie speciąliasias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
NUSTATYMŲ SKYDELIS	Jei žaidimo pagrindinio ekrano dešiniajame viršutiniame kampe spustelėsite mygtuką nustatymai (sąrašo simbolį), bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite įjungti arba išjungti žaidimo garsą, padidinto greičio funkciją, peržiūrėti žaidimo istoriją arba išsamias žaidimo taisykles. **Pastaba**. Jei nustatymų skydelį norite uždaryti, spustelėkite bet kurią žaidimo pagrindinio ekrano vietą arba .
VISAS EKRANAS	Jei nustatymų skydelyje spustelėsite šį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite šį mygtuką dar kartą arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
GARSAS	Jei visus žaidimo garsus norite nutildyti, nustatymų skydelyje parametro GARSAS įjungimo / išjungimo jungiklį nustatykite į padėtį **IŠJ.** (jei garsus norite įjungti, nustatykite į padėtį **ĮJ.**).
ISTORIJA	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką galima peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
DIDELIS GREITIS	Jei nustatymų skydelyje SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį nustatymų skydelio mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Pagrindiniame ekrane bakstelėkite **nustatymų** mygtuką ir bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite peržiūrėti galimas parinktis.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **informacijos** mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie specialiąsias funkcijos arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **speed** mygtuką, bus įjungta didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo).
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **garso** mygtuką galima įjungti arba išjungti žaidimo garsą.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **laikrodžio** mygtuką galima peržiūrėti žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **taisyklių** mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
	Pagrindiniame ekrane spustelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Bakstelėjus šį mygtuką Nustatymų skydelyje, **NUSTATYMŲ** lange arba išmokų lentelėje, grįžtama į žaidimo pagrindinį ekraną.
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.

2.376 Žaidimas „Best things in life“ („Geriausi dalykai gyvenime“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	30
Galimų statyti monetų skaičius	Nuo 1 iki 5 (vienai eilei)
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Išsisklaidę simboliai	Taip
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne

Prizinis fondas	10 000 monetų už eilę, kai statymas didžiausias ir žaidžiami įprastiniai sukimai 50 000 monetų už eilę, kai statymas didžiausias ir žaidžiami nemokami sukimai taikant x5 laimėjimų daugiklį

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.
Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. Laimėjimai iš **išsisklaidžiusių** simbolių, nemokamų sukimų ir premijos raundų pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS eurais, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis

Laukinis simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį.

Įprastų sukimų ir nemokamų sukimų metu **laukinis** simbolis gali išsiplėsti per visą būgną, nesvarbu, kurioje būgnų vietoje jis yra, jeigu išsiplėsdamas jis sudaro bent vieną laimingą derinį.

Išsisklaidęs simbolis

Išmokos už išsisklaidžiusius simbolius skiriamos nepriklausomai nuo jų pozicijų vieną kartą vieno sukimo metu. Įprastų sukimų ir nemokamų sukimų metu gauti **išsisklaidžiusių** simbolių laimėjimai yra rodomi išmokų lentelėje.
Pastaba. Išsiskalidę ir laukiniai simboliai negali būti rodomi ant to paties būgno.

Nemokami sukimai

Nemokami sukimai skiriami, kai įprastų sukimų metu bet kurioje būgnų vietoje iškrenta trys ar daugiau **išsisklaidžiusių** simbolių, o kitų nemokamų sukimų metu – vienas ar daugiau **išsisklaidžiusių** simbolių bet kurioje būgnų vietoje.
Nemokamų sukimų metu bet kokie laimėjimai padauginami iš dabartinio daugiklio (X1, X2, X3, X4 arba X5).
Nemokamų sukimų metu kiekvienas sukimas be laimėjimų padidina tuometinį daugiklį vienetu iki ne daugiau kaip X5. Po laimingo sukimo tuometinis daugiklis yra nustatomas į X1.
Pavyzdys: Esamas daugiklis **1 sukimui** yra X1 ir šio sukimo pabaigoje nėra jokių laimėjimų, – daugiklis padidinamas iki X2 kitam sukimui (2 sukimas). Esamas daugiklis **2 sukimui** yra X2 ir šio sukimo pabaigoje gaunami laimėjimai, kurie yra padauginami iš X2 ir pridedami prie jūsų balanso, – kito sukimo daugiklis yra pakeičiamas į X1.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
	Žaidimų ekrano apačioje, kairėje pusėje spustelėkite šį mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų skydelį.
	Jei spustelėsite žaidimo ekrano apačioje, dešinėje pusėje esantį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką galima keisti žaidimo garsą.
	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas

	svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų lange SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija, – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Bakstelėkite šį pagrindinio ekrano mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų ekraną. Bakstelėkite , kad uždarytumėte nustatymų ekraną.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus šį mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Bakstelėkite šį nustatymų ekrano mygtuką, kad atidarytumėte parinkčių ekraną.
	Parinkčių ekrane bakstelėjus šį mygtuką, galima keisti žaidimo garsą.
	Bakstelėjus šį nustatymų ekrano mygtuką ir tada bakstelėjus **ISTORIJA**, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	(galima naudoti tik besisukant būgnams) Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
TAISYKLĖS	Bakstelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų ekrane SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

2.377 Žaidimas „Blackjack“ („Dvidešimt vienas“)

Tai žaidimas „Dvidešimt vienas“ prieš krupjė. Krupjė turi aštuonias kortų kalades, visas sumaišytas. Žaidimo „Dvidešimt vienas“ tikslas – surinkti kortų vertę, kuo artimesnę 21, sudedant visų į tą ranką gautų kortų vertes, bet tuo pačiu metu neviršyti 21. Žetonų vertės yra išreikštos eurais.

„Dvidešimt vienas“ tipas	„Dvidešimt vienas“
Raundai	1
Kaladės	8
Kortų maišymas	po kiekvieno raundo
Padalijimo galimybės	leidžiamas vienas padalijimas (ne daugiau kaip dvi padalytos

	kortos vienam raundui)
Draudimas	Taip
Lygūs pinigai	Taip
Pasidavimas	Ne
Žaidimo „Dvidešimt vienas“ krupjė tikrinimas	Kai krupjė atverstos kortos vertė yra dešimties taškų korta arba tūzas, krupjė netikrina, ar yra „Juodasis valetas“.

Informacijos juostoje žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis LIKUTIS, jūsų STATYMAS ir jūsų dabartinis LAIMĖJIMAS eurais (LAIMĖJIMAS rodomas iškart po lentele mobiliajame įrenginyje – vertikaliajame ekrane). Galiojantys statymų apribojimai yra rodomi viršutinėje kairėje lentelės pusėje (MIN., MAKS.).
Kortos, kurias gaunate, yra rodomos apatinėje lentelės dalyje, o krupjė kortos yra rodomos viršutinėje lentelės dalyje.
Žaisdami žaidimą „Dvidešimt vienas“ galite žaisti vieną raundą prieš krupjė turimas kortas. Krupjė turi ištraukti 16 ir turėti 17 ar daugiau. Jei padidinote visas įmanomas turimų kortų vertes, krupjė nereikia ištraukti papildomų kortų.
Pastaba.

- Pralaimėta: kai turimų kortų vertė viršija kietus 21, tai vadinama „Pralaimėta“.
- „Juodasis valetas“: kai pirmųjų dviejų kortų iš turimų kortų suma yra lygi 21; „Juodasis valetas“ įveikia įprastus 21.
- Lygiosios: žaidėjas ir krupjė turi tokią pačią kortų taškų vertę; statymas grąžinamas žaidėjui.
- „Hard“ komplektacija (be tūzo): Bet kokios turimos kortos be tūzo. Be to, tai gali būti bet kokios turimos kortos su tūzu, kai tūzas turi būti priskaičiuojamas kaip 1 taškas siekiant išvengti padidinimo.
- „Soft“ komplektacija (su tūzu): kai tūzas turi būti priskaičiuojamas kaip 11 taškų siekiant užtikrinti, kad nebūtų viršytas 21 taškas.

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:
1 žingsnis: Norėdami pradėti žaidimą, pirmiausia atlikite statymą (statoma suma). Norėdami atlikti statymą, spustelėkite / bakstelėkite žetonų krūvą, kad pasirinktumėte norimą vertę, ir tada spustelėkite / bakstelėkite statymo sritis, kad žetonas būtų padėtas ant stalo. Po kiekvieno spustelėjimo / bakstelėjimo padedamas vienas žetonas. Vienam statymui galite padėti tiek žetonų, kiek tik norite, bet turėkite omenyje, kad statomos sumos vertė turimoms kortoms negali viršyti maksimalių lentelėje nurodytų ribų, ir jūsų likutis turi būti pakankamas šiai vertei padengti.
Pastaba. Po to, kai spustelėsite / bakstelėsite mygtuką **DALINTI**, jūs negalėsite pasirinkti kitos žetonų krūvos iki žaidimo pabaigos.
2 žingsnis: Po to, kai atliksite statymą, galėsite pasirinkti šias parinktis:

- **DALINTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką **DALINTI** po to, kai atliksite savo statymą, kad pradėtumėte žaidimą.
- **IŠVALYTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką **IŠVALYTI** prieš pradėdami žaidimą, jei norite atšaukti savo dabartinį statymą ir pateikti kitą statymą.

  ATSTATYTI – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką **ATSTATYTI** prieš pradėdami žaidimą, jei norite atšaukti savo paskutinį atliktą veiksmą.

- **DVIGUBINTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką **DVIGUBINTI** prieš pradėdami žaidimą, jei norite padvigubinti savo dabartinį statymą (statomą sumą).

3 žingsnis: Po to, kai žaidimas prasidės ir jūs gausite savo pirmąsias dvi kortas, galėsite pasirinkti šias parinktis, priklausomai nuo pateiktų situacijų:

- **PATAIKYTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką **PATAIKYTI**, jei norite gauti dar vieną kortą.
- **SUSTOTI** – spustelėkite / bakstelėkite mygtuką **SUSTOTI**, jei esate patenkintas savo dabartiniu raundu ir norite baigti žaidimą Kai spustelėsite / bakstelėsite šį mygtuką, krupjė parodys savo paslėptą kortą ir, jei reikės, ištrauks kitas kortas.
- **DVIGUBINIMAS** – gavę pirmąsias dvi kortas, spustelėkite / bakstelėkite mygtuką **DVIGUBINIMAS**, kad padvigubintumėte savo statymą. Jūs gausite trečią atidengtą kortą ir krupjė parodys savo paslėptą kortą ir, jei reikės, ištrauks kitas kortas. Atminkite, kad jei naudosite šį mygtuką, negalėsite gauti daugiau kortų dabartiniam raundui. Dvigubinimo parinktis yra galima tik pirmosioms dviem kortoms. Po padalijimo dvigubinimo parinktis taip pat yra galimas tik pirmosioms dviem kiekvieno raundo kortoms.
- **PADALINTI** – jei jūsų pagrindiniam raundui naudojamų dviejų pirmųjų kortų vertė yra tokia pati, galite naudoti mygtuką **PADALINTI**, kad jas padalytumėte dviem skirtingiems raundams. Kiekvienam iš dviejų raundų naudojama viena iš pagrindinio raundo kortų ir nauja korta, gauta po padalijimo. Atkreipkite dėmesį, kad antroji korta kiekvienam raundui yra gaunama tada, kai tas raundas tampa tuo metu žaidžiamu raundu. Kiekvieną raundą jūs žaidžiate atskirai, ir tuo metu žaidžiamas raundas yra pažymimas. Pasirinkus šią parinktį vienam raundui naudojamas jūsų pradinis statymas, o kitam raundui naudojamas naujas statymas, kuris lygus pradiniam statymui, atskaitytam iš jūsų balanso. Dabar šiem abiem raundams turite tokios pačios vertės statymus. Kiekvienam raundui galite prašyti tiek kortų, kiek tik norite, kai tas raundas yra būtent tuo metu žaidžiamas raundas, jei tik jų vertė neviršija 21. Tačiau jei padalysite du tūzus, jūs iškart gausite naują kortą kiekvienam iš dviejų naujų raundų ir jums nebus leidžiama prašyti kitų kortų (bet kuriam iš dviejų naujų raundų). Atminkite, kad po padalijimo tūzas ir dešimties taškų vertės korta yra įskaičiuojama kaip 21 ir nėra laikoma „Juoduoju valetu“. Vienoje statymų zonoje galite atlikti tik vieną padalijimą.
- **DRAUDIMAS** – galite nuspręsti atlikti „draudimo“ statymą, kai krupjė atversta korta yra tūzas. Tai reiškia, kad jūs užtikrinsite, kad neprarasite viso statymo, jei krupjė gaus „Juodąjį valetą“ atlikdamas kitą draudimo statymą, kurio vertė yra lygi pusei jūsų statymo vertės. Draudimo parinktis yra galima tik tuo atveju, jei neturite „Juodojo valeto“. Jei turite „Juodąjį valetą“, o krupjė atversta korta yra tūzas, jūsų bus paprašyta „LYGIŲ PINIGŲ“. Jei krupjė turi tūzą ir dešimties taškų vertės kortą, jūs prarasite pradinį statymą, bet laimėsite 2:1 draudimo statymo. Jei krupjė neatversta korta nėra dešimties taškų vertės korta, jūs prarasite draudimo statymą. Atkreipkite dėmesį, kad jūs negalite padalyti arba padvigubinti po to, kai atliekate draudimo statymą.
- **LYGŪS PINIGAI** – jūs galite pasirinkti „LYGIUS PINIGUS“, kai turite „Juodąjį valetą“, o krupjė atversta korta yra tūzas. Jei paimsite „LYGIUS PINIGUS“, jūs laimėsite 1:1 pagal savo pradinį statymą ir baigsite žaidimą. Net jei krupjė turi „Juodąjį valetą“, laikoma, kad jūs laimėjote, o ne sužaidėte lygiosiomis.

4 žingsnis: Visi laimėjimai yra pridedami prie balanso, ir jūs turite galimybę:

- atlikite tokį patį statymą kaip ir ankstesniame žaidime: spustelėkite / bakstelėkite mygtuką **PAKARTOTINIS** ir tęskite atlikdami **2 žingsnį**;
- atlikite tokį patį statymą kaip ir ankstesniame žaidime ir išdalykite kortas: spustelėkite / bakstelėkite mygtuką **PAKARTOTINIS STATYMAS** ir tęskite atlikdami **3 žingsnį**.

Pastaba. Po žaidimo seanso atkūrimo mygtukai **PAKARTOTINIS** ir **PAKARTOTINIS STATYMAS** nebus rodomi. Jei jūsų balansas nepadengia veiksmo, dialogo langas jus apie tai informuos.
Jūs laimite statymą, kai jūsų turimų kortų vertė yra arčiau 21, nei krupjė turimų kortų vertė, tačiau neviršijant 21.

Visos kortos yra keturių rūšių: Pikai, būgnai, širdys ir kryžiai. Visos rūšys turi vienodą vertę.

Korta	Kortos vertė
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
Valetas	10
Dama	10
Karalius	10
Tūzas	1 arba 11

Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite / bakstelėkite šį mygtuką norėdami atidaryti parinkčių langą. **Pastaba**. Spustelėkite / bakstelėkite **X** norėdami uždaryti parinkčių langą.
	Parinkčių lange spustelėkite / bakstelėkite šį mygtuką norėdami pamatyti parinkčių ekraną, kuriame galite naudodami įjungimo / išjungimo mygtukus įjungti arba išjungti šias parinktis: • **GARSAS** – žaidimo garsai. • **TURBO** – praleisti animaciją. • **PALIKTI TURIMAS KORTAS SU PADIDINTOMIS VERTĖMIS** – jei ši parinktis įjungta, bet kurios turimos kortos su padidinta verte yra laikomos ant stalo, kol žaidimas baigiamas. Jei ši parinktis yra išjungta, bet kurios turimos kortos su padidinta verte yra pašalinamos nuo stalo po to, kai padidinama jų vertė. • **VISADA SIŪLYTI DRAUDIMĄ** – jei ši parinktis išjungta, draudimas nebus siūlomas. • **VISADA SIŪLYTI LYGIUS PINIGUS** – jei ši parinktis išjungta, lygūs pinigai nebus siūlomi. • **PARODYTI SURINKTAS KORTAS ANIMACIJĄ** – jei ši parinktis įjungta, naujo žaidimo pradžioje paskutinio žaidimo kortos bus surinktos rodant animaciją. Jei ši parinktis išjungta, paskutinio žaidimo kortos yra iškart surenkamos naujų žaidimų

	pradžioje. • **AUTOMATINIS PADALINIMAS** – jei ši parinktis įjungta, automatiškai turėsite kietą komplektaciją 17, 18, 19 ir 20 ir minkštą komplektaciją 19 ir 20; jūs vis tiek galėsite padalyti. • **ŽAIDIMO ĮSPĖJIMAI** – jei ši parinktis įjungta, rodomas įspėjimas, kai jūs ketinate priimti blogą sprendimą (pvz, turėti mažiau nei 12).
	Parinkčių lange spustelėkite / bakstelėkite šį mygtuką norėdami pamatyti išmokų lentelės ekraną – šiame ekrane spustelėkite / bakstelėkite **TAISYKLĖS** , jei norite peržiūrėti išsamias žaidimo taisykles naujame naršyklės lange
	Parinkčių lange spustelėkite / bakstelėkite šį mygtuką, norėdami pamatyti istorijos ekraną, kuriame galite spustelėti / bakstelėti **ISTORIJA**, kad peržiūrėtumėte žaidimo istoriją naujame naršyklės lange.
	Parinkčių lange spustelėjus / bakstelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	(Tik stacionariems kompiuteriams) Spustelėjus šį mygtuką bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.

2.378 Žaidimas „Cash Camel“ („Pinigų kupranugaris“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	20
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	1
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Automatinio sukimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Išsisklaidę simboliai	Taip
Premijos raundas	Taip
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	500 monetų vienoje eilėje įprastinių sukimų metu

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.
Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. Laimėjimai iš **išsisklaidžiusių** simbolių, nemokamų sukimų ir premijos raundų pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS eurais, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir pasirinkite monetos vertę iš **MONETŲ VERČIŲ** sąrašo.
   Pastaba. Visas statymas (monetomis) rodomas laukelyje **VISAS STATYMAS**.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite, kad būtų parodyta monetos vertės pasirinkimo skydelis, tada braukite aukštyn arba žemyn ir pasirinkite monetos vertę iš MONETŲ VERTĖS sąrašo. Bakstelėkite, kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma informacijos juostoje („Statymas“).

2. Bakstelėkite mygtuką **Sukti**, kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis

Sudarant laimingus derinius, laukinis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius simbolius.

Išsisklaidę simboliai

Jei iškrenta trys arba daugiau išsisklaidę simbolių, nepriklausomai nuo jų vietos būgnuose, skiriama išmoka.

Pinigų kupranugario Nemokami sukimai

Jei Pinigų kupranugario nemokamų sukimų metu iškrenta vienas arba daugiau išsisklaidę simboliai, nepriklausomai nuo jų vietos būgnuose, skiriami papildomi Pinigų kupranugario nemokami sukimai Jei Pinigų kupranugario nemokamų sukimų metu laukinis simbolis rodomas per visą trečią būgną

(„sukrautas laukinis simbolis“), laimėjimų daugiklio vertė padidėja vienetu, ne daugiau kaip 10 kartų.
Pastaba. Kaktuso nemokami sukimai negali būti suaktyvinti Pinigų kupranugario nemokamų sukimų metu.

Kaktuso prizas

Jei įprastų sukimų metu laukinis simbolis rodomas per visą trečią būgną („sukrautas laukinis simbolis“), įjungiamas Kaktuso prizo raundas, kai jūs turite pasirinkti vieną iš statinių, kad atsitiktinės atrankos būdu laimėtumėte 5, 7, 8 arba 10 Kaktuso nemokamų sukimų.
3 būgnas yra „ Laukinis“ ir toks išlieka Kaktuso nemokamų sukimų metu.
Be to, kiekvieną kart, kai Kaktuso nemokamų sukimų metu iškrenta laimingas derinys, simboliai, iš kurių sudarytas TAS laimingas derinys, būgnų pakartotinio sukimo metu nesisuka (pakartotinis sukimas irgi yra laukinis) – laimingas derinys dar nėra išmokamas. Be to, bet kokie kiti laimingi simboliai, iškritę kitų pakartotinių sukimų metu, irgi yra užlaikomi.
Pastaba. Pakartotinis sukimas nesumažina likusių Kaktuso nemokamų sukimų skaičiaus.
Jeigu po pakartotinio sukimo jums iškris daugiau laimingų derinių, ankstesni laimingi simboliai ir nauji laimingi simboliai pakartotinio būgnų sukimo metu nesisuka – laimingi deriniai dar nėra išmokami.
Tai tęsiasi iki tol, kol galutinis laimėjimas (suformuotas iš visų užlaikytų simbolių) daugiau negali būti didinamas (daugiau nebeiškrenta jokių kitų simbolių, kurie gali būti užlaikyti), ir šiuo momentu yra išmokamas galutinis laimėjimas, ir Kaktuso nemokami sukimai pradedami iš naujo.
Pastaba. Pinigų kupranugario nemokami sukimai negali būti suaktyvinti Kaktuso nemokamų sukimų metu.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
NUSTATYMŲ SKYDELIS	Jei žaidimo pagrindinio ekrano dešiniajame viršutiniame kampe spustelėsite mygtuką **Nustatymai** (sąrašo simbolį), bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite valdyti garso stiprumą, įjungti arba išjungti padidinto greičio funkciją, peržiūrėti žaidimo istoriją arba išsamias žaidimo taisykles. **Pastaba**. Jei nustatymų skydelį norite uždaryti, spustelėkite bet kurią žaidimo pagrindinio ekrano vietą.
VISAS EKRANAS	Jei nustatymų skydelyje spustelėsite šį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite šį mygtuką dar kartą arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.

GARSAS	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką atidaromas **garsų ir garso stiprumo** skydelis, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. **Pastaba**. Jei visus žaidimo garsus norite greitai nutildyti, nustatymų skydelyje parametro GARSAS įjungimo / išjungimo jungiklį nustatykite į padėtį **IŠJ.** (jei garsus norite įjungti, nustatykite į padėtį **ĮJ.**).
ISTORIJA	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką galima peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
DIDELIS GREITIS	Jei nustatymų skydelyje SPEED mygtuką jungiklį nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį nustatymų skydelio mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Pagrindiniame ekrane bakstelėkite **nustatymų** mygtuką ir bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite peržiūrėti galimas parinktis.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **informacijos** mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **nustatymų** mygtuką atidaromas NUSTATYMŲ langas, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą.
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **speed** mygtuką, bus įjungta didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo).
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **garso** mygtuką, galėsite įjungti arba išjungti bendrąjį žaidimo garsą (atskirai reguliuoti įvairių garso tipų stiprumą galite atsidarę nustatymų langą).
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **laikrodžio** mygtuką galima peržiūrėti žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **taisyklių** mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.

2.379 Žaidimas „Cherry Trio“ („Vyšnių Trijulė“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	3
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	5
Galimų statyti monetų skaičius	1
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Išsisklaidę simboliai	Ne
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip (pakartotiniai sukimai)
Momentinis laimėjimas	Ne

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.
Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. Laimėjimai iš **išsisklaidžiusių** simbolių, nemokamų sukimų ir premijos raundų pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS eurais, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje LAIMĖJIMAS. Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje LAIMĖJIMAS. Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis vyšnios simbolis

Už Laukinį vyšnios simbolį išmokama tam tikra išmoka, ir šis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą symbolį siekiant gauti laimingą derinį.

Pakartotiniai sukimai

Jeigu įprasto sukimo metu **Laukinis vyšnios** simbolis yra rodomas:

- **ištisai per vieną būgną** (vienas simbolis kiekvienoje būgno eilutėje), jūs laimite du nemokamus pakartotinius sukimus, kurių metu tas būgnas yra laukinis ir nesisuka (sukasi tik kiti du būgnai).
- **ištisai per du būgnus** (vienas simbolis kiekvieno būgno kiekvienoje eilutėje), jūs laimite vieną nemokamą pakartotinį sukimą, kurio metu tie būgnai yra laukiniai ir nesisuka (sukasi tik kitas būgnas).
- **visų būgnų visose eilutėse**, jūs laimite 1000 monetų prizinį.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
	Žaidimų ekrano apačioje, kairėje pusėje spustelėkite šį mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų skydelį.
	Jei spustelėsite žaidimo ekrano apačioje, dešinėje pusėje esantį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką galima keisti žaidimo garsą.
	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.

	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų lange SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija, – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Bakstelėkite šį pagrindinio ekrano mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų ekraną. Bakstelėkite , kad uždarytumėte nustatymų ekraną.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus šį mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Bakstelėkite šį nustatymų ekrano mygtuką, kad atidarytumėte parinkčių ekraną.
	Parinkčių ekrane bakstelėjus šį mygtuką, galima keisti žaidimo garsą.
	Bakstelėjus šį nustatymų ekrano mygtuką ir tada bakstelėjus **ISTORIJA**, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
TAISYKLĖS	Bakstelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų ekrane SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

2.380 Žaidimas „Chilli Chilli Bang Bang“ („Čili Čili Pykšt Pykšt“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3

Tipas	Automatas
Laimėjimo eilių skaičius	20
Galimų statyti monetų skaičius	20
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
„Scatter“ simboliai	Taip (Bonus)
„Bonus“ raundas	Taip
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	200 monetų vienoje eilėje (be jokių daugiklių)

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.
Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. Laimėjimai iš **išsisklaidžiusių** simbolių, nemokamų sukimų ir premijos raundų pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS eurais, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje LAIMĖJIMAS. Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje LAIMĖJIMAS. Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis

Sudarant laimingus derinius, laukinis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius simbolius.

Klajojantis laukinis simbolis

Atsitiktine tvarka įprastų sukimų metu „Chillihuahua“ paverčia vieną įprastą ant būgnų rodomą Laukinį simbolį į klajojantį Laukinį simbolį.
Kiekvieno sukimo metu, atliekant tam tikrą atsitiktinai pasirinktą skaičių sukimų, klajojantis laukinis simbolis persikels į gretimą poziciją ant būgnų, o visos jo ankstesnės pozicijos išliks laukinės ir nesisuks.
Kai klajojantis laukinis simbolis sustoja (nebepersikelia į gretimą padėtį), žaidimas vėl vyksta įprastai.
Pastaba. Tuometinio klajojančio laukinio simbolio taikymas turi būti užbaigtas, kad galėtumėte gauti kitą klajojantį laukinį simbolį ant būgnų.

Sukrauti laukiniai simboliai

Atsitiktine tvarka įprasto sukimo pradžioje „Chillihuahua“ 2, 3 arba 4 būgnus pavers tokiais būgnais, kuriems atsiras galimybė tuometinio sukimo metu Laukinius simbolius rodyti kaip sukrautus simbolius.

Išsisklaidę simboliai

Išsisklaidę simboliai gali būti rodomi tik ant 1, 3 ir 5 būgnų (tik po 1 kiekvienam būgnui) ir už juos bus išmokamas laimėjimas.

„Bonus“

Įprastų sukimų metu ant būgnų iškritę trys išsisklaidę simboliai („Bonus“) simboliai suaktyvina „Bonus“ raundą.
Per pirmąjį „Bonus“ raundo etapą galite atsitiktine tvarka laimėti vieną iš šių tipų nemokamų sukimų:

- Klajojančio laukinio simbolio nemokami sukimai – laukiniai, kurie atsiranda atliekant tokio tipo nemokamus sukimus, yra klajojantys laukiniai;
- Sukrautų laukinių simbolių nemokami sukimai – atliekant tokio tipo nemokamus sukimus laukiniai simboliai yra rodomi kaip sukrauti simboliai;
- Didėjančio daugiklio nemokami sukimai – yra surenkamas kiekvienas ant būgnų rodomas „Scatter“; kiekvieno nemokamo sukimo metu gauti laimėjimai yra padauginami iš tuometinio surinktų „Scatters“ skaičiaus.

Pastaba. Kai atliekami klajojančio laukinio simbolio nemokami sukimai, tuometinio klajojančio laukinio simbolio taikymas turi būti užbaigtas, kad būtų galima pradėti taikyti kitą klajojantį laukinį.

Po to, kai nustatomas nemokamų sukimų tipas, „Bonus“ raundas pereina į kitą etapą, kuriame galite laimėti atsitiktinį skaičių nemokamų sukimų.
Kai yra nustatomas nemokamų sukimų skaičius, galite pradėti žaisti nemokamus sukimus.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
	Žaidimų ekrano apačioje, kairėje pusėje spustelėkite šį mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų skydelį.
	Jei spustelėsite žaidimo ekrano apačioje, dešinėje pusėje esantį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką galima keisti žaidimo garsą.
	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų lange SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija, – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Bakstelėkite šį pagrindinio ekrano mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų ekraną. Bakstelėkite , kad uždarytumėte nustatymų ekraną.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus šį mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus;

	• žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Bakstelėkite šį nustatymų ekrano mygtuką, kad atidarytumėte parinkčių ekraną.
	Parinkčių ekrane bakstelėjus šį mygtuką, galima keisti žaidimo garsą.
	Bakstelėjus šį nustatymų ekrano mygtuką ir tada bakstelėjus **ISTORIJA**, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
TAISYKLĖS	Bakstelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų ekrane SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

2.381 Žaidimas „Crystal Clans“ („Kristalų klanai“)

Žaidimo taisyklės
Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	50
Galimų statyti monetų skaičius	Nuo 1 iki 10 vienai eilei
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Taip
Išsisklaidę simboliai	Taip
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	200 000 monetų, kai statymas didžiausias, žaidžiami nemokami sukimai ir aktyvus daugiklis yra X10

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.

Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. Laimėjimai iš **išsisklaidžiusių** simbolių, nemokamų sukimų ir premijos raundų pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS eurais, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje LAIMĖJIMAS. Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis

Laukinis simbolis gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus „Power Crystal“ (išsisklaidžiusių) ir laukinių daugiklių simbolius.

Laisvieji daugikliai

Laisvųjų daugiklių simboliai gali iškristi tik 5 būgne ir tik per įprastinius sukimus. Jei skiriant nemokamus sukimus 5 būgne buvo iškritęs daugiklis, jis pritaikomas visų nemokamų sukimų išmokoms.
Laisvųjų daugiklių simboliai gali būti tokie: X2, X3, X5 ir X10.
5 būgne per vieną sukimą gali iškristi tik vienas **a daugiklis**. Iš šio **laisvojo daugiklio** padauginami visi tuo sukimu suteikti laimėjimai.

„Power Crystal“ (išsisklaidęs)

Žaidžiant įprastus sukimus, **Power Crystal** simboliai, iškritę bet kuriuose iš eilės gretimuose būgnuose, pradedant kairiausiuoju, suteikia atsitiktinai parinktą nemokamų sukimų kiekį, kaip parodyta išmokų lentelėje.

Žaidžiant nemokamus sukimus gauti laimėjimai išmokami pritaikius daugiklį, iškritusį per sukimą, kuriuo šie nemokami sukimai buvo suteikti.

Nemokamų sukimų metu gali būti laimėta ir daugiau nemokamų sukimų – vienu kartu gali būti laimėta iki 100 nemokamų sukimų.

Žaidžiant nemokamus sukimus, **Power Crystal** simboliai, iškritę bet kuriuose iš eilės gretimuose būgnuose, pradedant kairiausiuoju, suteikia daugiau nemokamų sukimų. Laimėjimai, gauti iš žaidžiant nemokamus sukimus laimėtų papildomų nemokamų sukimų, išmokami taikant daugiklį, iškritusį per sukimą, kuriuo buvo suteikti pradiniai nemokami sukimai.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
	Žaidimų ekrano apačioje, kairėje pusėje spustelėkite šį mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų skydelį.
	Jei spustelėsite žaidimo ekrano apačioje, dešinėje pusėje esantį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką galima keisti žaidimo garsą.
	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų lange SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija, – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Bakstelėkite šį pagrindinio ekrano mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų ekraną. Bakstelėkite ⊗, kad uždarytumėte nustatymų ekraną.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus šį mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Bakstelėkite šį nustatymų ekrano mygtuką, kad atidarytumėte parinkčių ekraną.
	Parinkčių ekrane bakstelėjus šį mygtuką, galima keisti žaidimo garsą.
	Bakstelėjus šį nustatymų ekrano mygtuką ir tada bakstelėjus **ISTORIJA**, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
TAISYKLĖS	Bakstelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų ekrane SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ,** įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

2.382 Žaidimas „Diamond Wild“ („Laukinis deimantas“)

Žaidimo taisyklės
Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	20
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	1–10
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Automatinio sukimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Išsisklaidę simboliai	Ne
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip

Tipas	Automatas
Momentinis laimėjimas	Ne
Deimantų laimėjimai	500 000 monetų (9 x deimanto simboliai didžiausio statymo atveju)

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.
Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus nemokamų žaidimų simbolius ir „Diamond“ simbolius. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami.
Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.
„Diamond“ laimėjimai (trys arba daugiau „Diamond“ simbolių bet kurioje ekrano vietoje) pridedami prie laimėjimų, rodomi laimėjimų skaitiklyje ir yra pridedami prie žaidimo likučio.
Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS eurais, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite , tada MONETOS VERTĖS sąraše pasirinkite monetos vertę, o EILĖS STATYMO sąraše – pageidaujamą už eilę statomų monetų skaičių.
   Pastaba. Visas statymas (monetomis) rodomas laukelyje **VISAS STATYMAS**.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad būtų parodytas monetos vertės ir jų skaičiaus pasirinkimo skydelis, tada braukite aukštyn arba žemyn, kad MONETOS VERTĖS sąraše pasirinktumėte monetos vertę, o EILĖS STATYMO sąraše – statomų monetų skaičių.

2. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma informacijos juostoje („Statymas“).

3. Bakstelėkite mygtuką **Sukti** , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**.

Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje „Laimėjimas“. Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis

Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų lošimų ir „Diamond“ simbolius.

Nemokami sukimai

Trys arba daugiau nemokamų žaidimų simbolių bet kurioje būgnų vietoje suteikia 8 nemokamus žaidimus, kurių laimėjimai padvigubinami. Nemokamų žaidimų metu galima laimėti nemokamų žaidimų.
Nemokamų žaidimų metu „Diamond“ simbolių laimėjimai nėra dvigubinami.
Sukimo statymo suma ir loštos eilutės, kurios suaktyvino nemokamus žaidimus, lieka tokios pačios suteiktiems nemokamiems žaidimams ir negali būti keičiamos, kol žaidimai neužbaigiami.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	(Rodomas tik besisukant būgnams) spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
NUSTATYMŲ SKYDELIS	Jei žaidimo pagrindinio ekrano dešiniajame viršutiniame kampe spustelėsite mygtuką **nustatymų** (sąrašo simbolį), bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite valdyti garso stiprumą, įjungti arba išjungti padidinto greičio funkciją, peržiūrėti žaidimo istoriją arba išsamias žaidimo taisykles. **Pastaba**. Jei nustatymų skydelį norite uždaryti, spustelėkite bet kurią žaidimo pagrindinio ekrano vietą arba .
VISAS EKRANAS	Jei nustatymų skydelyje spustelėsite šį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite šį mygtuką dar kartą arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
GARSAS	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką atidaromas **garsų ir garso stiprumo** skydelis, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. **Pastaba**. Jei visus žaidimo garsus norite greitai nutildyti, nustatymų skydelyje parametro GARSAS įjungimo / išjungimo jungiklį nustatykite į padėtį **IŠJ.** (jei garsus norite įjungti, nustatykite į padėtį **ĮJ.**).
ISTORIJA	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką galima peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
DIDELIS GREITIS	Jei nustatymų skydelyje SPEED mygtuką nustatote į padėtį **Įj.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

TAISYKLĖS	Spustelėjus šį nustatymų skydelio mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Pagrindiniame ekrane bakstelėkite **nustatymų** mygtuką ir bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite peržiūrėti galimas parinktis.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **informacijos** mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie specialąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **nustatymų** mygtuką atidaromas NUSTATYMŲ langas, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. Jei NUSTATYMŲ lange greta parametro **kairiarankių režimas** esantį jungiklį nustatysite į padėtį **ĮJ.**, bus įjungtas kairiarankių režimas (kairiosios ekrano pusės mygtukai bus rodomi dešinėje, o mygtukai iš dešinės bus atitinkamai perkelti į kairę). Ši funkcija veikia tik gulsčiuoju ekrano režimu; jei norite grįžti į numatytąjį dešiniarankių režimą, nustatykite jungiklį į padėtį **IŠJ.**
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **speed** mygtuką, bus įjungta didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo).
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **garso** mygtuką, galėsite įjungti arba išjungti bendrąjį žaidimo garsą (atskirai reguliuoti įvairių garso tipų stiprumą galite atsidarę NUSTATYMŲ langą).
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **laikrodžio** mygtuką galima peržiūrėti žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **taisyklių** mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
	Pagrindiniame ekrane spustelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Bakstelėjus šį mygtuką nustatymų skydelyje, **NUSTATYMŲ** lange arba išmokų lentelėje, grįžtama į žaidimo pagrindinį ekraną.
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.

2.383 Žaidimas „Diamond Wild v2“ („Laukinis deimantas v2“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	20
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	1–10
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Išsisklaidę simboliai	Ne
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Deimantų laimėjimai	500 000 monetų (9 x deimanto simboliai didžiausio statymo atveju)

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.
Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus nemokamų žaidimų simbolius ir „Diamond“ simbolius. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami.
Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.
„Diamond“ laimėjimai (trys arba daugiau „Diamond“ simbolių bet kurioje ekrano vietoje) pridedami prie laimėjimų, rodomi laimėjimų skaitiklyje ir yra pridedami prie žaidimo likučio.
Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS eurais, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite , tada MONETOS VERTĖS sąraše pasirinkite monetos vertę, o EILĖS STATYMO sąraše – pageidaujamą už eilę statomų monetų skaičių.
   Pastaba. Visas statymas (monetomis) rodomas laukelyje **VISAS STATYMAS**.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje LAIMĖJIMAS. Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad būtų parodytas monetos vertės ir jų skaičiaus pasirinkimo skydelis, tada braukite aukštyn arba žemyn, kad MONETOS VERTĖS sąraše pasirinktumėte monetos vertę, o EILĖS STATYMO sąraše – statomų monetų skaičių.

2. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma informacijos juostoje („Statymas“).

3. Bakstelėkite mygtuką **Sukti** , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje („Laimėjimas“). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis

Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus nemokamų lošimų ir „Diamond“ simbolius.

Nemokami žaidimai

Trys arba daugiau nemokamų žaidimų simbolių bet kurioje būgnų vietoje suteikia 8 nemokamus žaidimus, kurių laimėjimai padvigubinami. Nemokamų žaidimų metu galima laimėti nemokamų žaidimų.
Nemokamų žaidimų metu „Diamond“ simbolių laimėjimai nėra dvigubinami.
Sukimo statymo suma ir loštos eilutės, kurios suaktyvino nemokamus žaidimus, lieka tokios pačios suteiktiems nemokamiems žaidimams ir negali būti keičiamos, kol žaidimai neužbaigiami.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	(Rodomas tik besisukant būgnams) spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
NUSTATYMŲ SKYDELIS	Jei žaidimo pagrindinio ekrano dešiniajame viršutiniame kampe spustelėsite mygtuką **nustatymų** (sąrašo simbolį), bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite valdyti garso stiprumą, įjungti arba išjungti padidinto greičio funkciją, peržiūrėti žaidimo istoriją arba išsamias žaidimo taisykles. **Pastaba**. Jei nustatymų skydelį norite uždaryti, spustelėkite bet kurią žaidimo pagrindinio ekrano vietą arba .
VISAS EKRANAS	Jei nustatymų skydelyje spustelėsite šį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite šį mygtuką dar kartą arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
GARSAS	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką atidaromas **garsų ir garso stiprumo** skydelis, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų,

	muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. **Pastaba**. Jei visus žaidimo garsus norite greitai nutildyti, nustatymų skydelyje parametro GARSAS įjungimo / išjungimo jungiklį nustatykite į padėtį **IŠJ.** (jei garsus norite įjungti, nustatykite į padėtį **ĮJ.**).
ISTORIJA	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką galima peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
DIDELIS GREITIS	Jei nustatymų skydelyje SPEED mygtuką nustatote į padėtį **Įj.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį nustatymų skydelio mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Pagrindiniame ekrane bakstelėkite **nustatymų** mygtuką ir bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite peržiūrėti galimas parinktis.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **informacijos** mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **nustatymų** mygtuką atidaromas NUSTATYMŲ langas, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. Jei NUSTATYMŲ lange greta parametro **kairiarankių režimas** esantį jungiklį nustatysite į padėtį **ĮJ.**, bus įjungtas kairiarankių režimas (kairiosios ekrano pusės mygtukai bus rodomi dešinėje, o mygtukai iš dešinės bus atitinkamai perkelti į kairę). Ši funkcija veikia tik gulsčiuoju ekrano režimu; jei norite grįžti į numatytąjį dešiniarankių režimą, nustatykite jungiklį į padėtį **IŠJ.**
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **speed** mygtuką, bus įjungta didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo).
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **garso** mygtuką, galėsite įjungti arba išjungti bendrąjį žaidimo garsą (atskirai reguliuoti įvairių garso tipų stiprumą galite atsidarę NUSTATYMŲ langą).
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **laikrodžio** mygtuką galima peržiūrėti žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **taisyklių** mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
	Pagrindiniame ekrane spustelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Bakstelėjus šį mygtuką nustatymų skydelyje, **NUSTATYMŲ** lange arba išmokų lentelėje, grįžtama į žaidimo pagrindinį ekraną.
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.

2.384 Žaidimas „Disco Double“ („Dviguba diskoteka“)

Žaidimo taisyklės
Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	20
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	1
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Taip
Išsisklaidę simboliai	Taip
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	10 000 monetų

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.
Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS eurais, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir pasirinkite monetos vertę iš **MONETŲ VERTĖS** sąrašo.
   Pastaba. Visas statymas (monetomis) rodomas laukelyje **VISAS STATYMAS**.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite kad būtų parodyta monetos vertės pasirinkimo skydelis Bakstelėkite ir grįžkite į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma informacijos juostoje („Statymas“).

2. Bakstelėkite mygtuką **Sukti** , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje („Laimėjimas“). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis

Sudarant laimingus derinius, laukinis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius simbolius (Dvigubas Disco).

Nemokami sukimai

Trys arba daugiau **išsisklaidžiusių** simbolių (nepakeisti laukiniu simboliu) bet kurioje būgno vietoje suteikia 10 nemokamų sukimų.
Laimėjimai, gauti iš **išsisklaidžiusių** simbolių ir kitų įprastų laimėjimų pagal sukimus, kurie suaktyvina nemokamus sukimus, pridedami prie jūsų likučio bei prie bendro nemokamų sukimų raundo laimėjimo,
Jei dvigubas simbolis sustoja 3 būgne per nemokamų sukimų raundą, esamas bendras laimėjimas ir nemokamų sukimų raundas yra dvigubinamas.
Pastaba. Nemokamų sukimų metu keisti monetos vertės jums neleidžiama. Papildomų nemokamų sukimų suaktyvinti negalima, tačiau pagal laukinius simbolius bus išmokama pagal mokėjimo grafiką.

Laimėjimo limitavimas

Pastaba. Laimėjimo limitavimas taikomas įprastiems sukimams, taip pat nemokamiems sukimams.
Per kiekvieną sukimą galite laimėti iki 10 000 monetų.
Sukimo metu pasiekus didžiausią išmokamą sumą (10 000 monetų), laimingasis derinys, už kurį surenkama didžiausia išmokama suma, limituojamas taip, kad jūs negalėtumėte laimėti daugiau kaip 10 000 monetų. Visi kiti laimingieji deriniai po to sukimo anuliuojami.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.

	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
NUSTATYMŲ SKYDELIS	Jei žaidimo pagrindinio ekrano dešiniajame viršutiniame kampe spustelėsite mygtuką **nustatymai** (sąrašo simbolį), bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite valdyti garso stiprumą, įjungti arba išjungti padidinto greičio funkciją, peržiūrėti žaidimo istoriją arba išsamias žaidimo taisykles. **Pastaba**. Jei nustatymų skydelį norite uždaryti, spustelėkite bet kurią žaidimo pagrindinio ekrano vietą arba .
VISAS EKRANAS	Jei nustatymų skydelyje spustelėsite šį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite šį mygtuką dar kartą arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
GARSAS	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką atidaromas **garsų ir garso stiprumo** skydelis, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. **Pastaba**. Jei visus žaidimo garsus norite greitai nutildyti, nustatymų skydelyje parametro GARSAS įjungimo / išjungimo jungiklį nustatykite į padėtį **IŠJ.** (jei garsus norite įjungti, nustatykite į padėtį **ĮJ.**).
ISTORIJA	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką galima peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
DIDELIS GREITIS	Jei nustatymų skydelyje SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį nustatymų skydelio mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Pagrindiniame ekrane bakstelėkite **nustatymų** mygtuką ir bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite peržiūrėti galimas parinktis.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **informacijos** mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **nustatymų** mygtuką atidaromas NUSTATYMŲ langas, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. Jei NUSTATYMŲ lange greta parametro **kairiarankių režimas** esantį jungiklį nustatysite į padėtį **ĮJ.**, bus įjungtas kairiarankių režimas (kairiosios ekrano pusės mygtukai bus rodomi dešinėje, o mygtukai iš dešinės bus atitinkamai perkelti į kairę). Ši funkcija veikia tik gulsčiuoju ekrano režimu; jei norite grįžti į numatytąjį dešiniarankių režimą, nustatykite jungiklį į padėtį **IŠJ.**
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **speed** mygtuką, bus įjungta didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo).

	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **garso** mygtuką, galėsite įjungti arba išjungti bendrąjį žaidimo garsą (atskirai reguliuoti įvairių garso tipų stiprumą galite atsidarę NUSTATYMŲ langą).
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **laikrodžio** mygtuką galima peržiūrėti žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **taisyklių** mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
	Pagrindiniame ekrane spustelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Jei šis mygtukas bakstelėjamas nustatymų skydelyje, NUSTATYMŲ lange arba išmokų lentelėje, grįžtama į žaidimo pagrindinį ekraną.
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.

2.385 Žaidimas „Hot Shots“ („Karšti šūviai“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančia laimėjimo kryptimi.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Krypčių skaičius	243
Monetų skaičius	25
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Išsisklaidę simboliai	Taip
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	2500 monetų viena kryptimi, kai statymas didžiausias ir žaidžiami įprastiniai sukimai

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.
Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje (-ose) po pagrindinio žaidimo ekranu rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS eurais, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimas statyti monetas (1, 2, 3, 4, 5 x 25 monetos).
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimas statyti monetas (1, 2, 3, 4, 5 x 25 monetos). Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis

Laukinis simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį.
Kiekvienas ekrane iškritęs išsisklaidęs simbolis išsiplečia per šalia į kairę ir į dešinę, taip pat – į aukštyn ir žemyn esančius simbolius. Simboliai, per kuriuos išsiplėtė išsisklaidęs simbolis, irgi tampa išsisklaidžiusiais.
Pastaba. Jei išsisklaidęs simbolis iškrenta būgnų viršutinėje eilėje, jis išsiplečia tik žemyn, kairėn ir dešinėn. Jei išsisklaidęs simbolis iškrenta būgnų apatinėje eilėje, jis išsiplečia tik aukštyn, kairėn ir dešinėn. Išsisklaidęs simbolis nesiplečia, jei išsiplėtęs uždengtų išsisklaidžiusį simbolį. Tačiau kitomis kryptimis, kuriose išsiskalidžiusių simbolių nėra, jis plečiasi kaip įprasta.
Išsisklaidę simboliai gali iškristi tik 3, 4 ir 5 būgnuose, kai žaidžiami įprastiniai arba nemokami sukimai.
Pastaba. Jei išsiskalidęs simbolis iškrenta 3 būgne, jis gali išsiplėsti į 2 būgną. Taip laukinis simbolis gali atsirasti ir 2 būgne.

Išsisklaidę simboliai

Jei iškrenta du arba daugiau išsisklaidžiusių simbolių, nepriklausomai nuo jų vietos būgnuose, skiriama išmokų lentelėje nurodyta išmoka.

Žaidžiant visus nemokamus sukimus, suteiktus dėl išsisklaidžiusių simbolių, visos išmokos didinamos 3X. Per nemokamus sukimus iš išsisklaidžiusių simbolių gauti laimėjimai irgi dauginami iš 3.
Kai žaidžiami nemokami sukimai, gali būti suteikta papildomų nemokamų sukimų. Jokio papildomų nemokamų sukimų apribojimo nėra.
Laimėjimai, gauti iš išsisklaidžiusių simbolių (4, 6 ir 10 statymų dydžio) pridedami prie bendrojo nemokamų sukimų laimėjimo.
Nemokamų sukimų metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu suteikti nemokami sukimai. Pakeisti jos negalima.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
	Žaidimų ekrano apačioje, kairėje pusėje spustelėkite šį mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų skydelį.
	Jei spustelėsite žaidimo ekrano apačioje, dešinėje pusėje esantį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką galima keisti žaidimo garsą.
	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų lange SPEED mygtuką (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Bakstelėkite šį pagrindinio ekrano mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų ekraną. Bakstelėkite , kad uždarytumėte nustatymų ekraną.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus šį mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje

	rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Bakstelėkite šį nustatymų ekrano mygtuką, kad atidarytumėte parinkčių ekraną.
	Parinkčių ekrane bakstelėjus šį mygtuką, galima keisti žaidimo garsą.
	Bakstelėjus šį nustatymų ekrano mygtuką ir tada bakstelėjus **ISTORIJA**, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
TAISYKLĖS	Bakstelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų ekrane SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

2.386 Žaidimas „Hot Spin“ („Karštasis sukimas“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	20
Galimų statyti monetų skaičius	20
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Išsisklaidę simboliai	Taip
Premijos raundas	Taip
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	500 monetų kiekvienoje eilėje įprastinių sukimų metu

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.
Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Laimėjimai, kuriuos laimite per premijos raundą, yra pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS eurais, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis

Laukinis simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus premijos simbolį.

„Hot Wheel“ premija

3 premijos simboliams iškritus bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų padėtyje suaktyvinamas „Hot Wheel“ premijos raundas.
Pastaba. Premijos simboliai gali iškristi tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
„Hot Wheel“ premijos raundo metu „Inner Hot Wheel“ atsitiktine tvarka suteikia iki 15 „Hot Spins“ (nemokamų sukimų), o „Outer Hot Wheel“ atsitiktine tvarka suteikia vieną iš šių specialių funkcijų:

- **10 „Wilds“** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 10 „Wilds“ iškris ant būgnų atsitiktine tvarka;
- **Super Win Spins** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą skiriama bent viena laiminga eilutė ir atsitiktinis daugiklis: X2, X3, X4 (visų tuometinių „Hot Spin“ sukimų metu daugiklis išlieka toks pats);
- **Wild Reels** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 1, 2 arba 3 atsitiktiniai būgnai pavirs į „Wild Reels“;
- **In Sync** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 2 arba 3 atsitiktiniai būgnai suksis sinchronizuotai;
- **6 paslaptingi simboliai** – 6 atsitiktinės būgnų padėtys pavirs į paslaptingo simbolio padėtis ir tokios išliks iki tuometinių „Hot Spin“ sukimų pabaigos („Hot Spin“ sukimo pabaigoje kiekvieno paslaptingo simbolio padėtyje bus toks pat simbolis);
- **7 „Wilds“** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 7 „Wilds“ iškris ant būgnų atsitiktine tvarka;
- **Super In Sync** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 3 arba 4 atsitiktiniai būgnai suksis sinchronizuotai;
- **5 „Wilds“** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 5 „Wilds“ iškris ant būgnų atsitiktine tvarka;
- **8 paslaptingi simboliai** – 8 atsitiktinės būgnų padėtys pavirs į paslaptingo simbolio padėtis ir tokios išliks iki tuometinių „Hot Spin“ sukimų pabaigos („Hot Spin“ sukimo pabaigoje kiekvieno paslaptingo simbolio padėtyje bus toks pat simbolis);
- **Super Wild Reels** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 3, 4 arba 5 atsitiktiniai būgnai pavirs į „Wild Reels“;
- **Win Spins** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą skiriama bent viena laiminga eilutė;
- **Mega Reel** – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 1, 2 ir 3 arba 2, 3 ir 4 būgnai pavirs į didžiuosius būgnus (tas pats simbolis kiekvienoje būgnų padėtyje).
  Pastaba. „Hot Wheel“ premijos raundo metu monetos vertės keisti negalima. Laimėjimai, kuriuos gaunate „Hot Wheel“ premijos raundo metu, yra pridedami prie bendro laimėjimo.

„Hot Spin“

Bet koks įprastas sukimas atsitiktine tvarka gali pavirsti į „Hot Spin“ sukimą su viena iš specialių funkcijų, aprašytų **skyriuje „Hot Wheel“ premija**.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

ⓘ	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.

	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
	Žaidimų ekrano apačioje, kairėje pusėje spustelėkite šį mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų skydelį.
	Jei spustelėsite žaidimo ekrano apačioje, dešinėje pusėje esantį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką galima keisti žaidimo garsą.
	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų lange SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija, – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Bakstelėkite šį pagrindinio ekrano mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų ekraną. Bakstelėkite , kad uždarytumėte nustatymų ekraną.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus šį mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Bakstelėkite šį nustatymų ekrano mygtuką, kad atidarytumėte parinkčių ekraną.
	Parinkčių ekrane bakstelėjus šį mygtuką, galima keisti žaidimo garsą.
	Bakstelėjus šį nustatymų ekrano mygtuką ir tada bakstelėjus **ISTORIJA**, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
TAISYKLĖS	Bakstelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų ekrane SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama

	iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

2. 387 Žaidimas „Jacpot Rango“ („Rango aukso puodas“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	25 (fiksuot.)
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	1–10
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Taip
Išsisklaidę simboliai	Taip
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	50 000 monetų

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.
Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS eurais, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite , tada MONETOS VERTĖS sąraše pasirinkite monetos vertę, o EILĖS STATYMO sąraše – pageidaujamą už eilę statomų monetų skaičių.
   Pastaba. Visas statymas (monetomis) rodomas laukelyje **VISAS STATYMAS**.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad būtų parodytas monetos vertės ir jų skaičiaus pasirinkimo skydelis, tada braukite aukštyn arba žemyn, kad MONETOS VERTĖS sąraše pasirinktumėte monetos vertę, o EILĖS STATYMO sąraše – statomų monetų skaičių.

   Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma informacijos juostoje („Statymas“).

2. Bakstelėkite mygtuką **Sukti** , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, parodoma laimėta suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį, padauginta iš eilutės daugiklio.
Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje („Laimėjimas“). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis

Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir „Prizinis fondas“ simbolius, jis nesuteikia nemokamų sukimų, jei jis pakeičia „Rango“ simbolį.

„Rango“ nemokami sukimai

Du arba trys „Rango“ simboliai pirmajame būgne (nepakeisti laukiniu simboliu) suaktyvina 2 „Rango“ nemokamus sukimus, kurių metu pirmasis būgnas yra užrakintas, o visi „Rango“ ir laukiniai simboliai yra kituose būgnuose. Tai reiškia, kad pirmasis būgnas nesisuks, visi kiti „Rango“ ir laukiniai simboliai liks savo vietoje kitus 2 sukimus, taip pat papildomi „Rango“ ir laukiniai simboliai, kurie galėjo pasirodyti pirmojo sukimo metu.
2 „Rango“ nemokamų sukimų metu laukiniai simboliai nepadaugina laimėjimo eilučių (kaip įprastų sukimų metu). Be to, „Rango“ nemokamų sukimų metu 2 „Rango“simboliai pirmajame būgne nesuaktyvina daugiau nemokamų sukimų.
„Rango“ nemokami sukimai gali būti suaktyvinti įprastų nemokamų sukimų metu: šiuo atveju iš karto suteikiami 2 „Super free“ sukimai (laukiniai simboliai ir „Rango“ simboliai tuo metu turi būti užrakinti) ir tik po tęsiami įprasti nemokami sukimai.

Išsisklaidęs simbolis

Bet kurioje ekrano vietoje pasirodę trys arba daugiau išsisklaidžiusių simbolių suaktyvina 10 papildomų įprastų nemokamų sukimų, kai:

- 1 išsisklaidęs simbolis laimėjimo eilutėje 2 kartus padidina laimėjimo eilutę
- 2 išsisklaidę laimėjimo eilutėje 4 kartus padidina laimėjimo eilutę
- 3 išsisklaidę simboliai laimėjimo eilutėje 8 kartus padidina laimėjimo eilutę

Tai netaikoma „Rango“ nemokamiems sukimams.
Pastaba. Nemokamų sukimų metu keisti monetos vertės jums neleidžiama.
Sukimo metu gali būti suteikta iki 12 nemokamų sukimų (10 įprastų nemokamų sukimų ir 2 „Rango“ nemokamus sukimus).

„Rango“ nemokami sukimai gali būti suteikti įprastų nemokamų sukimų metu, o įprasti nemokami sukimai gali būti suteikti „Rango“ nemokamų sukimų metu. „Rango“ nemokami sukimai visuomet užbaigiami pirmiausia, tuomet atliekami nemokami sukimai.

1 pavyzdys: įprastų nemokamų sukimų metu 4-asis sukimas suaktyvina „Rango“ nemokamus sukimus. Kiti du sukimai yra „Rango“ nemokami sukimai, tuomet atliekami 6 likę įprasti nemokami sukimai.

2 pavyzdys: „Rango“ nemokamų sukimų metu 1-asis sukimas suaktyvina 10 įprastų nemokamų sukimų. Kitas sukimas yra „Rango“ nemokamas sukimas, tuomet atliekama 10 likusių nemokamų sukimų.

Pastaba. „Rango“ nemokamų sukimų ir įprastų nemokamų sukimų, kurie gali būti suteikiami bet kokio tipo nemokamų sukimų metu, sumos limitas netaikomas.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	(Rodomas tik besisukant būgnams) spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
NUSTATYMŲ SKYDELIS	Jei žaidimo pagrindinio ekrano dešiniajame viršutiniame kampe spustelėsite mygtuką **nustatymai** (sąrašo simbolį), bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite valdyti garso stiprumą, įjungti arba išjungti padidinto greičio funkciją, peržiūrėti žaidimo istoriją arba išsamias žaidimo taisykles. **Pastaba**. Jei nustatymų skydelį norite uždaryti, spustelėkite bet kurią žaidimo pagrindinio ekrano vietą arba .
VISAS EKRANAS	Jei nustatymų skydelyje spustelėsite šį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite šį mygtuką dar kartą arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
GARSAS	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką atidaromas **garsų ir garso stiprumo** skydelis, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. **Pastaba**. Jei visus žaidimo garsus norite greitai nutildyti, nustatymų skydelyje parametro GARSAS įjungimo / išjungimo jungiklį nustatykite į padėtį **IŠJ.** (jei garsus norite įjungti, nustatykite į padėtį **ĮJ.**).
ISTORIJA	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką galima peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
DIDELIS GREITIS	Jei nustatymų skydelyje SPEED mygtuką nustatote į padėtį **Įj.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

TAISYKLĖS	Spustelėjus šį nustatymų skydelio mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Pagrindiniame ekrane bakstelėkite **nustatymų** mygtuką ir bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite peržiūrėti galimas parinktis.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **informacijos** mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **nustatymų** mygtuką atidaromas NUSTATYMŲ langas, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. Jei NUSTATYMŲ lange greta parametro **kairiarankių režimas** esantį jungiklį nustatysite į padėtį **ĮJ.**, bus įjungtas kairiarankių režimas (kairiosios ekrano pusės mygtukai bus rodomi dešinėje, o mygtukai iš dešinės bus atitinkamai perkelti į kairę). Ši funkcija veikia tik gulsčiuoju ekrano režimu; jei norite grįžti į numatytąjį dešiniarankių režimą, nustatykite jungiklį į padėtį **IŠJ.**
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **speed** mygtuką, bus įjungta didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo).
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **garso** mygtuką, galėsite įjungti arba išjungti bendrąjį žaidimo garsą (atskirai reguliuoti įvairių garso tipų stiprumą galite atsidarę NUSTATYMŲ langą).
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **laikrodžio** mygtuką galima peržiūrėti žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **taisyklių** mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
	Pagrindiniame ekrane spustelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Bakstelėjus šį mygtuką nustatymų skydelyje, **NUSTATYMŲ** lange arba išmokų lentelėje, grįžtama į žaidimo pagrindinį ekraną.
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.

2. 388 Žaidimas „Joker Stacks“ („Sukrauti džokeriai“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	1, 3 ir 5 būgnai: 3 eilės

Tipas	Automatas
	2 ir 4 būgnai: 4 eilės
Laimėjimo eilių skaičius	15
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	1
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Išsisklaidę simboliai	Taip (premijos simbolis)
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	150 monetų vienoje eilėje įprastinių sukimų metu

Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.

Kaip žaisti?

Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS eurais, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir pasirinkite monetos vertę iš **MONETŲ VERTĖS** sąrašo.
   Pastaba. Visas statymas (monetomis) rodomas laukelyje **VISAS STATYMAS**.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais valiuta rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad būtų parodyta monetos vertės pasirinkimo skydelis, tada braukite aukštyn arba žemyn ir pasirinkite monetos vertę iš MONETŲ VERTĖS sąrašo.

   Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma informacijos juostoje („Statymas“).

2. Bakstelėkite mygtuką **Sukti** , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje („Laimėjimas“). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis

Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Premijos simbolius.

Pastaba. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už laukinį simbolį, už derinį su laukiniu simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

Nemokami sukimai

Trys išsisklaidę Premijos simboliai bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų vietoje aktyvina 15 nemokamų sukimų.

Nemokamų sukimų metu ant būgno atsiradus laisviems simboliams Laisvų simbolių skaitiklis padidėja sulig kiekvienu Laukiniu simboliu (jie yra renkami) ir:

- **surinkus 6 Laukinius simbolius** – 1 būgnas pavirsta laukiniu būgnu likusiems sukimams ir dar gaunate 2 papildomus nemokamus sukimus;
- **surinkus dar 10 Laukinių simbolių (iš viso – 16)** – **3** būgnas pavirsta Laukiniu būgnu likusiems sukimams ir dar gaunate 2 papildomus nemokamus sukimus;
- **surinkus dar 10 Laukinių simbolių (iš viso – 26)** – **5** būgnas pavirsta Laukiniu būgnu likusiems sukimams ir dar gaunate 1 papildomą nemokamą sukimą.

Pastaba. Nemokamų sukimų metu negalite keisti statymo dydžio.

Laisvi džokerio būgnai

Įprasto sukimo pradžioje bet kuris iš 1, 3 ar 5 būgnų gali pavirsti Laukiniu būgnu ir išlieka juo iki sukimo pabaigos.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
NUSTATYMŲ SKYDELIS	Jei žaidimo pagrindinio ekrano dešiniajame viršutiniame kampe spustelėsite mygtuką **nustatymai** (sąrašo simbolį), bus atidarytas nustatymų skydelis,

	kuriame galėsite valdyti garso stiprumą, įjungti arba išjungti padidinto greičio funkciją, peržiūrėti žaidimo istoriją arba išsamias žaidimo taisykles. **Pastaba**. Jei nustatymų skydelį norite uždaryti, spustelėkite bet kurią žaidimo pagrindinio ekrano vietą arba .
VISAS EKRANAS	Jei nustatymų skydelyje spustelėsite šį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite šį mygtuką dar kartą arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
GARSAS	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką atidaromas **garsų ir garso stiprumo** skydelis, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. **Pastaba**. Jei visus žaidimo garsus norite greitai nutildyti, nustatymų skydelyje parametro GARSAS įjungimo / išjungimo jungiklį nustatykite į padėtį **IŠJ.** (jei garsus norite įjungti, nustatykite į padėtį **ĮJ.**).
ISTORIJA	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką galima peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
DIDELIS GREITIS	Jei nustatymų skydelyje SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį nustatymų skydelio mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Pagrindiniame ekrane bakstelėkite **nustatymų** mygtuką ir bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite peržiūrėti galimas parinktis.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **informacijos** mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **nustatymų** mygtuką atidaromas NUSTATYMŲ langas, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą.
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **SPEED mygtuką**, bus įjungta didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo).
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **garso** mygtuką, galėsite įjungti arba išjungti bendrąjį žaidimo garsą (atskirai reguliuoti įvairių garso tipų stiprumą galite atsidarę NUSTATYMŲ langą).
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **laikrodžio** mygtuką galima peržiūrėti žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **taisyklių** mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
	Pagrindiniame ekrane spustelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).

	Bakstelėjus šį mygtuką nustatymų skydelyje, **NUSTATYMŲ** lange arba išmokų lentelėje, grįžtama į žaidimo pagrindinį ekraną.
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.

2.389 Žaidimas „Legend of Loki“ („Loki legenda“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	20
Galimų statyti monetų skaičius	20
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Išsisklaidę simboliai	Taip
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	500 monetų vienoje eilėje įprastinių sukimų metu

Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.

Kaip žaisti?

Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus išsisklaidžiusius simbolius. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. Išsisklaidžiusių simbolių ir nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS eurais, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis

Sudarant laimingus derinius, laukinis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius simbolius.
Pastaba. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už laukinį simbolį, už derinį su laukiniu simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

Išsisklaidęs simbolis

Jei įprastų sukimų metu iškrenta trys arba daugiau išsisklaidžiusių simbolių, nepriklausomai nuo jų vietos būgnuose, skiriamas tam tikras išmokų lentelėje nurodytas monetų skaičius ir 10 nemokamų sukimų.

Nemokami sukimai

Nemokamų sukimų raundo pradžioje yra pasirenkamas vienas atsitiktinis simbolis (išskyrus laukinį arba išsisklaidžiusį simbolį), kuris išlieka viso nemokamų sukimų raundo metu. Kiekvieną kartą, kai nemokamo sukimo metu tas simbolis yra parodomas ant būgnų, jis išlieka toje pačioje vietoje iki tol, kol baigiasi nemokamų sukimų raundas.
Pastaba. Papildomų nemokamų sukimų nesuaktyvinama. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Laukinių simbolių taikymas

Įprasto sukimo pradžioje atsitiktine tvarka Loki skeptru bus suduodama į atsitiktinai pasirinktas būgnų padėtis, jas paverčiant laukiniais simboliais. Laukiniai simboliai išliks toje pačioje vietoje iki tol, kol baigsis sukimas; bet kokie laukiniai simboliai ant būgnų iškrenta taip pat, kaip ir įprasto žaidimo metu.

Audra su liūtimis
Įprasto sukimo, kurio metu neiškrito laimingų derinių, pabaigoje atsitiktine tvarka žaibas trenks į atsitiktinai pasirinktas būgnų padėtis, jas paverčiant įprastu simboliu (tokiu pačiu simboliu kiekvienai padėčiai, į kurią trenkė žaibas) arba laukiniu simboliu. Bet kokie paskesni laimėjimai bus skiriami, kai baigsis audra.

Sukrautų simbolių pakartotinis sukimas
Kai visą pirmą būgną (labiausiai į kairę nutolusį būgną) užima tas pats simbolis (išskyrus laukinį arba išsisklaidžiusį simbolį), kuris nepakeičiamas išsisklaidžiusi simboliu, yra skiriamas pakartotinis sukimas.
Pakartotinio sukimo metu ant pirmo būgno rodomi simboliai išlieka toje pačioje vietoje.
Be to, jeigu pakartotinio sukimo metu bet kurioje kitoje būgnų vietoje iškrenta toks pats simbolis, koks yra rodomas ant pirmo būgno, arba laukiniai simboliai, skiriamas kitas pakartotinis sukimas, kurio metu tokie patys, kaip ant pirmo būgno esantys simboliai arba laukiniai simboliai išlieka toje pačioje vietoje. Kai pakartotinio sukimo metu bet kurioje kitoje būgnų vietoje daugiau nebeiškrenta toks pats simbolis, koks yra rodomas ant pirmo būgno, arba laukiniai simboliai, suma, kurią laimėjote pakartotinio (-ių) sukimo (-ų) metu bus įtraukta į bendrą laimėjimą ir vėl bus tęsiamas įprastas žaidimas.

Kiti žaidimo mygtukai
Stacionaraus kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
	Žaidimų ekrano apačioje, kairėje pusėje spustelėkite šį mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų skydelį.
	Jei spustelėsite žaidimo ekrano apačioje, dešinėje pusėje esantį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką galima keisti žaidimo garsą.
	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.

	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymo lange SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.,** įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Bakstelėkite šį pagrindinio ekrano mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų ekraną. Bakstelėkite , kad uždarytumėte nustatymų ekraną.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus šį mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Bakstelėkite šį nustatymų ekrano mygtuką, kad atidarytumėte parinkčių ekraną.
	Parinkčių ekrane bakstelėjus šį mygtuką, galima keisti žaidimo garsą.
	Bakstelėjus šį nustatymų ekrano mygtuką ir tada bakstelėjus **ISTORIJA**, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Parinkčių ekrane bakstelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
TAISYKLĖS	Bakstelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymo ekrane SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.** , įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

2.390 Žaidimas „Luxury Rome HD“ („Prabangioji Roma HD“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	9
Galimų statyti monetų skaičius	1 už eilę

Tipas	Automatas
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Išsisklaidę simboliai	Taip
Premijos raundas	Taip
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	9 000 monetų 4 950 monetų iš Rato premijos

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.

Kaip žaisti?

Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Laimėjimai, kuriuos laimite iškritus išsisklaidžiusiems simboliams, o taip pat per premijos raundus, yra pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS eurais, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis
Laukinis simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį ir premijos simbolius.

Išsisklaidęs simbolis
Už išsisklaidžiusius simbolius, iškritusius bet kurioje būgnų pozicijoje, išmokama pagal išmokų lentelę.

Momentinė premija
3, 4 arba 5 **momentinės premijos** simboliai, iškritę bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina momentinės premijos raundą. Per tokio tipo premijos raundą galite spustelėti arba bakstelėti bet kurį iš **momentinės premijos** simbolių ir gausite atsitiktinai parinktą prizą.
Kiekvienas **momentinės premijos** simbolis gali suteikti:

- atsitiktinai parinktą nemokamų sukimų kiekį (nuo 1 iki 10)
- atsitiktinai parinktą viso statymo daugiklį (monetomis), nuo 5 iki 50 visų statymų

Pastaba. Kai žaidžiate nemokamus sukimus, papildomų nemokamų sukimų laimėti negalima.

Rato premija
3, 4 arba 5 **Rato premijos** simboliai, iškritę bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina Rato premijos raundą. Kai žaidžiamas šio tipo premijos raundas, galite laimėti atsitiktinai parinktą monetų kiekį iki 4 950.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija
Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
	Žaidimų ekrano apačioje, kairėje pusėje spustelėkite šį mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų skydelį.
	Jei spustelėsite žaidimo ekrano apačioje, dešinėje pusėje esantį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.

	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką galima keisti žaidimo garsą.
	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų lange SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ,** įjungiama didelio greičio funkcija, – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Bakstelėkite šį pagrindinio ekrano mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų ekraną. Bakstelėkite , kad uždarytumėte nustatymų ekraną.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus šį mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Bakstelėkite šį nustatymų ekrano mygtuką, kad atidarytumėte parinkčių ekraną.
	Parinkčių ekrane bakstelėjus šį mygtuką, galima keisti žaidimo garsą.
	Bakstelėjus šį nustatymų ekrano mygtuką ir tada bakstelėjus **ISTORIJA**, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
TAISYKLĖS	Bakstelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų ekrane SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

2.391 Žaidimas „Million Cents“ HD („Milijonas centų“ HD)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	20
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	1–5
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Išsisklaidę simboliai	Ne
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Ne
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	100 000 monetų, kai statymas didžiausias arba 1 000 000 centų (10 000 eurų) 1 eilėje, kai statymas didžiausias

Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.

Kaip žaisti?

Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.
Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS eurais, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite , tada MONETOS VERTĖS sąraše pasirinkite monetos vertę, o EILĖS STATYMO sąraše – pageidaujamą už eilę statomų monetų skaičių.
   Pastaba. Visas statymas (monetomis) rodomas laukelyje **VISAS STATYMAS**.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad būtų parodytas monetos vertės ir jų skaičiaus pasirinkimo skydelis, tada braukite aukštyn arba žemyn, kad MONETOS VERTĖS sąraše pasirinktumėte monetos vertę, o EILĖS STATYMO sąraše – statomų monetų skaičių.

   Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma informacijos juostoje („Statymas“).

2. Bakstelėkite mygtuką **Sukti** , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.
Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis
Laukinis simbolis, iškritęs laimingame derinyje, gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus 10, 0 ir 00.

Premijų išmokos
Kai statymas yra didžiausias, už simbolius 10, 0 ir 00 išmokama pagal išmokų lentelę.
1 eilėje: už 10+0+0+0+00 išmokamas 1 milijonas centų (10 000 eurų), nepriklausomai nuo to, kokia buvo monetos vertė (iš monetos vertės nedauginama).
2–20 eilėse: už 10+0+0+0+00 išmokama 100 000 monetų.
Pastaba. Visi specialiųjų derinių laimėjimai išmokami tik esant didžiausiam statymui ir nėra dauginami iš eilės statymo.
Simboliai 10, 0 ir 00 būgnuose gali iškristi taip:

- 10 – tik 1 būgne
- 0 – tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose
- 00 – tik 5 būgne

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija
Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.

NUSTATYMŲ SKYDELIS	Jei žaidimo pagrindinio ekrano dešiniajame viršutiniame kampe spustelėsite mygtuką **nustatymai** (sąrašo simbolį), bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite valdyti garso stiprumą, įjungti arba išjungti padidinto greičio funkciją, peržiūrėti žaidimo istoriją arba išsamias žaidimo taisykles. **Pastaba**. Jei nustatymų skydelį norite uždaryti, spustelėkite bet kurią žaidimo pagrindinio ekrano vietą arba .
VISAS EKRANAS	Jei nustatymų skydelyje spustelėsite šį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite šį mygtuką dar kartą arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
GARSAS	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką atidaromas **garsų ir garso stiprumo** skydelis, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. **Pastaba**. Jei visus žaidimo garsus norite greitai nutildyti, nustatymų skydelyje parametro GARSAS įjungimo / išjungimo jungiklį nustatykite į padėtį **IŠJ.** (jei garsus norite įjungti, nustatykite į padėtį **ĮJ.**).
ISTORIJA	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką galima peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
DIDELIS GREITIS	Jei nustatymų skydelyje SPEED mygtuką nustatote į padėtį **Įj.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį nustatymų skydelio mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Pagrindiniame ekrane bakstelėkite **nustatymų** mygtuką ir bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite peržiūrėti galimas parinktis.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **informacijos** mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **nustatymų** mygtuką atidaromas NUSTATYMŲ langas, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. Jei NUSTATYMŲ lange greta parametro **kairiarankių režimas** esantį jungiklį nustatysite į padėtį **ĮJ.**, bus įjungtas kairiarankių režimas (kairiosios ekrano pusės mygtukai bus rodomi dešinėje, o mygtukai iš dešinės bus atitinkamai perkelti į kairę). Ši funkcija veikia tik gulsčiuoju ekrano režimu; jei norite grįžti į numatytąjį dešiniarankių režimą, nustatykite jungiklį į padėtį **IŠJ.**
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **SPEED** mygtuką, bus įjungta didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo).
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **garso** mygtuką, galėsite įjungti arba išjungti bendrąjį žaidimo garsą (atskirai reguliuoti įvairių garso tipų stiprumą galite atsidarę NUSTATYMŲ

	langą).
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **laikrodžio** mygtuką galima peržiūrėti žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **taisyklių** mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
	Pagrindiniame ekrane spustelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Jei šis mygtukas bakstelėjamas nustatymų skydelyje, NUSTATYMŲ lange arba išmokų lentelėje, grįžtama į žaidimo pagrindinį ekraną.
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.

2.392 Žaidimas „Mystery of Longwei“ („Paslaptingasis Longwei“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	4
Laimėjimo eilių skaičius	40
Galimų statyti monetų skaičius	40
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Išsisklaidę simboliai	Taip
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	1000 monetų vienoje eilėje įprastinių sukimų metu

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Pastaba. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.

Kaip žaisti?
Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje (-ose) po pagrindinio žaidimo ekranu rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS eurais, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis
Sudarant laimingus derinius, laukinis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius ir paslaptinguosius simbolius.
Pastaba. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už laukinį simbolį, už derinį su laukiniu simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

Išsisklaidęs simbolis
Įprastų sukimų metu trys arba daugiau išsisklaidžiusių simbolių, iškritusių bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina nemokamų sukimų raundą.
Pastaba. Papildomų nemokamų sukimų nesuaktyvinama. Nemokamų sukimų metu negalite keisti statymo dydžio.

Didžiuliai simboliai
Didžiuliai simboliai rodomi bet kurioje 2, 3, 4 ir 5 būgnų pozicijoje tik nemokamų sukimų ir drakono didžiulių sukimų metu.
Už šiuos simbolius, kurie ant būgno gali būti 3x3 arba 4x4 pozicijose, skiriamos didelės išmokos.
Pastaba. Laukiniai simboliai negali pavirsti į didžiulius simbolius.

Drakono didžiuliai sukimai

Jei įprastų sukimų metu ant 1-o būgno iškrenta paslaptingas simbolis, pradedamas drakono didžiulių sukimų raundas ir 1 būgnas liaujasi suktis, o paslaptingas simbolis ir kiti būgnai ir toliau sukasi.
Drakono didžiulių sukimų raundų metu 1 būgnas visada sustoja greičiau nei kiti būgnai ir paslaptingas simbolis.
Vykstant drakono didžiulių sukimų raundui kiekvieno sukimo metu paslaptingas simbolis praras vieną poziciją ir tuo pačiu metu suksis atskirai, ir tai tęsis tol, kol ant būgno nebeliks šio simbolio, ir taip bus užbaigti dėl to paslaptingo simbolio atliekami drakono didžiuliai sukimai.
Paslaptingo simbolio sukimo metu visada iškrenta toks simbolis, už kurį skiriama didelė išmoka.
Pastaba. Vykstant drakono didžiulių sukimų raundui, kiti paslaptingi simboliai gali iškristi kitoje pirmo būgno pozicijoje, išskyrus tuo metu naudojamą paslaptingo simbolio poziciją.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija
Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
	Žaidimų ekrano apačioje, kairėje pusėje spustelėkite šį mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų skydelį.
	Jei spustelėsite žaidimo ekrano apačioje, dešinėje pusėje esantį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką galima keisti žaidimo garsą.
	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų lange SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija, – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

Mobiliojo įrenginio versija
Yra tokie mygtukai:

	Bakstelėkite šį pagrindinio ekrano mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

	Bakstelėkite ⊗, kad uždarytumėte nustatymų ekraną.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus šį mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Bakstelėkite šį nustatymų ekrano mygtuką, kad atidarytumėte parinkčių ekraną.
	Parinkčių ekrane bakstelėjus šį mygtuką, galima keisti žaidimo garsą.
	Bakstelėjus šį nustatymų ekrano mygtuką ir tada bakstelėjus **ISTORIJA**, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
TAISYKLĖS	Bakstelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų ekrane SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

2.393 Žaidimas „The Dalai Panda“ („Dalai Panda“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančia laimėjimo kryptimi.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	6 (2 lošimai, kiekvienas po 3 būgnus)
Eilių skaičius	3
Krypčių skaičius	27 kryptys kiekvienam būgnų lošimui – įprastų sukimų metu 729 kryptys – nemokamų sukimų metu 729 kryptys iš kairės į dešinę ir 729 kryptys iš dešinės į kairę, kai taikoma išplėstinio laimėjimo funkcija
Monetų skaičius	30
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Išsisklaidę simboliai	Taip
Premijos raundas	Taip
Nemokami sukimai	Taip

Tipas	Automatas
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	729 000 monetų (500 monetų kiekviena kryptimi, kai taikoma išplėstinio laimėjimo funkcija)

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.

Kaip žaisti?
Būgnų lošimui kairėje visi laimingi deriniai sudaromi iš kairės į dešinę. Būgnų lošimui dešinėje visi laimingi deriniai sudaromi iš dešinės į kairę. Kai taikoma išplėstinio laimėjimo funkcija, laimingos kryptys sudaromos iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę. Nemokamų sukimų metu laimingi deriniai sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

Pastaba. Gretimų laimingų simbolių derinių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių derinių kiekis iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.
Įprastų sukimų metu per kiekvieną būgnų lošimą išmokama už ne daugiau kaip 3 būgnus.
Informacijos juostoje (-ose) rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS eurais, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis

Įprastų sukimų metu panda išmeta laukinius simbolius į atsitiktinai pasirinktas pozicijas ant būgno. Sudarant laimingus derinius, laukinis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolius.

Išplėstiniai laimėjimai

Atsitiktine tvarka įprastų sukimų metu, kai laimingas derinys gali būti sudarytas su simbolių, naudojamų abiem būgnų lošimams, ir kai jau buvo sudarytas bent vienas laimingas derinys per vieną iš šių dviejų lošimų (kai laimima iš 3 būgnų), tada du lošimai yra sujungiami ir už laimingus derinius yra atitinkamai išmokama, išplečiant pradinį laimingą derinį.

Už pradinį laimingą derinį išmoka neskiriama. Išmokamas tik išplėstinis laimingas derinys. Už visus kitus laimingus derinius (kai laimima iš 3 būgnų) yra išmokama kaip įprasta.

Pastaba. Už laimingą derinį, kai laimima iš 6 būgnų, bus išmokėta du kartus: vieną kartą iš kairės į dešinę ir vieną kartą iš dešinės į kairę.

Nemokami sukimai

Už 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių bet kurioje būgnų pozicijoje išmokama pagal išmokų lentelę ir suaktyvinami nemokami sukimai (už 3x „Bonus“ simbolius skiriami tik nemokami sukimai, be monetų).

Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo nemokamų sukimų banke surinktų nemokamų sukimų skaičiaus pagal tuo metu pasirinktą monetos vertę ir tuo metu pasirinktą valiutą.

Nemokamų sukimų banke visada bus ne mažiau kaip 5 nemokami sukimai. Kiekvieną kartą, kai atlikus sukimą laimėjimai skiriami per abu būgnų lošimus (tai taikytina ir išplėstinio laimėjimo funkcijai), nemokamų sukimų banke skaitiklis priskaičiuoja 1.

Pastaba. Kiekviena monetos vertė (kiekviena valiuta) turi savo nemokamų sukimų banką. Nemokamų sukimų bankas iš naujo nustato 5 po to, kai pasibaigia tuometinis nemokamų sukimų raundas. Kai žaidimo seansas vėl pradedamas iš naujo (pavyzdžiui, tuo atveju, kai įjungiama atkūrimo funkcija), nemokamų sukimų banke surinkti nemokami sukimai yra atkuriami vėlesniuose žaidimo seansuose, žaidžiamuose ta pačia valiuta.

Jeigu atliekant nemokamus sukimus bet kurioje būgnų pozicijoje iškrenta nuo 2 iki 6 „Bonus“ simbolių, skiriami išmokų lentelėje nurodyti papildomi nemokami sukimai.

Nemokamų sukimų metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu suteikti nemokami sukimai. Pakeisti jos negalima.

„Wild“ būgnai

Nemokamo sukimo metu vienas arba du būgnai gali pavirsti į „Wild“ būgną.

Atsitiktiniai laukiniai simboliai

Nemokamo sukimo metu panda gali išmesti atsitiktinį simbolių „Wild“ skaičių, vieną „Wild“ vienam būgnui.

Laimėjimo daugiklis
Pasibaigus nemokamam sukimui su „Wild“ būgnų funkcija arba su atsitiktinių simbolių „Wild" funkcija, atsitiktine tvarka jūs galite laimėti ir 2x daugiklį.
Daugiklis taikomas tik to nemokamo sukimo laimėjimams.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija
Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • pagrindinio žaidimo taisyklės.
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
	Žaidimų ekrano apačioje, kairėje pusėje spustelėkite šį mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų skydelį.
	Jei spustelėsite žaidimo ekrano apačioje, dešinėje pusėje esantį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką galima keisti žaidimo garsą.
	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų lange SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija, – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

Mobiliojo įrenginio versija
Yra tokie mygtukai:

	Bakstelėkite šį pagrindinio ekrano mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų ekraną. Bakstelėkite , kad uždarytumėte nustatymų ekraną.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus šį mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus;

	• pagrindinio žaidimo taisyklės.
	Bakstelėkite šį nustatymų ekrano mygtuką, kad atidarytumėte parinkčių ekraną.
	Parinkčių ekrane bakstelėjus šį mygtuką, galima keisti žaidimo garsą.
	Bakstelėjus šį nustatymų ekrano mygtuką ir tada bakstelėjus **ISTORIJA**, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
TAISYKLĖS	Bakstelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų ekrane SPEED mygtukąnustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

2.394 Žaidimas „Musketeer slot“ („Muškietininkai“)

Žaidimo taisyklės
Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	20
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	1–5
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Taip
Išsisklaidę simboliai	Taip
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	100 000 monetų esant didžiausiam statymui

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.
Kaip žaisti?

Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Laimėjimai, kuriuos laimite iškritus išsisklaidžiusiems simboliams, o taip pat per premijos raundus, yra pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS eurais, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir pasirinkite monetos vertę iš **MONETŲ VERČIŲ** sąrašo, o taip pat monetų, kurias statysite už eilę, skaičių iš **STATYMŲ UŽ EILĘ** sąrašo.
   Pastaba. Visas statymas (monetomis) rodomas laukelyje **VISAS STATYMAS**.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (**LAIMĖJIMAS**). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad būtų rodomas monetų verčių ir statymų už eilę pasirinkimo skydelis, tada braukite aukštyn arba žemyn, kad pasirinktumėte monetos vertę iš **MONETŲ VERČIŲ** sąrašo, o taip pat monetų, kurias statysite už eilę, skaičių iš **STATYMŲ UŽ EILĘ** sąrašo.
   Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Visas statymas eurais rodomas informacinėje juostoje (**STATYMAS**).

2. Bakstelėkite mygtuką **Sukti** , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.
Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (**LAIMĖJIMAS**). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Išplėstinis laukinis simbolis
Įprastų sukimų metu nuo 1 iki 5 būgnų gali atsitiktine tvarka pavirsti išplėstiniu laukiniu simboliu (laisvųjų simbolių būgnu).
Nemokamų sukimų metu išplėstiniai laukiniai simboliai išlieka, kol baigiasi nemokami sukimai.
Išplėstinis laukinis simbolis gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį simbolį.
Pastaba. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už laukinį simbolį, už derinį su laukiniu simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

Išsisklaidęs simbolis
Išsisklaidę simboliai gali iškristi bet kurioje būgnų vietoje ir už juos išmokama pagal išmokų lentelę.

Nemokami sukimai
Trims ar daugiau išsisklaidžiusių simbolių iškritus bet kurioje būgnų vietoje, suteikiamas konkretus skaičius nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu galima laimėti papildomus nemokamus sukimus. Pasibaigus nemokamiems sukimams, galite laimėti ir daugiklį (nuo X2 iki X10). Daugiklis taikomas bendram nemokamų sukimų laimėjimų skaičiui.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija
Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
NUSTATYMŲ SKYDELIS	Jei žaidimo pagrindinio ekrano dešiniajame viršutiniame kampe spustelėsite mygtuką **nustatymai** (sąrašo simbolį), bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite valdyti garso stiprumą, įjungti arba išjungti padidinto greičio funkciją, peržiūrėti žaidimo istoriją arba išsamias žaidimo taisykles. **Pastaba**. Jei nustatymų skydelį norite uždaryti, spustelėkite bet kurią žaidimo pagrindinio ekrano vietą arba .
VISAS EKRANAS	Jei nustatymų skydelyje spustelėsite šį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite šį mygtuką dar kartą arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
GARSAS	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką atidaromas **garsų ir garso stiprumo** skydelis, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. **Pastaba**. Norėdami greitai išjungti visus žaidimo garsus, nustatymų skydelyje šalia parinkties GARSAS esantį įjungimo / išjungimo jungiklį stumtelėkite į padėtį **IŠJ.** (arba į padėtį **ĮJ.**, jei norite garsus įjungti).
ISTORIJA	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką galima peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
DIDELIS GREITIS	Jei nustatymų skydelyje SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį nustatymų skydelio mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas,

	kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Pagrindiniame ekrane bakstelėkite **nustatymų** mygtuką ir bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite peržiūrėti galimas parinktis.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **informacijos** mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **nustatymų** mygtuką atidaromas NUSTATYMŲ langas, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą.
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **speed** mygtuką, bus įjungta didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo).
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **Garso** mygtuką, galėsite perjungti žaidimo garsą (be to, garsą galėsite pakeisti ir atidarę NUSTATYMŲ langą).
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **laikrodžio** mygtuką galima peržiūrėti žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **taisyklių** mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
	Pagrindiniame ekrane spustelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Bakstelėjus šį mygtuką nustatymų skydelyje, **NUSTATYMŲ** lange arba išmokų lentelėje, grįžtama į žaidimo pagrindinį ekraną.
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.

2.395 Žaidimas „Paranormal Actitivity“ („Paranormalūs reiškiniai“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį bent vienoje iš 243 būgnuose galimų krypčių.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Krypčių skaičius	243
Monetų skaičius	30
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip

Tipas	Automatas
Daugiklių simboliai	Ne
Išsisklaidę simboliai	Taip
Premijos raundas	Taip
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	500 monetų viena kryptimi įprastinių sukimų metu

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.

Kaip žaisti?

Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Nemokamų sukimų ir premijos žaidimo metu gauti laimėjimai pridedami prie bendrojo likučio. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.
Pastaba. Gretimų laimingų simbolių derinių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių derinių kiekis iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.
Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS eurais, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir pasirinkite monetos vertę iš MONETŲ VERČIŲ sąrašo.
   Pastaba. Visas statymas (monetomis) rodomas laukelyje **VISAS STATYMAS**.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad būtų parodytas monetos vertės pasirinkimo skydelis, tada braukite aukštyn arba žemyn ir pasirinkite monetos vertę iš MONETŲ VERČIŲ sąrašo.

   Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.

Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma informacijos juostoje („Statymas“).

2. Bakstelėkite mygtuką **Sukti** , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.
Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje („Laimėjimas“). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis

Sudarant laimingus derinius, **laukiniai** simboliai gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius.
Pastaba. Laukiniai simboliai negali iškristi 1-ajame būgne.

Išsisklaidęs simbolis
Išmokos už **išsisklaidžiusius** simbolius skiriamos pagal išmokų lentelę, nepriklausomai nuo jų pozicijų būgnuose.

„Paranormaliojo aktyvumo“ sukimai

Paprastas mokamas sukimas atsitiktine tvarka gali būti paverstas **Paranormaliojo aktyvumo** sukimu. Kai žaidžiamas **Paranormaliojo aktyvumo** sukimas, atsitiktinai parinktose būgnų pozicijose (išskyrus 1-ąjį būgną) iškrenta **išsiskirstę** simboliai, išliekantys iki sukimo pabaigos.
Pastaba. **Paranormaliojo aktyvumo** sukimai ir premijos raundas negali būti įjungti tuo pačiu metu. **Paranormaliojo aktyvumo** sukimai negali būti įjungti nemokamų sukimų metu.

Premija ir nemokami sukimai
Premijos simbolis gali iškristi tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
Kai **premijos** simbolis iškrenta visuose trijuose būgnuose, nepriklausomai nuo pozicijos, įjungiamas premijos raundas.
Norėdami pradėti premijos raundą, stacionaraus kompiuterio versijoje spustelėkite PRADĖTI, o mobiliojo įrenginio versijoje – bakstelėkite , tada sukite premijos ratą. Priklausomai nuo to, kur sustoja ratas, galite laimėti:

- **Paranormalieji nemokami sukimai** – neriboti nemokami sukimai, kol juos žaisdami laimite bent 5 kartus

Jei nemokamo sukimo metu laimingas derinys neiškrenta, šis sukimas nelaikomas vienu iš penkių paranormaliųjų nemokamų sukimų. Likęs tokių sukimų kiekis nepakeičiamas.

Šio tipo nemokami sukimai pradeda taikant daugiklį X1, iš kurio padauginamas pirmasis nemokamo sukimo laimėjimas. Su kiekvienu laimėjusiu nemokamu sukimu šis daugiklis, taikomas paskesniam sukimui, vienu padidinamas ir išauga iki X5 (tai reiškia, kad paskutinis nemokamo sukimo laimėjimas bus padaugintas iš 5).

- **Apsėstieji nemokami sukimai** – 10 nemokamų sukimų, kurių metu 2, 3, 4 ir 5 būgnuose gali iškristi sudėtiniai **laukiniai** simboliai.
Kai žaidžiami šio tipo nemokami sukimai ir bet kurioje 2, 3, 4 arba 5 būgnų pozicijoje iškrenta **laukiniai** simboliai (net jei jie matomi ne visiškai), jie gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus premijos ir išsisklaidžiusius, ir taip sudaryti laimingus derinius.

- **Demonų nemokami sukimai** – 15 nemokamų sukimų su specialiu demono simboliu, galinčiu pasirodyti bet kurioje 3 būgno pozicijoje
  Kai žaidžiami šio tipo nemokami sukimai ir bet kurioje 3 būgno pozicijoje gali iškristi demono simbolis, šis simbolis veikia kaip **laukinis** ir dar 2–5 atsitiktinai atrinktus įprastinius simbolius (išskyrus iškritusius 1 būgne) paverčia **laisvaisiais**.
- **Viena iš 6 monetų sumų**
  Pastaba. Žaidžiant nemokamus sukimus papildomi nemokami sukimai nesuteikiami.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija
Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • pagrindinio žaidimo taisyklės;
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
NUSTATYMŲ SKYDELIS	Jei žaidimo pagrindinio ekrano dešiniajame viršutiniame kampe spustelėsite mygtuką **nustatymai** (sąrašo simbolį), bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite valdyti garso stiprumą, įjungti arba išjungti padidinto greičio funkciją, peržiūrėti žaidimo istoriją arba išsamias žaidimo taisykles. **Pastaba**. Jei nustatymų skydelį norite uždaryti, spustelėkite bet kurią žaidimo pagrindinio ekrano vietą arba .
VISAS EKRANAS	Jei nustatymų skydelyje spustelėsite šį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite šį mygtuką dar kartą arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
GARSAS	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką atidaromas **garsų ir garso stiprumo** skydelis, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. **Pastaba**. Jei visus žaidimo garsus norite greitai nutildyti, nustatymų skydelyje parametro GARSAS įjungimo / išjungimo jungiklį nustatykite į padėtį **IŠJ.** (jei garsus norite įjungti, nustatykite į padėtį **ĮJ.**).
ISTORIJA	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką galima peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
DIDELIS GREITIS	Jei nustatymų skydelyje SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį nustatymų skydelio mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Pagrindiniame ekrane bakstelėkite **nustatymų** mygtuką ir bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite peržiūrėti galimas parinktis.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **informacijos** mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • pagrindinio žaidimo taisyklės
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **nustatymų** mygtuką atidaromas NUSTATYMŲ langas, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą.
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **speed** mygtuką, bus įjungta didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo).
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **garso** mygtuką, galėsite įjungti arba išjungti bendrąjį žaidimo garsą (atskirai reguliuoti įvairių garso tipų stiprumą galite atsidarę NUSTATYMŲ langą).
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **laikrodžio** mygtuką galima peržiūrėti žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **taisyklių** mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
	Pagrindiniame ekrane spustelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Bakstelėjus šį mygtuką nustatymų skydelyje, **NUSTATYMŲ** lange arba išmokų lentelėje, grįžtama į žaidimo pagrindinį ekraną.
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.

2.396 Žaidimas „Red Dragon Wild“ („Raudonasis laukinis drakonas“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	30
Galimų statyti monetų skaičius	Nuo 1 iki 5 vienai eilei
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne

Tipas	Automatas
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Išsisklaidę simboliai	Ne
Premijos raundas	Taip
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	7 500 monetų už eilę, kai statymas didžiausias ir žaidžiami įprastiniai sukimai

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.

Kaip žaisti?
Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Laimėjimai, kuriuos laimite per premijos raundus, yra pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje (-ose) po pagrindinio žaidimo ekranu rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS eurais, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.
2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.
2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Drakono laukinis simbolis

- pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus raudonojo drakono premijos simbolį ir išplėstinį laukinį simbolį;
- jis gali nuo 1 iki 5 įprastinių ekrane rodomų simbolių paversti į mėlynojo drakono laukinius simbolius;
- lieka užrakintas visų nemokamų sukimų metu (įskaitant pakartotinai suaktyvintus nemokamus sukimus);
- tik vienas drakono laukinis simbolis gali atsirasti pagrindinio žaidimo metu;
- tik vienas drakono laukinis simbolis gali atsirasti nemokamo sukimo metu, bet tik tuo atveju, jei drakono laukinis simbolis nėra užrakintas tam konkrečiam sukimui

Mėlynojo drakono laukinis simbolis

- pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus drakono laukinį simbolį, raudonojo drakono premijos simbolį ir išplėstinį laukinį simbol.

Išplėstinis laukinis simbolis

- išsiplečia per visą būgną, jei išsiplėsdamas jis sudaro bent vieną laimingą derinį;
- pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus raudonojo drakono premijos simbolį ir drakono laukinį simbolį;
- kai ekrane drakono laukinis simbolis nėra rodomas, ekrane tuo pačiu metu gali pasirodyti ne daugiau kaip 3 išplėstiniai laukiniai simboliai. Tai taikoma pagrindinio žaidimo sukimams, o taip pat ir nemokamiems sukimams
- kai drakono laukinis simbolis jau yra rodomas ekrane, tuo pačiu metu ekrane gali pasirodyti ne daugiau kaip 2 išplėstiniai laukiniai simboliai. Tai taikoma pagrindinio žaidimo sukimams, o taip pat ir nemokamiems sukimams

Raudonojo drakono premija

Trys ar daugiau raudonojo drakono simbolių bet kurioje ekrano vietoje aktyvina premijos raundą, per kurį galima laimėti nemokamus sukimus.

„Bonus“ (premija)

Trys ar daugiau raudonojo drakono simbolių bet kurioje ekrano vietoje aktyvina premijos raundą. Norėdami žaisti premijos raundą, spustelėkite dėžes, kurios turi būti sulaužytos; už bet kurią sulaužytą dėžę gali būti skiriami nemokami sukimai.

Mažiausias nemokamų sukimų skaičius, kurį galima laimėti premijos raundo metu, yra 10, o didžiausias – 20.
Įprastinių sukimų metu, kai aktyvinama premija, yra skiriamos ir pridėtinės vertės, nustatytos pagal bendrus statymus.

- 5 x visas statymas 3 premijos simboliams
- 10 x visas statymas 4 premijos simboliams
- 15 x visas statymas 5 premijos simboliams

Pastaba. Kai nemokamų sukimų raundo metu bet kurioje ekrano vietoje yra rodomi 3 arba daugiau raudonojo drakono simbolių, yra skiriami tik 5 papildomi nemokami sukimai. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius, kurį galima laimėti per įprastinį premijos raundą, yra 100. Tai apima pradinius nemokamus sukimus ir papildomus nemokamus sukimus, kurie buvo pakartotinai suaktyvinti premijos raundų metu.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
	Žaidimų ekrano apačioje, kairėje pusėje spustelėkite šį mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų skydelį.
	Jei spustelėsite žaidimo ekrano apačioje, dešinėje pusėje esantį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką galima keisti žaidimo garsą.
	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų lange SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija, – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Bakstelėkite šį pagrindinio ekrano mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų ekraną. Bakstelėkite , kad uždarytumėte nustatymų ekraną.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus šį mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Bakstelėkite šį nustatymų ekrano mygtuką, kad atidarytumėte parinkčių ekraną.
	Parinkčių ekrane bakstelėjus šį mygtuką, galima keisti žaidimo garsą.
	Bakstelėjus šį nuststymų ekrano mygtuką ir tada bakstelėjus **ISTORIJA**, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
TAISYKLĖS	Bakstelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų ekrane SPEED mugtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

2.397 Žaidimas „Royal Cash“ („Karališkieji pinigai“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	50
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	1–10
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Taip
Išsisklaidę simboliai	Taip
Premijos raundas	Ne

Tipas	Automatas
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	200 000 monetų, kai statymas didžiausias, žaidžiami nemokami sukimai ir aktyvus daugiklis yra X10

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.

Kaip žaisti?

Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS eurais, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite , tada MONETOS VERTĖS sąraše pasirinkite monetos vertę, o EILĖS STATYMO sąraše – pageidaujamą už eilę statomų monetų skaičių.
   Pastaba. Visas statymas (monetomis) rodomas laukelyje **VISAS STATYMAS**.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

   Mobiliojo įrenginio versija
   Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad būtų parodytas monetos vertės ir jų skaičiaus pasirinkimo skydelis, tada braukite aukštyn arba žemyn, kad MONETOS VERTĖS sąraše pasirinktumėte monetos vertę, o EILĖS STATYMO sąraše – statomų monetų skaičių. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma informacijos juostoje („Statymas“).

2. Bakstelėkite mygtuką **Sukti** , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.
Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje („Laimėjimas“). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis
Laukinis simbolis gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus karališkųjų pinigų (išsisklaidžiusį) ir laisvuosius daugiklių simbolius.

Laisvieji daugikliai

Laisvųjų daugiklių simboliai gali iškristi tik 5 būgne ir tik per įprastinius sukimus. Jei skiriant nemokamus sukimus 5 būgne buvo iškritęs daugiklis, jis pritaikomas visų nemokamų sukimų išmokoms.
Laisvųjų daugiklių simboliai gali būti tokie: X2, X3, X5 ir X10.
5 būgne per vieną sukimą gali iškristi tik vienas **laisvasis daugiklis**. Iš šio **laisvojo daugiklio** padauginami visi tuo sukimu suteikti laimėjimai.

Karališkieji pinigai (išsisklaidęs simbolis)

Žaidžiant įprastus sukimus **karališkųjų pinigų** simboliai, iškritę bet kuriuose iš eilės gretimuose būgnuose, pradedant kairiausiuoju, suteikia atsitiktinai parinktą nemokamų sukimų kiekį (kaip parodyta išmokų lentelėje).
Žaidžiant nemokamus sukimus gauti laimėjimai išmokami pritaikius daugiklį, iškritusį per sukimą, kuriuo šie nemokami sukimai buvo suteikti.
Nemokamų sukimų metu gali būti laimėta ir daugiau nemokamų sukimų – vienu kartu gali būti laimėta iki 100 nemokamų sukimų.
Žaidžiant nemokamus sukimus **karališkųjų pinigų** simboliai, iškritę bet kuriuose iš eilės gretimuose būgnuose, pradedant kairiausiuoju, suteikia daugiau nemokamų sukimų (kaip parodyta išmokų lentelėje).
Laimėjimai, gauti iš žaidžiant nemokamus sukimus laimėtų papildomų nemokamų sukimų, išmokami taikant daugiklį, iškritusį per sukimą, kuriuo buvo suteikti pradiniai nemokami sukimai.
Pastaba. Nemokamų sukimų metu statymo keisti negalima.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija
Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
NUSTATYMŲ SKYDELIS	Jei žaidimo pagrindinio ekrano dešiniajame viršutiniame kampe spustelėsite mygtuką **nustatymai** (sąrašo simbolį), bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite valdyti garso stiprumą, įjungti arba išjungti speed funkciją,

	peržiūrėti žaidimo istoriją arba išsamias žaidimo taisykles. **Pastaba**. Jei nustatymų skydelį norite uždaryti, spustelėkite bet kurią žaidimo pagrindinio ekrano vietą arba .
VISAS EKRANAS	Jei nustatymų skydelyje spustelėsite šį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite šį mygtuką dar kartą arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
GARSAS	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką atidaromas **garsų ir garso stiprumo** skydelis, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. **Pastaba**. Jei visus žaidimo garsus norite greitai nutildyti, nustatymų skydelyje parametro GARSAS įjungimo / išjungimo jungiklį nustatykite į padėtį **IŠJ.** (jei garsus norite įjungti, nustatykite į padėtį **ĮJ.**).
ISTORIJA	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką galima peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
DIDELIS GREITIS	Jei nustatymų skydelyje SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį nustatymų skydelio mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Pagrindiniame ekrane bakstelėkite **nustatymų** mygtuką ir bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite peržiūrėti galimas parinktis.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **informacijos** mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės;
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **nustatymų** mygtuką atidaromas NUSTATYMŲ langas, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą.
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **speed** mygtuką, bus įjungta didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo).
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **garso** mygtuką, galėsite įjungti arba išjungti bendrąjį žaidimo garsą (atskirai reguliuoti įvairių garso tipų stiprumą galite atsidarę NUSTATYMŲ langą).
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **laikrodžio** mygtuką galima peržiūrėti žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **taisyklių** mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
	Pagrindiniame ekrane spustelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Jei šis mygtukas bakstelėjamas nustatymų skydelyje, **NUSTATYMŲ** lange arba išmokų

	lentelėje, grįžtama į žaidimo pagrindinį ekraną.
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.

2.398 Žaidimas „Scrolls of RA“ HD („RA sukimai“ HD)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	20
Galimų statyti monetų skaičius	Nuo 1 iki 5
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Išsiskirstę simboliai	Taip
Premijos raundas	Taip
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	100 000 monetų, iš RA premijos raundo

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.

Kaip žaisti?

Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Laimėjimai, kuriuos laimite iškritus išsisklaidžiusiems simboliams, o taip pat per premijos raundus, yra pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS eurais, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis
Laukinis simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus **Išsisklaidžiusį** ir **Premijos** simbolius. Šis simbolis gali būti rodomas tik ant 2, 3 ar 4 būgno, ir vienam laimingam deriniui gali būti naudojamas tik vienas **Laukinis** simbolis.
Jeigu **Laukinis** simbolis yra rodomas 2, 3 ar 4 būgno vidurinėje eilėje, šis simbolis išsiplečia per visą būgną ir yra suteikiami 5 nemokami sukimai. Išplėstinis laukinis simbolis išlieka, kol baigiasi nemokami sukimai.
Pastaba. Nemokamų sukimų metu nėra įmanoma laimėti papildomų nemokamų sukimų, – laukiniai simboliai nėra rodomi jokioje būgnų pozicijoje nemokamų sukimų metu. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už laisvąjį simbolį, už derinį su laisvuoju simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

Išsisklaidęs simbolis
Išsisklaidę simboliai gali iškristi bet kurioje būgnų vietoje:

- Bet kurioje būgnų pozicijoje iškritus 2 išsisklaidžiusiems simboliams, išmokama 2 x visa statymo už eilę suma
- Bet kurioje būgnų pozicijoje iškritus 3 išsisklaidžiusiems simboliams, išmokama 5 x visa statymo už eilę suma

- Bet kurioje būgnų pozicijoje iškritus 4 išsisklaidžiusiems simboliams, išmokama 10 x visa statymo už eilę suma
- Bet kurioje būgnų pozicijoje iškritus 5 išsisklaidžiusiems simboliams, išmokama 25 x visa statymo už eilę suma

RA premija
3, 4 arba 5 **RA premijos** simboliai, iškritę bet kurioje būgnų pozicijoje, suaktyvina **RA premijos** raundą.
RA premijos raundo metu jūs turite pasirinkti tris dėžutes. Pasirinkę kiekvieną atskirą dėžutę, jūs laimite atsitiktinį monetų skaičių. Bendra jūsų laimėta suma yra padauginama iš monetos vertės ir yra pridedama prie bendrų laimėtų sumų.

Rankraščių premija
Kai parodomas **Rankraščių premijos** simbolis tuo pačiu metu bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų pozicijoje, įjungiamas **Rankraščių premijos** raundas. **Rankraščių premijos** raundo metu jūs turite pasirinkti vieną iš trijų galimų rankraščių, kad laimėtumėte atsitiktinį monetų skaičių; jūsų laimėta suma yra padauginama iš monetos vertės ir yra pridedama prie bendrų laimėtų sumų.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija
Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
	Žaidimų ekrano apačioje, kairėje pusėje spustelėkite šį mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų skydelį.
	Jei spustelėsite žaidimo ekrano apačioje, dešinėje pusėje esantį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką galima keisti žaidimo garsą.
	Paspaudus šį nustsatymų skydelio mygtuką, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nuststymų lange SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija, – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama

	iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Bakstelėkite šį pagrindinio ekrano mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų ekraną. Bakstelėkite , kad uždarytumėte nustatymų ekraną.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus šį mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Bakstelėkite šį nustatymų ekrano mygtuką, kad atidarytumėte parinkčių ekraną.
	Parinkčių ekrane bakstelėjus šį mygtuką, galima keisti žaidimo garsą.
	Bakstelėjus šį nustatymų ekrano mygtuką ir tada bakstelėjus **ISTORIJA**, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
TAISYKLĖS	Bakstelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų ekrane SPEED jungiklį, nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

2.399 Žaidimas „Shaolin Spin“ („Šoalino sukimas“)

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį bent vienoje iš 243 būgnuose galimų krypčių.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Krypčių skaičius	243
Monetų skaičius	25
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Išsisklaidę simboliai	Taip
Premijos raundas	Ne

Tipas	Automatas
Nemokamisukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	2500 monetų viena kryptimi, kai statymas didžiausias ir žaidžiami įprastiniai sukimai

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti.

Kaip žaisti?

Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Nemokamų sukimų metu gauti laimėjimai pridedami prie bendrojo likučio. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.
Pastaba. Gretimų laimingų simbolių derinių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių derinių kiekis iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.
Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS eurais, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite , tada MONETOS VERTĖS sąraše pasirinkite monetos vertę, o EILĖS STATYMO sąraše – pageidaujamą už eilę statomų monetų skaičių.
   Pastaba. Visas statymas (monetomis) rodomas laukelyje **VISAS STATYMAS**.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad būtų parodytas monetos vertės ir jų skaičiaus pasirinkimo skydelis, tada braukite aukštyn arba žemyn, kad MONETOS VERTĖS sąraše pasirinktumėte monetos vertę, o EILĖS STATYMO sąraše – statomų monetų skaičių.

2. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma informacijos juostoje („Statymas“).

3. Bakstelėkite mygtuką **Sukti** , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje („Laimėjimas“). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis

Laukinis simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį.
Kiekvienas ekrane iškritęs laukinis simbolis išsiplečia (jei jam išsiplėtus gali būti sudaryti laimingi deriniai) per šalia į kairę ir į dešinę, taip pat – į aukštyn ir žemyn esančius simbolius. Simboliai, per kuriuos išsiplėtė laukinis simbolis, irgi tampa laukiniais.
Pastaba. Jei laukinis simbolis iškrenta būgnų viršutinėje eilėje, jis išsiplečia tik žemyn, kairėn ir dešinėn. Jei laukinis simbolis iškrenta būgnų apatinėje eilėje, jis išsiplečia tik aukštyn, kairėn ir dešinėn. Laukinis simbolis nesiplečia, jei išsiplėtęs uždengtų išsisklaidžiusį simbolį. Tačiau kitomis kryptimis, kuriose išsisklaidžiusių simbolių nėra, jis plečiasi kaip įprasta.
Laukiniai simboliai gali iškristi tik 3, 4 ir 5 būgnuose, kai žaidžiami įprastiniai arba nemokami sukimai.
Pastaba. Jei laukinis simbolis iškrenta 3 būgne, jis gali išsiplėsti į 2 būgną. Taip laukinis simbolis gali atsirasti ir 2 būgne.

Išsisklaidęs simbolis

Žaidžiant visus nemokamus sukimus, suteiktus dėl išsisklaidžiusių simbolių, visos išmokos didinamos 3X. Per nemokamus sukimus iš išsisklaidžiusių simbolių gauti laimėjimai irgi dauginami iš 3.
Kai žaidžiami nemokami sukimai, gali būti suteikta papildomų nemokamų sukimų. Jokio papildomų nemokamų sukimų apribojimo nėra.
Laimėjimai, gauti iš išsisklaidžiusių simbolių (4, 6 ir 10 statymų dydžio) pridedami prie bendrojo nemokamų sukimų laimėjimo.
Nemokamų sukimų metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu suteikti nemokami sukimai. Pakeisti jos negalima.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • pagrindinio žaidimo taisyklės.
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.

NUSTATYMŲ SKYDELIS	Jei žaidimo pagrindinio ekrano dešiniajame viršutiniame kampe spustelėsite mygtuką **nustatymai** (sąrašo simbolį), bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite valdyti garso stiprumą, įjungti arba išjungti padidinto greičio funkciją, peržiūrėti žaidimo istoriją arba išsamias žaidimo taisykles. **Pastaba**. Jei nustatymų skydelį norite uždaryti, spustelėkite bet kurią žaidimo pagrindinio ekrano vietą arba .
VISAS EKRANAS	Jei nustatymų skydelyje spustelėsite šį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas. Jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite šį mygtuką dar kartą arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
GARSAS	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką atidaromas **garsų ir garso stiprumo** skydelis, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. **Pastaba**. Jei visus žaidimo garsus norite greitai nutildyti, nustatymų skydelyje parametro GARSAS įjungimo / išjungimo jungiklį nustatykite į padėtį **IŠJ.** (jei garsus norite įjungti, nustatykite į padėtį **ĮJ.**).
ISTORIJA	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką galima peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
DIDELIS GREITIS	Jei nustatymų skydelyje SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį nustatymų skydelio mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Pagrindiniame ekrane bakstelėkite **nustatymų** mygtuką ir bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite peržiūrėti galimas parinktis.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **informacijos** mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • pagrindinio žaidimo taisyklės
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **nustatymų** mygtuką atidaromas NUSTATYMŲ langas, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. Jei NUSTATYMŲ lange greta parametro **kairiarankių režimas** esantį jungiklį nustatysite į padėtį **ĮJ.**, bus įjungtas kairiarankių režimas (kairiosios ekrano pusės mygtukai bus rodomi dešinėje, o mygtukai iš dešinės bus atitinkamai perkelti į kairę). Ši funkcija veikia tik gulsčiuoju ekrano režimu; jei norite grįžti į numatytąjį dešiniarankių režimą, nustatykite jungiklį į padėtį **IŠJ.**
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **SPEED** mygtuką, bus įjungta didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo).
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **garso** mygtuką, galėsite įjungti arba išjungti bendrąjį žaidimo garsą (atskirai reguliuoti įvairių garso tipų stiprumą galite atsidarę NUSTATYMŲ

	langą).
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **laikrodžio** mygtuką galima peržiūrėti žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **taisyklių** mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
	Pagrindiniame ekrane spustelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Jei šis mygtukas bakstelėjamas nustatymų skydelyje, NUSTATYMŲ lange arba išmokų lentelėje, grįžtama į žaidimo pagrindinį ekraną.
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.

2.400 Žaidimas „Spin Or Reels“ HD („Sukimas arba būgnai“ HD)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	20 (pakeisti negalima)
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	2 (pakeisti negalima)
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Ne
Daugiklių simboliai	Ne
Išsiskirstę simboliai	Ne
Premijos raundas	Taip
Nemokami sukimai	Ne
Momentinis laimėjimas	Ne
Grąža žaidėjui	95,72%
Prizinis fondas	25 000 monetų vienoje eilėje įprastinių sukimų metu 100 000 monetų už sukimą specialaus premijinio žaidimo metu

Kilus techniniams nesklandumams, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, o bet kokie jau esantys lošime statymai, bus grąžinti

Kaip žaisti?

Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys.
Pastaba. Informacijos juostoje po pagrindiniu žaidimo ekranu rodomas tuometinis statymas, likutis ir laimėjimas eurais, taip pat – tuometinis kreditas (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir pasirinkite monetos vertę iš **MONETŲ VERTĖS** sąrašo.
   Pastaba. Visas statymas (monetomis) rodomas laukelyje **VISAS STATYMAS**.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma laukelyje **LAIMĖJIMAI**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.
Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite kad būtų parodyta monetos vertės pasirinkimo skydelis

   Bakstelėkite ir grįžkite į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma informacijos juostoje („Statymas“).

2. Bakstelėkite mygtuką **Sukti** , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa pagal išmokų lentelę laimėta suma (monetomis) rodoma iškylančiajame lange **Laimėjimas**. Kai gaunamas laimingas derinys, laimima suma – tai išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tą laimingą derinį.
Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje („Laimėjimas“). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Specialus premijų ratas
Specialų premijų ratą galima aktyvuoti atsitiktinai atliekant statymą.
Pastaba. Tuo atveju, jeigu aktyvuojamas **Specialus premijų ratas** , įprasto žaidimo raundas atlikus statymą neprasideda.
Paspauskite arba palieskite mygtuką rato centre, kad vieną kartą pasuktumėte ratą. Ratą galite sukti tris kartus. Kiekvieno sukimo metu galite laimėti vieną iš ant rato nurodytą monetų sumą.
Bendra laimėta monetų suma padauginama iš monetos vertės ir pridedama prie jūsų likučio.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija
Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
NUSTATYMŲ SKYDELIS	Jei žaidimo pagrindinio ekrano dešiniajame viršutiniame kampe spustelėsite mygtuką **nustatymai** (sąrašo simbolį), bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite valdyti garso stiprumą, įjungti arba išjungti padidinto greičio funkciją, peržiūrėti žaidimo istoriją arba išsamias žaidimo taisykles. **Pastaba**. Jei nustatymų skydelį norite uždaryti, spustelėkite bet kurią žaidimo pagrindinio ekrano vietą arba .
VISAS EKRANAS	Jei nustatymų skydelyje spustelėsite šį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas. Jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite šį mygtuką dar kartą arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
GARSAS	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką atidaromas **garsų ir garso stiprumo** skydelis, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. **Pastaba**. Jei visus žaidimo garsus norite greitai nutildyti, nustatymų skydelyje parametro GARSAS įjungimo / išjungimo jungiklį nustatykite į padėtį **IŠJ.** (jei garsus norite įjungti, nustatykite į padėtį **ĮJ.**).
ISTORIJA	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką galima peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
DIDELIS GREITIS	Jei nustatymų skydelyje SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo). Jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį nustatymų skydelio mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Pagrindiniame ekrane bakstelėkite **nustatymų** mygtuką ir bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite peržiūrėti galimas parinktis.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **informacijos** mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **nustatymų** mygtuką atidaromas NUSTATYMŲ langas, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso

	stiprumą.
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **speed** mygtuką, bus įjungta didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo).
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **garso** mygtuką, galėsite įjungti arba išjungti bendrąjį žaidimo garsą (atskirai reguliuoti įvairių garso tipų stiprumą galite atsidarę NUSTATYMŲ langą).
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **laikrodžio** mygtuką galima peržiūrėti žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **taisyklių** mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
	Pagrindiniame ekrane spustelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Jei šis mygtukas bakstelėjamas nutatymų skydelyje, NUSTATYMŲ lange arba išmokų lentelėje, grįžtama į žaidimo pagrindinį ekraną.
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.

2.401 Žaidimas „Stacks O'Gold" („Aukso kalnai")

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	1, 3 ir 5 būgnai: 3 eilės 2 ir 4 būgnai: 4 eilės
Laimėjimo eilių skaičius	34 (pakeisti negalima)
Galimų statyti monetų skaičius	20 (pakeisti negalima)
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Išsisklaidę simboliai	Taip („Aukso kalnų" simbolis)
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Grąža žaidėjui	96,71%
Prizinis fondas	200 monetų vienoje eilėje įprastinių sukimų metu

Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama. **Pastaba**. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

Kaip žaisti?
Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS eurais, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis
Laukinis simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus Aukso kalnų simbolius.
Pastaba. Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už laisvąjį simbolį, už derinį su laisvuoju simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

Nemokami sukimai
Trys Aukso kalnų simboliai bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų vietoje aktyvina 15 nemokamų sukimų.
Nemokamų sukimų metu ant būgno atsiradus laisviems simboliams Laisvų simbolių skaitiklis padidėja sulig kiekvienu Laisvu simboliu (jie yra renkami) ir:

- **surinkus 6 Laukinius simbolius** – 1 būgnas pavirsta Laisvu būgnu likusiems sukimams ir dar gaunate 2 papildomus nemokamus sukimus;

- **surinkus dar 10 Laukinių simbolių (iš viso – 16)** – **3** būgnas pavirsta Laisvu būgnu likusiems nemokamiems sukimams ir dar gaunate 2 papildomus nemokamus sukimus;
- **surinkus dar 10 Laukinių simbolių (iš viso – 26)** – **5** būgnas pavirsta Laisvu būgnu likusiems sukimams ir dar gaunate 1 papildomą nemokamą sukimą.

Jeigu laukinių simbolių aukso puodas parodomas bet kurioje būgnų vietoje (tai įmanoma tik nemokamų sukimų metu), dabartinis laisvųjų simbolių skaitiklis užsipildo (laikoma, kad visi dabartinio skaitiklio laukiniail simboliai buvo surinkti), ir jūs pradedate rinkti simbolius kitam skaitikliui.
Pastaba. Nemokamų sukimų metu Aukso kalnų simboliai nėra rodomi ant būgnų. Nemokamų sukimų metu negalite keisti statymo dydžio.

Sukrautų laukinių simbolių būgnai
Įprasto sukimo pradžioje bet kuris iš 1, 3 ar 5 būgnų gali atsitiktinai pavirsti visiškai sukrautų laisvųjų simbolių būgnu ir išlieka juo iki sukimo pabaigos.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija
Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
	Žaidimų ekrano apačioje, kairėje pusėje spustelėkite šį mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų skydelį.
	Jei spustelėsite žaidimo ekrano apačioje, dešinėje pusėje esantį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką galima keisti žaidimo garsą.
	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų lange SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Bakstelėkite šį pagrindinio ekrano mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų ekraną. Bakstelėkite , kad uždarytumėte nustatymų ekraną.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus šį mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Bakstelėkite šį nustatymų ekrano mygtuką, kad atidarytumėte parinkčių ekraną.
	Parinkčių ekrane bakstelėjus šį mygtuką, galima keisti žaidimo garsą.
	Bakstelėjus šį nustatymų ekrano mygtuką ir tada bakstelėjus **ISTORIJA**, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Pagrindiniame ekrane spustelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
TAISYKLĖS	Bakstelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų ekrane SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

2.402 Žaidimas „Super Fast Hot Hot“ („Super greitas karštas karštas“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	25 (fiksuot.)
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	1–10
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Taip
Išsiskirstę simboliai	Taip

Tipas	Automatas
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	50 000 monetų

Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama. **Pastaba**. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

Kaip žaisti?
Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS eurais, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

„Flash“ versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite , tada MONETOS VERTĖS sąraše pasirinkite monetos vertę, o EILĖS STATYMO sąraše – pageidaujamą už eilę statomų monetų skaičių.
   Pastaba. Visas statymas (monetomis) rodomas laukelyje **VISAS STATYMAS**.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad būtų parodytas monetos vertės ir jų skaičiaus pasirinkimo skydelis, tada braukite aukštyn arba žemyn, kad MONETOS VERTĖS sąraše pasirinktumėte monetos vertę, o EILĖS STATYMO sąraše – statomų monetų skaičių. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma informacijos juostoje („Statymas“).

2. Bakstelėkite mygtuką **Sukti** , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje („Laimėjimas“). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis
Nekontroliuojamas simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir „Jackpot“ simbolius; jis nesuteikia nemokamų sukimų, jei jis pakeičia „Diamond“ simbolį.

„Super free“ sukimai
Du arba trys „Diamond“ simboliai pirmajame būgne (nepakeisti nekontroliuojamu simboliu) suaktyvina 2 nemokamus sukimus, kurių metu pirmasis būgnas yra užrakintas, o visi „Diamond“ ir nekontroliuojami simboliai yra kituose būgnuose. Tai reiškia, kad pirmasis būgnas nesisuks, visi kiti „Diamond“ ir nekontroliuojami simboliai liks savo vietoje kitus 2 sukimus, taip pat papildomi „Diamond“ ir nekontroliuojami simboliai, kurie galėjo pasirodyti pirmojo sukimo metu.
2 „Super free“ sukimų metu nekontroliuojami simboliai nepadaugina laimėjimo eilučių (kaip įprastų sukimų metu). Be to, „Super free“ sukimų metu 2 „Diamond“ simboliai pirmajame būgne nesuaktyvina daugiau nemokamų sukimų.
„Super free“ sukimai gali būti suaktyvinti įprastu nemokamų sukimų metu: šiuo atveju iš karto suteikiami 2 „Super free“ sukimai (nekontroliuojami simboliai ir „Diamond“ simboliai tuo metu turi būti užrakinti) ir tik po tęsiami įprasti nemokami sukimai.

Išsisklaidęs simbolis
Bet kurioje ekrano vietoje pasirodę trys arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 papildomų įprastų nemokamų sukimų, kai:

- 1 laukinis simbolis laimėjimo eilutėje 2 kartus padidina laimėjimo eilutę;
- 2 laukiniai simboliai laimėjimo eilutėje 4 kartus padidina laimėjimo eilutę;
- 3 laukiniai simboliai laimėjimo eilutėje 8 kartus padidina laimėjimo eilutę

Tai netaikoma „Super free“ sukimams.
Pastaba. Nemokamų sukimų metu keisti monetos vertės jums neleidžiama.
Sukimo metu gali būti suteikta iki 12 nemokamų sukimų (10 įprastų nemokamų sukimų ir 2 „Super free“ sukimus).
„Super free“ sukimai gali būti suteikti įprastų nemokamų sukimų metu, o įprasti nemokami sukimai gali būti suteikti „Super free“ sukimų metu. „Super free“ sukimai visuomet užbaigiami pirmiausia, tuomet atliekami nemokami sukimai.
1 pavyzdys: įprastų nemokamų sukimų metu 4-asis sukimas suaktyvina „Super free“ sukimus. Kiti du sukimai yra „Super free“ sukimai, tuomet atliekami 6 likę įprasti nemokami sukimai.
2 pavyzdys: „Super free“ sukimų metu 1-asis sukimas suaktyvina 10 įprastų nemokamų sukimų. Kitas sukimas yra „Super free“ sukimas, tuomet atliekama 10 likusių nemokamų sukimų.
Pastaba. „Super free“ sukimų ir įprastų nemokamų sukimų, kurie gali būti suteikiami bet kokio tipo nemokamų sukimų metu, sumos limitas netaikomas. Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija
Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės

	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
NUSTATYMŲ SKYDELIS	Jei žaidimo pagrindinio ekrano dešiniajame viršutiniame kampe spustelėsite mygtuką **nustatymai** (sąrašo simbolį), bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite valdyti garso stiprumą, įjungti arba išjungti padidinto greičio funkciją, peržiūrėti žaidimo istoriją arba išsamias žaidimo taisykles. **Pastaba**. Jei nustatymų skydelį norite uždaryti, spustelėkite bet kurią žaidimo pagrindinio ekrano vietą arba .
VISAS EKRANAS	Jei nustatymų skydelyje spustelėsite šį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite šį mygtuką dar kartą arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
GARSAS	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką atidaromas **garsų ir garso stiprumo** skydelis, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. **Pastaba**. Jei visus žaidimo garsus norite greitai nutildyti, nustatymų skydelyje parametro GARSAS įjungimo / išjungimo jungiklį nustatykite į padėtį **IŠJ.** (jei garsus norite įjungti, nustatykite į padėtį **ĮJ.**).
ISTORIJA	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką galima peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
DIDELIS GREITIS	Jei nustatymų skydelyje SPEED mygtuką nustatote į padėtį **Įj.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį nustatymų skydelio mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Pagrindiniame ekrane bakstelėkite **nustatymų** mygtuką ir bus atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite peržiūrėti galimas parinktis.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **informacijos** mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **nustatymų** mygtuką atidaromas NUSTATYMŲ langas, kuriame atitinkamais slankikliais galima pakeisti laimėjimo, efektų, muzikos ir bendrąjį garso stiprumą. Jei NUSTATYMŲ lange greta parametro **kairiarankių režimas** esantį jungiklį nustatysite į padėtį **ĮJ.**, bus įjungtas kairiarankių režimas (kairiosios ekrano pusės mygtukai bus rodomi dešinėje, o mygtukai iš dešinės bus atitinkamai perkelti į kairę). Ši funkcija veikia tik gulsčiuoju ekrano režimu; jei norite grįžti į numatytąjį dešiniarankių režimą, nustatykite jungiklį į padėtį **IŠJ.**

	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **speed** mygtuką, bus įjungta didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo).
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **garso** mygtuką, galėsite įjungti arba išjungti bendrąjį žaidimo garsą (atskirai reguliuoti įvairių garso tipų stiprumą galite atsidarę NUSTATYMŲ langą).
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **laikrodžio** mygtuką galima peržiūrėti žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **taisyklių** mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
	Pagrindiniame ekrane spustelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Jei šis mygtukas bakstelėjamas nustatymų skydelyje, NUSTATYMŲ lange arba išmokų lentelėje, grįžtama į žaidimo pagrindinį ekraną.
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.

2.403 Žaidimas „Super Fast Hot Hot Respin“ („Super greitai ir karštai“)

Žaidimo taisyklės

Tikslas yra pasiekti laimėjimo derinį laimėjimo eilutėje, pasklidusį būgnuose.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	25 (fiksuot.)
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	1 (fiksuot.)
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Taip (nekontroliuojamas)
Išsisklaidę simboliai	Taip
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip (sklaidos)
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	10 000 monetų

Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama. **Pastaba**. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

Kaip žaisti?

Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje pagrindiniame žaidimo ekrane rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS eurais, taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo eurais valiuta rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis

Laukinis simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus sklaidos ir „Super Win“ simbolius; jis nesuteikia nemokamų sukimų, jei jis pakeičia „Diamond“ simbolį.
Pastaba: Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už laisvąjį simbolį, už derinį su laisvuoju simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

„Super free“ sukimai

Du arba trys „Diamond“ simboliai pirmajame būgne (nepakeisti nekontroliuojamu simboliu) suaktyvina 2 nemokamus sukimus, kurių metu pirmasis būgnas yra užrakintas, o visi „Diamond“ ir nekontroliuojami simboliai yra kituose būgnuose. Tai reiškia, kad pirmasis būgnas nesisuks, visi kiti „Diamond“ ir nekontroliuojami simboliai liks savo vietoje kitus 2 sukimus, taip pat papildomi „Diamond“ ir nekontroliuojami simboliai, kurie galėjo pasirodyti pirmojo sukimo metu.

2 „Super free“ sukimų metu nekontroliuojami simboliai nepadaugina laimėjimo eilučių (kaip įprastų sukimų metu). Be to, „Super free“ sukimų metu 2 „Diamond“ simboliai pirmajame būgne nesuaktyvina daugiau nemokamų sukimų.
„Super free“ sukimai gali būti suaktyvinti įprastu nemokamų sukimų metu: šiuo atveju iš karto suteikiami 2 „Super free“ sukimai (nekontroliuojami simboliai ir „Diamond“ simboliai tuo metu turi būti užrakinti) ir tik po tęsiami įprasti nemokami sukimai.

Išsisklaidęs simbolis

Bet kurioje ekrano vietoje pasirodę trys arba daugiau sklaidos simbolių suaktyvina 10 papildomų įprastų nemokamų sukimų, kai:

- 1 laukinis simbolis laimėjimo eilutėje 2 kartus padidina laimėjimo eilutę;
- 2 laukiniai simboliai laimėjimo eilutėje 4 kartus padidina laimėjimo eilutę;
- 3 laukiniai simboliai laimėjimo eilutėje 8 kartus padidina laimėjimo eilutę.

Tai netaikoma „Super free“ sukimams.
Pastaba. Nemokamų sukimų metu keisti monetos vertės jums neleidžiama.
Sukimo metu gali būti suteikta iki 12 nemokamų sukimų (10 įprastų nemokamų sukimų ir 2 „Super free“ sukimus).
„Super free“ sukimai gali būti suteikti įprastų nemokamų sukimų metu, o įprasti nemokami sukimai gali būti suteikti „Super free“ sukimų metu. „Super free“ sukimai visuomet užbaigiami pirmiausia, tuomet atliekami nemokami sukimai.
1 pavyzdys: įprastų nemokamų sukimų metu 4-asis sukimas suaktyvina „Super free“ sukimus. Kiti du sukimai yra „Super free“ sukimai, tuomet atliekami 6 likę įprasti nemokami sukimai.
2 pavyzdys: „Super free“ sukimų metu 1-asis sukimas suaktyvina 10 įprastų nemokamų sukimų. Kitas sukimas yra „Super free“ sukimas, tuomet atliekama 10 likusių nemokamų sukimų.
Pastaba. „Super free“ sukimų ir įprastų nemokamų sukimų, kurie gali būti suteikiami bet kokio tipo nemokamų sukimų metu, sumos limitas netaikomas.

Būgno pakartotinio sukimo funkcija

Kai įprastinis sukimas užbaigiamas, suteikiama galimybė vieną iš penkių būgnų sukti pakartotinai. Tai padaryti galite norimo būgno apačioje spustelėdami arba bakstelėdami **SUKTI VĖL**.
Pakartotinio sukimo kaina, nurodoma eurais, rodoma po kiekvienu iš būgnų. Ji priklauso nuo laimėjimo, jei tas būgnas būtų sukamas iš naujo, tikimybės.
Pastaba. Jei tuometinio likučio nepakanka sumokėti už papildomą atitinkamo būgno sukimą, su tuo būgnu ši funkcija neveikia.
Apdovanojimai skiriami tik tada, kai į laimingus derinius įeina dar kartą pasuktame būgne iškritęs simbolis. Jei derinys pasukus būgną iš naujo išlieka toks pats, už jį prizas ir skiriamas.
1 pavyzdys: pirmuose trijuose būgnuose yra simbolis **K**. Trečiąjį būgną sukate iš naujo, ir jame vėl iškrenta simbolis **K**. Skiriamas apdovanojimas už šį derinį.
2 pavyzdys: pirmuose trijuose būgnuose yra simboliai **Q** ir simboliai **K** (tai reiškia, kad laimingi deriniai yra du: vienas iš Q, o kitas – iš „K“). Ketvirtą būgną sukate iš naujo. Jame iškrenta simbolis Q ir susidaro naujas laimingas derinys, už kurį skiriamas prizas. Prizas už ankstesnį simbolių **K** derinį neskiriamas.
3 pavyzdys: Pirmuose keturiuose būgnuose yra po **vyšnios** simbolį ir už tai priklausytų keturių vienodų simbolių prizas. Iš naujo sukate penktąjį būgną ir dar vienas **vyšnios** simbolis neiškrenta. Tai reiškia, kad keturių vienodų simbolių prizas nebeskiriamas.

Jei po įprastinio sukimo pakeičiate monetos vertę, ši funkcija nebegalimas (kol būgnų nepasuksite dar kartą).

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
	Žaidimų ekrano apačioje, kairėje pusėje spustelėkite šį mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų skydelį.
	Jei spustelėsite žaidimo ekrano apačioje, dešinėje pusėje esantį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką galima keisti žaidimo garsą.
	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų lange DIDELIO greičio jungiklį nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija, – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Bakstelėkite šį pagrindinio ekrano mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų ekraną. Bakstelėkite , kad uždarytumėte nustatymų ekraną.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus šį mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus;

	• žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Bakstelėkite šį nustatymų ekrano mygtuką, kad atidarytumėte parinkčių ekraną.
	Parinkčių ekrane bakstelėjus šį mygtuką, galima keisti žaidimo garsą.
	Bakstelėjus šį nustatymų ekrano mygtuką ir tada bakstelėjus **ISTORIJA**, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
TAISYKLĖS	Bakstelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų ekrane SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

2.404 Žaidimas „The King“ („Karalius“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	25
Galimų statyti monetų skaičius	25
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Išsisklaidę simboliai	Taip
Premijos raundas	Taip
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	100 000 monetų, kai skiriamas pinigų rato prizas

Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama. **Pastaba**. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

Kaip žaisti?
Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus išsisklaidžiusius simbolius. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. Priziniai laimėjimai ir nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje (-ose) po pagrindinio žaidimo ekranu rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS eurais, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stalinio kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir tada naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis
Laukinis simbolis yra sukrautas, ir jūs galite gauti laukinį simbolį to paties būgno vienoje, dviejose ar trijose pozicijose.
Sudarant laimingus derinius, laukinis simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus išsisklaidžiusius ir pinigų rato simbolius.

Išsisklaidęs simbolis
Jeigu įprastų sukimų metu bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų pozicijoje iškrenta trys išsisklaidę simboliai, yra suaktyvinama 8 karaliaus nemokamų sukimų.

Karaliaus nemokami sukimai

Atliekant karaliaus nemokamus sukimus, kiekvieno sukimo pradžioje atsitiktine tvarka yra pasirenkama nuo 2 iki 5 būgnų siekiant sinchronizuoti sukimą (tie patys simboliai ant kiekvieno būgno); pasirinkti būgnai visada bus vienas šalia kito.
Pastaba. Papildomų nemokamų sukimų nesuaktyvinama. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
Nemokamų sukimų metu statymo keisti negalima.

Pinigų rato prizas

Bet kurioje būgnų pozicijoje iškritus penkiems ar daugiau pinigų ratų simbolių suaktyvinamas pinigų rato prizinis raundas, kurį sudaro du etapai.
Pirmajame pinigų rato prizinio raundo etape pradiniai pinigų rato simboliai išlieka, o būgnai išnyksta fone ir prasideda pakartotinis nemokamas sukimas, – už bet kokius laimingus derinius nebus išmokama pinigų rato prizinio raundo metu.
Pastaba. Pakartotinio sukimo metu pinigų rato simbolis bus rodomas įprastai ir neišnyks fone.
Jeigu pasibaigus pakartotiniam sukimui bet kurioje būgnų pozicijoje iškrenta papildomi pinigų rato simboliai, skiriamas dar vienas pakartotinis sukimas (nesvarbu, kiek yra naujų pinigų rato simbolių), kurio metu visi tuo metu matomi pinigų rato simboliai išlieka.
Pirmasis pinigų rato prizinis etapas baigiasi, kai pakartotinio sukimo pabaigoje neiškrenta jokie nauji pinigų rato simboliai arba visos būgnų pozicijos yra užpildomos pinigų rato simboliais.
Priklausomai nuo to, koks yra pinigų rato simbolių, matomų ant būgnų, skaičius pinigų rato prizinio raundo pirmojo etapo pabaigoje, antrasis etapas gali būti toks:

- Super pinigų rato raundas: kai yra 6–10 pinigų ratų simbolių ir skiriama iki 1 000 monetų;
- Mega pinigų rato raundas: kai yra 11–14 pinigų rato simbolių ir skiriama iki 2 500 monetų;
- Epinis pinigų rato raundas: kai yra visi 15 pinigų ratų simbolių ir skiriama iki 100 000 monetų.

Norėdami pradėti Super pinigų rato, Mega pinigų rato arba Epic pinigų rato raundą, patvirtinkite, kad norite tęsti, ir spustelėkite arba bakstelėkite , kad pradėtumėte sukti ratą.
Antrasis pinigų rato prizinio raundo etapas baigiasi tada, kai baigia suktis ratas. Jūs laimite ant rato rodomą sumą.
Pastaba. Pinigų rato prizinio raundo metu statymo keisti negalima. Laimėjimai, kuriuos gaunate pinigų rato prizinio raundo metu, yra pridedami prie bendro laimėjimo.

Kiti žaidimo mygtukai

Stalinio kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiuosius funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.

	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
	Žaidimų ekrano apačioje, kairėje pusėje spustelėkite šį mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų skydelį.
	Jei spustelėsite žaidimo ekrano apačioje, dešinėje pusėje esantį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką galima keisti žaidimo garsą.
	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų lange SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

Mobiliojo įrenginio versija

Yra tokie mygtukai:

	Bakstelėkite šį pagrindinio ekrano mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų ekraną. Bakstelėkite , kad uždarytumėte nustatymų ekraną.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus šį mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Bakstelėkite šį nustymų ekrano mygtuką, kad atidarytumėte parinkčių ekraną.
	Parinkčių ekrane bakstelėjus šį mygtuką, galima keisti žaidimo garsą.
	Bakstelėjus šį nustatymų ekrano mygtuką ir tada bakstelėjus **ISTORIJA**, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Parinkčių ekrane spustelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	Bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
TAISYKLĖS	Bakstelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų ekrane DIDELIO greičio jungiklį nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė

	sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

2.405 Žaidimas „Beetle Jewels“ („Vabalo brangakmeniai“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris per būgnus susidarytų laimingoje eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Žaidimo automatas
Būgnų kiekis	5
Stulpelių kiekis	3
Eilučių kiekis	10
Monetų, kurias galima statyti už eilę, kiekis	1
Progresija	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Išsisklaidę simboliai	Taip
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne
Prizinis fondas	5000 monetų už eilę, kai sukimai normalūs

Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama. **Pastaba**. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

Kaip žaisti?
Visi laimingi deriniai fiksuojami iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose pasirinktose eilėse, jie sudedami. Kai vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamais sukimais gauti laimėjimai pridedami prie bendrosios laimėtos sumos.
Informacijos juostoje, kuri rodoma žaidimo pagrindinio ekrano apačioje, galite matyti tuometinį statymą, likutį ir laimėjimą eurais, ir tuometinį kreditą (monetomis).

Stacinaraus kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite **monetų vertės pasirinkimo** mygtuką , tada sąraše pasirinkite monetų vertę.
   Pastaba. Viso statymo suma (monetomis) rodoma laukelyje **VISAS STATYMAS**.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.

Bendroji laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje („Laimėjimas“). Tai – laimėtos monetų sumos ir monetos vertės sandauga.

Mobilioji versija

Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad būtų parodytas monetos vertės pasirinkimo skydelis, tada braukite aukštyn arba žemyn, kad pasirinktumėte monetos vertę. Bakstelėkite , kad grįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Bendroji statymo suma eurais rodoma informacijos juostoje („Statymas“).

2. Bakstelėkite **sukimo** mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.

Bendroji laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje („Laimėjimas“). Tai – laimėtos monetų sumos ir monetos vertės sandauga.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Išsisklaidęs simbolis

Išsisklaidęs simbolis veikia ir kaip laukinis simbolis. Jis būgnuose gali būti laikomas bet kurio kito simbolio pakaitalu ir taip sudaryti laimingus derinius.

Trys, keturi arba penki **išsisklaidę simboliai**, iškritę bet kuriose būgnų vietose, suteikia išmokų ir dar 10 nemokamų sukimų.

Nemokami sukimai

Su kiekvienu nemokamu sukimu automatiškai parenkamas atsitiktinis įprastinis simbolis. Šis simbolis rodomas tiesiai virš vidurinio būgno.

Kai nemokamas sukimas užbaigiamas ir paskiriamos išmokos (jei buvo laimėjimas), visi kiti simboliai kiekviename iš būgnų, kuriuose pasirodė parinktas simbolis, transformuojami į tą simbolį, tačiau tik tada, kai:

- parinktas simbolis yra didelės vertės (vabalo simbolis, išskyrus išsisklaidžiusį) ir atskiruose būgnuose yra dar bent du tokie simboliai;
- parinktas simbolis yra žemos vertės (raidės simbolis) ir atskiruose būgnuose yra dar bent trys tokie simboliai.

Už transformuotus simbolius skiriama išmoka pagal išmokų lentelę, net ir tada, kai jie nėra gretimuose būgnuose.

Pavyzdys. Parinktas simbolis yra A ir visi kiti 1, 3 ir 5 būgnų simboliai užbaigus nemokamą sukimą transformuojami į A. Tai reiškia, kad, pavyzdžiui, 1 eilėje skiriama išmokų lentelėje nurodyta išmoka už tris simbolius A. Tai taikoma ir visoms kitoms eilėms.

Žaidžiant jau gautus nemokamus sukimus gali būti suaktyvinti papildomi nemokami sukimai.

Pastaba. laukinis arba išsisklaidęs simbolis negali būti parinktas ir negali pakeisti parinkto simbolio žaidžiant nemokamus sukimus.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacionaraus kompiuterio versija

Yra tokie mygtukai:

i	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelėje, kurioje pateikiama: • informacija apie laimingų derinių išmokas (monetomis); • informacija apie bet kokias turimas specialiąsias funkcijas ar specialiuosius simbolius ir už juos skiriamas išmokas, arba konkrečius prizus; • informacija apie žaidimo eiles ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Spustelėkite šį mygtuką, jei norite, kad būgnai būtų sustabdyti greičiau.
	Spustelėkite šį mygtuką, jei laimėjimo animaciją norite praleisti.
NUSTATYMŲ SKYDELIS	Žaidimo pagrindinio ekrano viršutiniame dešiniajame kampe spustelėkite **nustatymų** mygtuką (sąrašo simbolį), kad būtų atidarytas nustatymų skydelis, kuriame galėsite valdyti garsumą, įjungti / išjungti didelio greičio funkciją, peržiūrėti žaidimų istoriją arba išsamias žaidimo taisykles. **Pastaba**. Jei nustatymų skydelį norite uždaryti, galite spustelėti bet kurioje žaidimo pagrindinio ekrano vietoje, arba spustelėti .
VISAS EKRANAS	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką įjungiamas viso ekrano režimas. Jei iš viso ekrano režimo pageidaujate išeiti, spustelėkite šį mygtuką dar kartą arba klaviatūroje spustelėkite ESC.
GARSAS	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką atidaromas **garsų ir garsumo** skydelis, kuriame atitinkamais slankikliais galite nustatyti laimėjimo, efektų ir muzikos garsų stiprumą bei bendrąjį garsumą. **Pastaba**. Jei visus žaidimo garsus norite greitai nutildyti, nustatymų skydelyje greta parametro GARSAS esantį jungiklį nustatykite į **IŠJUNGIMO** padėtį (norėdami įjungti garsus perkelkite į **ĮJUNGIMO** padėtį).
ISTORIJA	Šiuo mygtuku, esančių nustatymų skydelyje, galima peržiūrėti žaidimų istoriją.
TURBO	Jei nustatymų skydelyje prie parametro TURBO esantį jungiklį nustatysite į **ĮJUNGIMO** padėtį, bus įjungta didelio greičio funkcija, kuri žaidimą paspartina (sukimosi laikas sumažinamas iki minimalaus); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į **IŠJUNGIMO** padėtį.
TAISYKLĖS	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką atidaromas naršyklės langas su išsamiomis žaidimo taisyklėmis.

Mobilioji versija

Yra tokie mygtukai:

	Pagrindiniame ekrane bakstelėjus **nustatymų** mygtuką atidaromas nustatymų skydelis, kuriame galite peržiūrėti galimas parinktis.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **informacijos** mygtuką atidaroma išmokų lentelėje, kurioje rodoma: • informacija apie laimingų derinių išmokas (monetomis); • informacija apie bet kokias turimas specialiąsias funkcijas ar specialiuosius simbolius ir už juos skiriamas išmokas, arba konkrečius prizus;

	• informacija apie žaidimo eiles ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **nustatymų** mygtuką atidaromas NUSTATYMŲ langas, kuriame atitinkamais slankikliais galite nustatyti laimėjimo, efektų ir muzikos garsų stiprumą bei bendrąjį garsumą. NUSTATYMŲ lange prie parametro **Kairiarankių režimas** esantį jungiklį nustatę į **ĮJUNGIMO** padėtį galite įjungti kairiarankių režimą (kairiosios ekrano pusės mygtukai bus rodomi dešinėje, o dešinės ekrano pusės – kairėje, veikia tik gulsčiajame ekrano rodinyje); jei šį jungiklį nustatysite į **IŠJUNGIMO** padėtį, bus vėl gražintas numatytasis dešiniarankių režimas.
	Jei nustatymų skydelyje bakstelėsite **didelio greičio** mygtuką, bus įjungta didelio greičio funkcija, kuri žaidimą paspartina (sukimosi laikas sumažinamas iki minimalaus).
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **garso** mygtuką įjungiamas arba išjungiamas bendrasis žaidimo garsas (garso stiprumą taip pat galite valdyti atidarę NUSTATYMŲ langą).
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **laikrodžio** mygtuką parodoma žaidimo istorija.
	Nustatymų skydelyje bakstelėjus **taisyklių** mygtuką atidaromas naršyklės langas su išsamiomis žaidimo taisyklėmis.
	Pagrindiniame ekrane bakstelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atidaroma pradžios svetainė (tame pačiame naršyklės lange).
	Jei nustatymų skydelyje, NUSTATYMŲ lange arba išmokų lentelėje bakstelėjamas šis mygtukas, grįžtama į pagrindinį ekraną.
	(Rodomas per laimėjimo animaciją) bakstelėkite šį mygtuką, jei laimėjimo animaciją norite praleisti.

2.406 Žaidimas „Nacho Libre“ („Laisvasis Načas“)

Žaidimo taisyklės

Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	10
Galimų statyti monetų skaičius	Nuo 1 iki 10 (vienai eilei)
Progresinis	Ne
Dvigubinimo funkcija	Ne
Laukiniai simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Taip
Išsisklaidę simboliai	Taip
Premijos raundas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne

Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, jūsų žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšį su serveriu užmezgate iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.
Pastaba. Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

Kaip žaisti?
Laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Išsisklaidžiusių simbolių ir nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
Informacijos juostoje (-ose) po pagrindinio žaidimo ekranu rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir tuometinis LAIMĖJIMAS eurais, taip pat ir tuometinis KREDITAS (monetomis).

Stacionaraus kompiuterio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Spustelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

2. Spustelėkite , kad atliktumėte statymą ir vieną kartą pasuktumėte būgnus.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Mobiliojo įrenginio versija
Norėdami žaisti, atlikite šiuos veiksmus:

1. Bakstelėkite , kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

2. Nustatymų ekrane bakstelėkite ir naudodami mygtukus + ir - pasirinkite monetos vertę ir norimų statyti už eilę monetų skaičių. Bakstelėkite , kad sugrįžtumėte į pagrindinį ekraną.
   Pastaba. Viso statymo suma eurais rodoma virš šiuo metu pasirinktos monetos vertės.

3. Bakstelėkite mygtuką , kad pasuktumėte būgnus vieną kartą.
   Visa laimėta suma eurais rodoma informacijos juostoje (LAIMĖJIMAS). Tai – visa laimėta suma monetomis, padauginta iš monetos vertės.

Specialieji simboliai ir funkcijos

Laukinis simbolis
Laukinis simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus išsisklaidžiusį.
Kai laukinis simbolis yra laimingo derinio dalis, pagal tą derinį laimėta suma yra padvigubinama, – tai taikoma ir įprastiniams, ir išplėstiniams laukiniams simboliams įprastinių ir nemokamų sukimų metu.

Išsisklaidęs simbolis
3 ar daugiau **išsisklaidžiusių** simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina nemokamus sukimus. Tais atvejais, kai aktyvinami nemokami sukimai, prieš pradėdami galite pasirinkti nemokamų sukimų tipą:

- **15** nemokamų sukimų, kai **išsisklaidę** simboliai išsiplečia per visą būgną, jei išsiplėsdami jie sudaro laimingą derinį
- **10** nemokamų sukimų, kai **išsisklaidę** simboliai yra įprastiniai (neišsiplečia), o visi laimėjimai yra padauginami iš trijų

Visi nemokamų sukimų metu gauti laimėjimai pridedami prie bendrojo likučio.

Kiti žaidimo mygtukai

Stacinaraus kompiuterio versija
Yra tokie mygtukai:

	Spustelėkite, kad būtų atidaryta išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Spustelėjus šį mygtuką būgnai sustabdomi greičiau.
	Spustelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
	Žaidimų ekrano apačioje, kairėje pusėje spustelėkite šį mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų skydelį.
	Jei spustelėsite žaidimo ekrano apačioje, dešinėje pusėje esantį mygtuką, bus įjungtas viso ekrano režimas; jei viso ekrano režimą pageidaujate išjungti, spustelėkite arba paspauskite klaviatūros klavišą ESC.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką galima keisti žaidimo garsą.
	Paspaudus šį nustatymų skydelio mygtuką, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų skydelyje spustelėjus šį mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
TAISYKLĖS	Spustelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nustatymų lange SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija, – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**

Mobiliojo įrenginio versija
Yra tokie mygtukai:

	Bakstelėkite šį pagrindinio ekrano mygtuką, kad atidarytumėte nustatymų ekraną.

	Bakstelėkite ⊗, kad uždarytumėte nustatymų ekraną.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus šį mygtuką atidaroma išmokų lentelė, kurioje rodoma: • informacija apie išmokas (monetomis) už laimingus derinius; • informacija apie specialiąsias funkcijas arba specialiuosius simbolius ir jų suteikiamas išmokas arba atitinkamus prizus; • žaidimo eilės ir pagrindinės žaidimo taisyklės.
	Bakstelėkite šį nustatymų ekrano mygtuką, kad atidarytumėte parinkčių ekraną.
	Parinkčių ekrane bakstelėjus šį mygtuką, galima keisti žaidimo garsą.
	Bakstelėjus šį nustatymų ekrano mygtuką ir tada bakstelėjus **ISTORIJA**, galima naujame naršyklės lange peržiūrėti sužaistų žaidimų istoriją.
	Nustatymų ekrane bakstelėjus **pradžios** mygtuką žaidimas uždaromas ir atveriamas svetainės pradžios tinklalapis (tame pačiame naršyklės lange).
	(Rodomas laimėjimų animacijų metu) bakstelėjus šį mygtuką laimėjimo animacijos praleidžiamos.
TAISYKLĖS	Bakstelėjus šį išmokų lentelės mygtuką atidaromas naujas naršyklės langas, kuriame rodomos išsamios žaidimo taisyklės.
DIDELIS GREITIS	Jei SUKIMO nuststymų ekrane SPEED mygtuką nustatote į padėtį **ĮJ.**, įjungiama didelio greičio funkcija – žaidimas paspartinamas (sukimo trukmė sutrumpinama iki minimumo); jei šią funkciją norite išjungti, nustatykite į padėtį **IŠJ.**