

УТВЕРЖДЕНО:

Приказом директора Службы по надзору за азартными играми при Министерстве финансов Литовской Республики № DI-197 от 21 апреля 2016 г.

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ПАРИ ЗАО «TOP SPORT»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Закрытое акционерное общество «Top Sport» (далее – Общество) организует пари в соответствии с законом Литовской Республики об азартных играх (далее – Закон об азартных играх), выданной 21 июня 2002 г. лицензией № 0046 и настоящим регламентом (далее – Регламент). Пари организуют в букмекерских пунктах, указанных в законах, принятых директором Службы по надзору за азартными играми при Министерстве финансов Литовской Республики, согласно которым Организатору пари разрешается учреждать места проведения азартных игр.
2. Употребляемые в Регламенте понятия соответствуют понятиям, употребляемым в законе об азартных играх. Ниже приводятся понятия, которые отсутствуют в законе об азартных играх:
 1. **Отложенное событие пари** – событие пари, состоявшееся/законченное не позднее, чем в течение 24 (двадцати четырех) часов с ранее объявленного в Предложении пари начала События.
 2. **Отозванное событие пари** – это реально несостоявшееся и не отложенное объявленное в Предложении пари Событие, которое не состоялось из-за того, что хотя бы один из указанных в Предложении пари участников события на самом деле не участвовал в Событии, и об этом до начала События пари было объявлено в официальных источниках информации.
 3. **База данных общества** – центральная база данных, которой управляет Общество, в которой накапливается и хранится информация о действиях, связанных с организуемыми Обществом азартными играми (события пари, ставки, суммы ставок, выплачиваемые и выплаченные выигрыши и т.п.).
 4. **Сайт Общества** – предназначен для просмотра на устройствах различного типа, размещен на доменах topsport.lt, bettopsport.ru и bettopsport.com и доступен посредством серфинга и другого программного обеспечения.
 5. **Состоявшееся событие пари** – объявленное в Предложении пари и состоявшееся в указанное в предложении пари время событие, в котором на самом деле участвовали указанный/-ые в предложении пари участник/ки события пари.
 6. **Победитель** – игрок, в установленном в Правилах порядке отгадавший исход указанных в букмекерской карточке событий пари.
 7. **Исход события пари** – результат состоявшегося или отложенного события или – в предусмотренных в Правилах и Предложении пари случаях – части события пари или факт появления/непоявления события пари или другого обстоятельства, связанного с событием пари.
 8. **Участник события пари** – непосредственный участник события пари.
 9. **Событие пари** – объективно организуемые в будущем спортивные матчи или другое событие или действие, исход которого угадывает игрок.

10. **Событие пари «вживую»** – спортивные состязания в реальном времени или другое событие или действие, исход которого угадывает игрок.
 11. **Букмекерский коэффициент** – это число, умноженная на которое поставленная игроком сумма денег будет выплачена победившему игроку в установленных Правилами случаях. Если букмекерский коэффициент выражается в процентах, это обозначает, что победивший игрок получит денежную сумму, состоящую из Суммы ставки и указанной процентной части ставки.
 12. **Букмекерская карточка** – бумажный документ, подтверждающий участие игрока в пари.
 13. **Предложение пари** – это совокупность предлагаемых Обществом для угадывания исходов выставленных на пари событий, причисленных к ним букмекерских коэффициентов и другой связанной с пари информации, которая хранится в базе данных Общества и доступна в букмекерских пунктах и на сайте Общества.
 14. **Прерванное событие пари** – это начавшееся, но по определенным причинам и на неопределенный срок остановленное Событие пари (погодные условия, бунт болельщиков и т.п.). В таком случае выигрыши выплачиваются за полный исход до момента прерывания (напр., первый тайм, первый гол и т.п.). Выплата выигрышей за не случившиеся/незавершенные исходы событий откладывается до завершения события, но не дольше, чем на 24 (двадцать четыре) часа с момента прерывания события. Через 24 (двадцать четыре) часа с момента прерывания события не случившиеся/незавершенные события приравниваются к 1, за исключением описанных в X разделе («Специальные условия») Регламента.
 15. **Официальные источники информации** – массовые и специализированные средства информирования общественности, такие как: телевизионные и Интернет трансляции, интернет-порталы, газеты, журналы и т.п.
 16. **Ставка «вживую»** – ставка после начала события пари (во время события пари).
 17. **Ставка** – установленная Регламентом совокупность действий, когда посредник пари (при необходимости воспользовавшись специальной компьютерной программой) принимает от игрока информацию о выбранном(-ых) (предложенное Обществом и предмет обсуждения) событии(-ях), исходе(-ах) события, применяемого (-ых) букмекерского(-их) коэффициенте(-ах), а также сумме ставки и выдает игроку распечатанную букмекерскую карточку.
 18. **Сумма ставки** – денежная сумма, вносимая игроком при участии в организуемых Обществом пари.
2. Общество организует пари в соответствии с действующим Регламентом.
3. В организуемых Обществом пари ставки принимают и выигрыши выплачиваются только посредники пари в букмекерских пунктах Общества в рабочее время.
4. Каждый игрок может ознакомиться с Регламентом и Предложением пари в любом букмекерском пункте и на сайте Общества. Регламент проведения пари общедоступен в букмекерских пунктах. По желанию игрока посредник пари может пояснить непонятные положения Регламента и предложения.
5. Предполагается, что каждый игрок, принимающий участие в пари, ознакомился с настоящим Регламентом, игроку ясны, понятны и приемлемы положения Регламента и Предложения пари. В случае возникновения разногласий между Обществом и игроком, игрок не может утверждать, что он не был ознакомлен с Регламентом или неправильно его понял.

II. ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА ОРГАНИЗАЦИИ ПАРИ

6. Общество имеет право по своему усмотрению указать События пари, на исход которых можно заключать пари только делая комбинированные ставки. В этом случае в Предложении пари Общество указывает, на исход какого события можно заключать пари только посредством комбинированной ставки и обязательно указывая количество угадываемых событий.
7. Угадывая События пари на исход спортивных матчей (какая команда победит, конкретный результат состязаний, сколько очков получат/голов забьют обе команды, с какой разницей выиграют), учитывается результат, достигнутый участниками события пари в течение основного времени состязаний, без учета дополнительного времени, если в Предложении пари не указано иначе. Общество имеет право предлагать угадывать исход События пари как без дополнительного времени, так и с учетом этого времени, однако в таком случае предлагаемые в Предложении События пари описываются как отдельные события с разными номерами и параметрами (напр., коэффициенты, форы, больше/меньше и т.п.).
8. При участии в угадывании исходов событий на спортивных соревнованиях, которые определяются после окончания соревнований и дополнительного времени (если было) (напр., процент попадания команд или игроков; какой игрок завоевал больше очков/забил голов; сколько завоевал очков/забил голов; сколько результативных передач выполнил игрок или команда; сколько мячей отвоевал; сколько раз бил по воротам и т.п.), угадывается исход, который был достигнут во время соревнований со всеми продлениями, не учитывая результат, достигнутый штрафными, буллитами и др. способами, которыми определяется победитель по окончании отведенного на соревнования времени.
9. Общество имеет право в любое время менять Предложение пари, однако принятые до изменения предложения Ставки остаются действительными. Игроки имеют право делать Ставки только по актуальному (последнему) Предложению пари.
10. Информацию о Предложении пари, указанную на сайте и в букмекерских пунктах Общества, нельзя трактовать, как окончательную и неоспоримую. В качестве окончательного и неоспоримого Предложения пари, на основании которого принимаются Ставки, считается предложение в базе данных Общества, которое указывает посредник пари в букмекерском пункте во время ставок.
11. За исключением случая ставки «вживую», Ставки можно принимать только до прелиминарного начала События пари, указанного Обществом или до другого времени, указанного в Предложении пари.
12. В случае Ставок «вживую» ставки можно делать и принимать после начала События пари – до окончания принятия такой Ставки, указанной в Предложении пари, но не позднее, чем до окончания События пари.
13. Игрок может участвовать в пари, приобретая неограниченное количество Букмекерских карточек.
14. В букмекерской карточке любое Событие пари указывается только один раз.
15. Посредник пари без указания каких-либо причин имеет право отказаться принять любую предложенную ставку. Посредник пари имеет право о любой предложенной ставке и/или сумме ставки информировать администрацию общества и с учетом полученных указаний принять предложенную ставку или предложить игроку изменить ставку или сумму ставки. Если игрок отказывается изменить ставку или сумму ставки, ставка от игрока не принимается. Общество также имеет право на свое усмотрение

ограничивать участие в пари игроков, которые, помимо прочего, нарушают положения Регламента, ведут недобросовестную игру или выполняют другие действия, несоответствующие порядку организации пари Общества. Общество имеет право без предварительного оповещения в одностороннем порядке ограничить максимальную сумму ставки или отказать в приеме отдельной ставки.

16. Общество применяет предусмотренные в Регламенте скидки.
17. Общество имеет право объявлять выигрыши и/или другие достижения участвующих (участвовавших) игроков в официальных источниках информации, не нарушая тем самым положения Закона об азартных играх.

III. ПРЕДЛОЖЕНИЕ ПАРИ

18. В Предложении пари предъявляется следующая информация:
 1. Тип события пари (напр., баскетбол, футбол и т.п.);
 2. Уровень события пари (напр., Чемпионат Европы по баскетболу, Лига чемпионов УЕФА и т.п.);
 3. Уникальный номер предлагаемых для угадывания событий пари (напр., 17);
 4. Участники событий пари (напр., «Кауно Жальгирис» – «Вильяус Лиетувос ритас», «Интер» (Милан) – «Барселона» (Испания) и т.п.);
 5. Индекс события пари (число или текст), которым обозначается выбранный Игроком результат участника события пари в Предложении пари (Исход события пари) (напр., Индекс события пари «1» означает, что предлагается сделать Ставку на победу первого участника События пари из двух участвующих в соревнованиях, Индекс события пари «3» означает, что предлагается сделать Ставку на то, что участвующий в групповых соревнованиях участник попадет в первую тройку);
 6. Букмекерский коэффициент, выраженный в числах (напр., 1,75);
 7. Время (формат – хх часов уу минут з число месяц 20xx год), до окончания которого в букмекерских пунктах принимаются ставки (напр., 17 часов 17 минут 17 июля 2015 г.).

IV. ВНЕСЕНИЕ СУММ СТАВОК И ВЫПЛАТА ВЫИГРЫШЕЙ

5. Минимальную Сумму ставки на одну Букмекерскую карточку устанавливает и объявляет Общество в букмекерских пунктах. В любом случае Сумма ставки не может быть меньше 0,25 евро (двадцати пяти евро центов).
6. Максимальная Сумма ставки не может превышать сумму в размере 14 999 евро (четырнадцать тысяч девятьсот девяносто девять евро). Максимальная сумма выигрыша на одной букмекерской карточке составляет 100 000 евро (тысячу евро).
7. Валюта принимаемых ставок и выплачиваемых выигрышней – евро. Если в качестве приемлемого в Литовской Республике средства расчета будет установлена другая валюта, то эта валюта.
8. Игрок обязан проверить информацию (включая информацию, указанную в букмекерской карточке) о сумме ставки, выбранном событии, коэффициенте, а также другую информацию, связанную со ставкой и/суммой ставки, не отходя от кассы перед выдачей букмекерской карточки или незамедлительно после ее выдачи), однако в любом случае не позднее чем в течение 5 (пяти) минут с момента получения букмекерской карточки (однако в любом случае не позднее чем до начала события

пари). Позднее претензии по поводу ставки приниматься не будут. Претензии в случае ставки «вживую» после выдачи карточки не принимаются.

9. Выигранную игроком сумму составляет Сумма ставки игрока, умноженная на указанный в букмекерской карточке коэффициент, и округлив полученное значение до двух цифр после запятой. В данном случае, если третья цифра после запятой 5 (пять) и больше, округляем в сторону увеличения, если меньше – вторая цифра после запятой не меняется.
10. Если победителями События пари объявляют несколько участников события пари, сумма выигрыша победителя рассчитывается, разделив указанный в букмекерской карточке коэффициент на число участников события, объявленных победителями события пари, однако в этом случае пересчитанный букмекерский коэффициент не может быть меньше 1.
11. Игрок имеет право получить выигрыш, если он правильно отгадал исход(-ы) событий пари во время ставки. В случае «Стоп» ставки, предусмотренном в Приложении №1 к Регламенту игрок имеет право, в установленном в Правилах порядке, получить вычисленные выплаты даже если его предположение во время Ставки было неверным.
12. При наличии обоснованного подозрения, что результат события пари был получен из-за недобросовестной договоренности участников события пари (напр., есть подозрение, что нечестные действия повлияли на исход события пари (напр., на ход/исход события повлияли недопустимые договоренности, ставку сделали (делают) лица, которые сами принимают участие в пари в качестве игроков, тренеров, судий, одинаковые ставки или комбинации делают знакомые люди и т.п.)), выплата выигравшей по письменному решению (приказу) руководителя Общества приостанавливается до тех пор, пока федерация указанного вида спорта, институция досудебного разбирательства, Служба по надзору за азартными играми, ассоциации международных соревнований или другая компетентная институция не объявит вывод, подтверждающий или опровергающий возникшие подозрения. О приказе руководителя Общества о приостановке выплаты выигравшей информируют (на сайте или в букмекерских пунктах Общества) всех игроков, участвующих в данном пари. Общество не позднее, чем в течение 120 (ста двадцати) дней со дня приостановки выплаты выигравшей (однако в любом случае не позднее, чем через 10 (десять) рабочих дней от принятия решения компетентной институцией) принимает решение о выплате выигрыша или аннулировании пари. Если возникшие подозрения подтверждаются, и соответствующая компетентная институция принимает окончательное решение о недобросовестных соревнованиях, то все события пари, связанные с недобросовестно состоявшимися соревнованиями, считаются отозванными. Если компетентная институция не примет окончательного решения до окончания указанного срока, Общество выплатит выигрыши игрокам.
13. Если событие пари прекращено, то выплата выигравшей за исходы несостоявшихся/незакончившихся событий откладывается до окончания события пари или объявления победителя события пари в официальных источниках информации, но не дольше, чем в течение 24 (двадцати четырех) часов с момента прекращения события пари. Если событие пари не было завершено, или победитель события пари не был объявлен в течение 24 (двадцати четырех) часов, выигрыши выплачиваются за пари, которые не были аннулированы, и коэффициенты которых не были пересчитаны, как предусмотрено в 48 пункте настоящего Регламента.
14. Выигрыши выплачиваются при представлении букмекерской(-их) карточки(-ек) в любом букмекерском пункте Общества.

15. Игрок может получить выигрыш (включая возврат суммы ставки в случае аннулирования пари) в течение 30 (тридцати) календарных дней со дня объявления результатов в букмекерских пунктах и/или на сайте Общества. Если последний день нерабочий день, тогда этот срок продлевается до первого следующего дня. Если игрок не забрал выигрыш в указанный срок, он утрачивает право на выигрыш и/или на сумму ставки. Букмекерская карточка, на основании которой был выплачен выигрыш и/или сумма ставки, остается в букмекерском пункте Общества. Игрок обязан проверить выплаченный выигрыш и/или возвращаемую сумму ставки не отходя от кассы. Позднее претензии касательно выплаченного выигрыша и/или возвращаемой суммы ставки не принимаются. Посредник пари также имеет право отказаться выплачивать выигрыш в случае обоснованных подозрений касательно подлинности букмекерской карточки. В таком случае выплата выигрыша останавливается до тех пор, пока нет уверенности в подлинности букмекерской карточки, однако в любом случае не дольше, чем на 30 (тридцать) календарных дней. Все претензии касательно остановки выплаты выигрыша рассматриваются в порядке, установленном в 79 пункте Регламента.
16. Пожеланию игрока Общество выдает игроку, который зарегистрировал свои ставки или выигрыши в Обществе, справку о расходах и доходах установленной Государственной налоговой инспекцией формы. Игрок представляет прошение о выдаче такой справки в букмекерском пункте, в котором был выплачен выигрыш.
17. Посредник пари имеет право потребовать от любого игрока, который собирается сделать ставку или забрать выигрыш и/или возвращаемую сумму ставки, предъявить документ, удостоверяющий личность. Если игрок откажется предъявить такой документ, посредник пари имеет право отказаться принять ставку и остановить выплату выигрыша и/или суммы ставки до момента предъявления документа, но не дольше, чем до окончания срока выплаты выигрыша или возврата суммы ставки.

V. СИСТЕМА СКИДОК

18. Общество имеет право применять скидки, которые можно отнести только к части взносов, предназначенных для покрытия Ставок по следующим правилам:
1. Решение о скидке/-ах принимает директор Общества по приказу (далее – Приказ). В Приказе указываются условия применения скидок и другая важная информация (если есть) о применяемых скидках.
 2. Приказ о применения скидок размещают на сайте Общества и/или в местах организации азартных игр.
 3. В Приказе указываются типы скидок, условия применения, срок накопления и применения, конкретные размеры скидок.
 4. Скидка предоставляется тогда, когда выполняются указанные в Приказе условия. Условия скидки, если предусмотрено в Приказе, могут осуществляться как в полном объеме, так и по частям, и скидка предоставляется после выполнения соответствующих условий и их части.
 5. Скидка для игроков, соответствующих условиям применения скидки в Приказе, предоставляется на указанный в Приказе срок и покрывает определенную часть суммы одной или нескольких Ставок. Если в приказе не указано иначе, скидка предоставляется на один игровой счет один раз.
 6. Предоставленную скидку регистрируют в базе данных Общества и фиксируют на игровом счету Игрока.
2. Каждый претендующий на скидку игрок обязан идентифицировать себя, зарегистрировавшись в Обществе (т. е. заполнив регистрационную форму (включая кроме

того указание своей контактной информации) и получив «Клиентскую карту», которую необходимо представить во время оформления ставки).

3. Общество оставляет за собой право на собственное усмотрение менять условия предложения скидки в любое время, заранее поместив уведомление на сайте Общества и/или в местах организации азартных игр.

VI. ТИПЫ СТАВОК

1. Общество, организуя пари, принимает ставки следующих типов: (i) простые, (ii) системные, (iii) комбинированные, (iv) «Стоп», (v) «Цепочка» и (vi) условные. Примеры каждой из указанных ставок приведены в Приложении №1 к Регламенту ОПИСАНИЕ ТИПОВ СТАВОК.

VII. БУКМЕКЕРСКИЕ КАРТОЧКИ

2. В букмекерской карточке указываются данные о пари – уникальный номер пари из актуального (последнего) предложения пари, события пари, предположения игрока с указанием индекса исхода события, коэффициенты пари, сумма ставки, потенциальный выигрыш, дата самого позднего события, указанного в букмекерской карточке, время принятия ставки, время печати букмекерской карточки. В букмекерской карточке могут также указываться дополнительные данные, связанные с пари. Общество использует чистую оборотную сторону карточки на свое усмотрение.
3. Запрещено графически или механически изменять выданную букмекерскую карточку.
4. Ведется строгий учет букмекерских карточек. Информация о карточках и денежных операциях остается в Обществе и хранится таким образом, как того требуют действующие правовые акты Литовской Республики.

VIII. ПРИЕМ СТАВОК

5. Игрок, желающий участвовать в пари, обязан сделать ставку – выбрать и указать (передать информацию) посреднику пари тип ставки, номера угадываемых событий пари, свои выбранные возможные варианты исходов событий, другую информацию, связанную с пари (если есть), а также внести сумму ставки.
6. Посредник пари при помощи информационной системы базы данных Общества и других технических средств, по полученной от игрока информации принимает ставку – берет деньги, вводит (принимает) указанные игроком данные и базу данных Общества и распечатывает и вручает игроку букмекерскую карточку. Букмекерская карточка является документом, подтверждающим участие игрока в пари. В случае утери карточки игрок лишается права на выигрыш.
7. Суммы ставки вносят наличными деньгами во время ставки.
8. Игрок может сделать ставку, а посредник пари – принять сделку до начала события пари (за исключение ставки «вживую»).
9. Выплата выигрышей осуществляется в соответствии с указанной на букмекерской карточке информацией.
10. По просьбе игрока распечатанную в букмекерском пункте карточку можно аннулировать в течение 5 (пяти) минут с момента печати карточки в пункте, но не позднее, чем до начала события пари, если игрок решил не участвовать в пари или заметил ошибки на распечатанной букмекерской карточке. По окончании указанного

срока аннулировать карточку невозможно. Аннулировать карточку при ставке «вживую» невозможно.

11. Чтобы получить выигрыш, игрок должен предъявить выигравшую карточку и вернут ее Обществу в качестве основания для выплаты выигрыша.

IX. АННУЛИРОВАНИЕ ПАРИ

12. Пари можно аннулировать в случаях, предусмотренных в разделах Регламента IX («Аннулирование пари»), X («Специальные условия») и XI («Особые случаи»).
13. После аннулирования пари применяется коэффициент равный «1», с учетом которого производится перерасчет указанного в букмекерской карточке возможного выигрыша.
14. Пари аннулируется, если Событие пари не состоялось.
15. Пари на индивидуальные результаты члена команды аннулируется, если член команды (футболист, баскетболист и др.) не вышел на площадку и/или совсем не участвовал в соревнованиях, хотя и был на них зарегистрирован.
16. Пари аннулируется, если игрок сделал ставку, и его ставку Общество приняло после начала события пари, или если игрок сделал ставку до начала события пари, но ставку приняли после начала события пари. В случае ставок «вживую» пари аннулируются, если ставка была принята за событие, которое уже произошло.
17. Пари аннулируется во всех случаях, когда ставка была сделана после окончания события.
18. Пари аннулируется, если событие пари отзывается, а также, если Событие пари не началось в установленное время, когда прошло 24 (двадцать четыре) часа с момента объявленного организатором времени начала события.
19. Пари аннулируется, если в предложении пари и букмекерской карточке неправильно были указаны участники событий пари. Пари аннулируется, если игрок сделал комбинированную ставку, в которой скомбинированы обуславливающие друг друга события (напр.: «обе команды забьют голы» и «будет более 1,5 голов во время соревнований» и т.п.) и Общество по ошибке приняло такую ставку.
20. Если Общество, по существу, ошиблось при заключении пари с игроком (очевидный ошибочный букмекерский коэффициент; пропущена запятая; в преимуществе вместо положительного знака стоит отрицательный; дополнительное предложение события пари не соответствует основному предложению исходов события (победитель, преимущество, заработает очков и т.п.); коэффициент исхода значительно отличается от коэффициента в предложениях того же пари других организаций и т.п.), и эту ошибку Общество обнаружило до начала события пари (охватывая случай со ставкой «вживую»), то пари аннулируется с объявлением об аннулировании и его причине в букмекерском пункте и на сайте Общества. По окончании события аннулирование по данной причине невозможно.
21. Пари аннулируется, если до начала или во время соревнований организаторы событий пари изменяют регламент (напр., было сокращено время соревнований, а новое время составляет меньше указанного в X разделе («Специальные условия») Регламента (или меняется измерение продолжительности соревнований)). Если в упомянутом месте не указано минимальное время продолжительности соревнований (или другое минимальное измерение), не проиграв которое пари аннулируется. Пари также аннулируется, если вновь отведенное на соревнования время короче, чем 90 (девяносто) процентов обычного времени соревнований.
22. Пари, согласно X разделу Регламента («Специальные условия»), аннулируется, если событие пари не закончено (прервано). Если в X разделе Регламента не указано

иначе, исходы события pari, которое состоялось до момента прекращения события pari и для выяснения которых назначенное время закончилось (напр., будет отыгран первый мяч, выигран первый тайм игры), засчитываются, и в отношении них pari не аннулируется.

23. Пари не аннулируется из-за грамматической, стилистической или подобного рода ошибки в предложении pari (неверно записано имя, фамилия и название участника события и т.п.), которая не меняет смысл условий события pari.
24. Если игрок не согласен с аннулированием pari по указанным Обществом причинам, он имеет право предъявить претензию в порядке, установленном в 79 пункте Регламента.

X. СПЕЦИАЛЬНЫЕ УСЛОВИЯ

25. В видах спорта, не указанных в данном разделе Регламента, когда длительность одного соревнования регламентирована в официальных правилах этих видов спорта, в случае прерывания события, когда было сыграно менее 90 (девяносто) процентов установленного в правилах начального назначенного для события времени, pari аннулируется из-за событий pari, которые могли бы измениться, если бы событие не было прекращено (напр., какая команда дальше будет контролировать мяч, какая команда отыграет больше мячей, игрокам какой команды будет показано больше желтых карточек, будут ли забиты голы во время матча, забьют/не забьют игроки гол и т.п.). В этом случае pari не аннулируется только в отношении победителя события pari, если он был объявлен не позднее, чем в течение 24 (двадцати четырех) часов с момента прекращения события pari по решению организаторов.
26. В футболе, если судья прибавляет к какому-либо тайму (играют два тайма по 45 минут) дополнительное время (из-за замен, травм и др.), забитые за это время голы, показанные карточки, замены и другие события считаются произошедшими в основное время тайма и/или матча. Если во время матча игрок получает вторую желтую карточку, а затем красную, засчитываются и та и другая. Если игрок получает сразу красную карточку, тогда считается только красная. 11-метровые штрафные, которые забиваются после дополнительного времени, чтобы определить победителя матча не считаются штрафными и забитыми голами. Гол в свои же ворота («owngoal») не считается (т.е. не считается, что игрок забил гол). Карточки, показанные не игрокам (напр.: руководителям команды, тренерам, запасным игрокам) не засчитываются.
27. Аннулируются pari на все исходы событий, если бейсбольный матч не проводят в указанный в предложении день или матч не закончился, не зависимо от того, сколько таймов было сыграно до отмены матча. В этом случае не применяется упомянутое в Правилах правило отложенных событий pari.
28. Бейсбольный матч, который проводят два раза между одними и теми же командами, называют в предложении pari «R1» (первый состоявшийся в этот день матч) и «R2» (второй состоявшийся в этот день матч). Для обоих матчей указывается одинаковое время начала (по первому матчу того дня «R1»). В бейсбольных pari ставки принимают на все время матча (включая дополнительное время). В pari на матч по японскому бейсболу, когда он заканчивается вничью без дополнительного времени, аннулируются только ставки «кто победит». Остальные ставки (напр.: преимущество, обе команды заработают очки и др.) действуют.
29. В теннисных соревнованиях до окончания турнира pari не аннулируется на исходы, полностью состоявшиеся и превышенные за сыгранное время. Пари на другие события аннулируются согласно 48 пункту Регламента. Покрытие и место (открытый

или закрытый корт) не имеют значения для теннисного турнира. Из-за изменений указанного в предложении пари покрытия или места проведения турнира пари не аннулируется. Если в теннисном турнире парного разряда в решающем сете разыгрывается чемпионский тай брейк (англ., Tie-Break) (10 выигрышей из пар двух геймов с преимуществом в финале), результат решающего сета приравнивается к результату гейма, т.е. считается как одна выигранная игра. Если в командном теннисном турнире («Davis Cup» и др.) по какой-либо причине производится замена одного или нескольких участников из любой команды, ставки остаются действительными.

30. Аннулируется пари на результат в соревнованиях между двумя автомобильными гонщиками на конкретном этапе, если оба гонщика не закончили состязание, проехав одинаковое количество кругов. Если оба гонщика не закончили гонки, но проехали разное количество кругов, победителем признают того, кто проехал больше кругов.

65¹ В случаях, когда в баскетболе не разыгрывают дополнительное время, хотя результат в конце основного времени равен (напр.: дружественный матч), коэффициенты ставок 1 и 2 (победитель матча, учитывая дополнительное время) приравниваются к 1. Когда дополнительное время разыгрывается не из-за равного счета, а согласно требованиям регламента, исход события пари засчитывается с учетом результата, полученного в основное время матча, а ставки на победителя и статистические показатели игроков и команд засчитываются с учетом дополнительного времени. Если команда получает технический фол до начала матча (напр.: сломанное кольцо, драка и т.д.), исход пари «кто первый заработает очки», «кто первый заработает три очка») остается действительным.

65² В пари на американский и австралийский футбол, ставки «кто выиграет» принимают на все время матча (т.е. включая дополнительное время), а все другие ставки (напр.: «преимущество», «обе команды заработают очки», «команда заработает очки» и др.) принимают только на основное время матча.

XI. ОСОБЫЕ СЛУЧАИ

31. Если Общество не уверено в надежности исхода события пари, объявленного в официальных источниках информации, оно имеет право отложить подтверждение результата до 3 (трех) рабочих дней со дня такого объявления. Об отсрочке подтверждения результата игроков информируют объявлениями в букмекерских пунктах и на сайте Общества. После окончания установленного в данном пункте срока Общество обязано выплатить выигрыш или аннулировать результат события.

32. В случае аннулирования результата события пари (напр., дисквалификация, допинг, судейская ошибка) действующим считается первый результат, объявленный до аннулирования.

33. Пари не аннулируется из-за сокращенных или прерванных событий пари (как указано в X разделе («Специальные условия») Регламента), если это не предусмотрено в Специальных условиях. В этом случае победителей событий пари определяют по результатам, объявленным организаторами события.

XII. ОТДЕЛЬНЫЕ ТИПЫ ПАРИ

34. Если указанные в данном разделе Регламента правила организации пари отличаются от общих правил организации пари, первенство отдается правилам организации пари данного раздела.

35. Если в букмекерских пунктах Общества внедрено специальное (сертифицированное в соответствии с правовыми актами) оборудование, можно заключать пари на исход событий пари, выбранных в случайном порядке из базы данных специального программного обеспечения.
36. Видеозапись события пари и предложения посредством указанного в пункте 70 Регламента оборудования выбирают в случайном порядке из базы данных и транслируют на экране в букмекерском пункте.
37. Ставки на события таких пари принимают до начала события в соответствии с транслируемым предложением пари.
38. В предложении пари указывается номер события, событие, установленный коэффициент.
39. В указанных в данном разделе пари ставки «вживую» невозможны.
40. После завершения событий пари результаты отображаются на экране и/или на сайте Общества.
41. В пари на исходы таких событий коэффициенты могут быть завышены в пользу игроков в два или три раза. Увеличение коэффициента устанавливается случайно. Такое увеличение применяется для всех ставок конкретного события пари. Упомянутое увеличение возможно после окончания приема ставок, но не позднее, чем до окончания события. Об увеличенных букмекерских коэффициентах Общество информирует игроков во время событий пари посредством трансляции размеров увеличения коэффициентов.
42. Игрок может забрать выигрыш в пари, организуемых в установленном в данном Регламенте порядке в течение 24 (двадцати четырех) часов с момента объявления результатов в букмекерских пунктах Общества. Если указанный срок заканчивается нерабочим днем, тогда он продлевается до первого рабочего дня. Если игрок не забирает выигрыш в течение указанного срока, он утрачивает право на этот выигрыш.

XIII. ПОРЯДОК ПРЕДЪЯВЛЕНИЯ И РАССМОТРЕНИЯ ПРЕТЕНЗИЙ

43. Любые претензии игрок может предъявлять незамедлительно в букмекерском пункте Общества, в котором была распечатана букмекерская карточка.
44. Любые претензии игрок может также предъявлять по (i) почте на центральный адрес Общества; или (ii) по электронной почте pretenzijos@topsport.lt. Сотрудники Общества информируют администрацию о полученных претензиях, и в соответствии с положениями Регламента администрация Общества незамедлительно удовлетворяет обоснованные претензии. В отсутствие возможности удовлетворить претензию незамедлительно, она должна быть рассмотрена в течение 10 (десяти) рабочих дней со дня получения, проинформировав об этом заявителя. Заявителя информируют по указанному в претензии адресу или ответом на электронное письмо, в котором прилагалась претензия. День получения претензии – это день вручения/получения претензии на центральный адрес Общества или по электронной почте, а день получения ответа на претензию – это день отправки ответа по почте или электронной почте.
45. Игроки, чьи претензии Общество не удовлетворило, могут защищать свои права, обратившись, в первую очередь, в Службу по надзору за азартными играми. Игроки также могут защищать свои права в суде.
46. Информация о любых событиях, когда делалась ставка на исход событий пари, выбранных в случайном порядке из базы данных специального программного

обеспечения, а также о каких-либо других событиях хранится в базе данных Общества до окончания указанного в Регламенте срока получения выигрыша.

XIV. ВЫКУП СТАВОК

47. Выкуп ставки – это действие игрока, когда он с учетом представленной Обществом возможности соглашается: (а) забрать часть выигрыша; или (б) забрать часть поставленной суммы. Выкуп ставки возможен только до завершения события пари.
48. Общество имеет право создать возможность игрокам выкупить ставку. Конкретные события пари и ставки, к которым применяется возможность выкупа, определяет Общество по своему усмотрению в каждом отдельном случае и указывает в представленном в букмекерском пункте предложении, используя специальные визуальные средства обозначения.
49. В предложении Общества о выкупе указывается конкретная часть выигрыша или часть ставки, которую предлагается выкупить. Условия предлагаемой Обществом возможности меняются в зависимости от хода события пари, информации до начала события или других факторов. Если игрок воспользовался такой возможностью, она осуществляется безотлагательно после того, как игрок предъявит букмекерскую карточку в любом букмекерском пункте Общества и словесно выразит свое желание воспользоваться возможностью выкупа.
50. Общество имеет право предоставить возможность частичного выкупа ставки. Частичный выкуп ставки – это выкуп, когда используется только часть суммы сделанной ставки, выбираемая игроком. К невыбранной части применяются условия, по которым делалась ставка, а к частично выкупаемой сумме – положения 86 или 87 пунктов настоящего Регламента.
51. Если игрок воспользовался предложенной возможностью выкупить часть выигрыша и выполнил все действия, указанные в 84 пункте Регламента, он безотлагательно получает часть выигрыша, на которую согласился, на свой игровой счет. В данном случае игрок утрачивает возможность выиграть остальную часть возможного выигрыша, указанного во время ставки. Игрок получает часть, которая всегда больше поставленной суммы или равна ей.
52. Если игрок воспользовался предложенной возможностью выкупить часть выигрыша и выполнил все действия, указанные в 84 пункте Регламента, он безотлагательно получает на свой игровой счет такую сумму, на которую согласился. В данном случае игрок утрачивает возможность выиграть указанный во время ставки возможный выигрыш, а также теряет часть суммы ставки. Игрок получает всегда меньше суммы его ставки.
53. Возможность выкупа ставок считается частью предложения пари Общества и не является обязательной для игроков.
54. Общество, создавшее возможность выкупить ставку, имеет право в одностороннем порядке отказаться принять решение игрока воспользоваться возможностью. Общество имеет право аннулировать выкуп ставки, если (а) выкуп ставки осуществлен после завершения события пари; (б) Общество ошиблось, предлагая выкуп или подтверждая его; (с) игрок хотел несправедливо воспользоваться возможностью выкупа ставки.

XV. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

55. Общество имеет право изменять настоящий Регламент в установленном правовыми актами Литовской Республики порядке с подтверждения таких изменений Службой по надзору за азартными играми.
56. Настоящий регламент является обязательным для Общества и всех игроков, участвующих в организуемых Обществом пари.

ПРИЛОЖЕНИЕ №1 К РЕГЛАМЕНТУ ПРОВЕДЕНИЯ ПАРИ ЗАО «TOP SPORT»

ОПИСАНИЕ ТИПОВ СТАВОК

Общество предлагает для пари делать ставки представленных ниже типов.

Простая ставка – это угадывание одного исхода события пари в одной букмекерской карточке. Возможные типы простой ставки:

- a.i.a.Ставка на исход события пари с возможными вариантами результатов:
 - 1. побеждает первый участник события пари, вписанный в предложение;
 - 2. побеждает второй участник события пари, вписанный в предложение;
 - 3. ничья;
 - 4. побеждает первый участник события пари, вписанный в предложение, или ничья;
 - 5. побеждает второй участник события пари, вписанный в предложение, или ничья;
 - 6. побеждает первый участник события пари, вписанный в предложение, или второй участник события пари, вписанный в предложение (т.е. событие пари обязательно заканчивается победой одного и двух участников, не ничьей).
- a.i.b.Ставка на исход события пари, когда одному участнику события пари Общество дает преимущество («гандикап»):

«Азиатский» гандикап с двумя исходами – когда после исхода события пари к конечному результату выбранной команды или участника прибавляется (а если со знаком «-» отнимается) гандикап (голы, очки и т.п.). При сложении результата события пари с форой этот результат с форой учитывают в пользу выбранной команды или участника, тогда ставка считается выигрышной. Если результат после оценки преимущества, оказывается в пользу другой команды или участника, ставка считается проигрышной. Если после оценки преимущества результат становится равным – ставка приравнивается к 1 (одному). Напр.: играет «Реал» против «Барселона» и игрок ставит на фору «Реал» (+2). Если матч закончился с результатом 70:67, букмекерская карточка игрока выигрывает, так как при оценке преимущества получаем результат в пользу выбранной игроком команды 72:67. Если матч закончился с результатом 68:73, букмекерская карточка игрока проигрывает, так как при оценке преимущества получаем результат в пользу команды противника – 70:73. Если матч закончился с результатом 72:74, ставка приравнивается к 1 (одному), так как при оценке преимущества результат становится 74-74.

Гандикап с тремя исходами – когда после исхода события пари к конечному результату выбранной команды или участника прибавляется (а если со знаком «-» отнимается) гандикап (голы, очки и т.д.). Если при сложении результата события пари с форой этот результат с форой учитывают в пользу выбранной команды или участника, тогда ставка считается выигрышной. Если результат после оценки преимущества, оказывается в пользу другой команды или участника, ставка считается проигрышной. Если после оценки преимущества результат становится равным – выигрывают ставки на ничью с выбранной

форой. Напр.: играет «Милан» – «Интер», а игрок ставит на фору «Милан» (-1), тогда при счете 2:0, карточка игрока выигрывает, так как после оценки преимущества получаем результат в пользу выбранной игроком команды – 1:0. Если счет 1:1, карточка игрока проигрывает, так как после оценки преимущества получаем результат в пользу команды противника – 0:1. Если матч закончился с результатом 2:1, карточка игрока проигрывает, так как после оценки преимущества результат становится равным – 1:1.

Двойной «азиатский» гандикап – когда после исхода события пари к конечному результату выбранной команды или участника прибавляется (а если со знаком «-» отнимается) гандикап, а сумма ставки делится на 2 равные части. Напр.: если предлагаемый двойной «азиатский» гандикап (-1, -1,5) и на такой исход ставят 100 евро, тогда считается, что 50 евро ставят на гандикап (-1) и 50 евро – на гандикап (-1,5). Так как это двойное предложение, конечный коэффициент выигрыша может быть меньше 1, а сумма выигрыша меньше суммы ставки. Напр.: игрок ставит 100 евро на матч «Милан» - «Интер» на двойной «азиатский» гандикап команды «Милан» (-1, -1,5) с коэффициентом 1,8 и матч заканчивается со счетом 2:1. Тогда ставка 50 евро на гандикап «Милан» (-1) приравнивается к 1 (так как после оценки преимущества счет становится равным 1:1), а ставка 50 EUR на гандикап «Милан» (-1,5) считается проигранной (так как после оценки преимущества счет становится равным 0,5:1 в пользу команды противника). В таком случае игроку выплачивают выигрыш равный 50 евро.

- а.и.в.Ставка на победу или расположение в турнирной таблице участников выбранных событий пари – лиц или команд.
- а.и.г.Ставка на участника события, достигшего лучших результатов за соответствующий период, или достигнутые лучшие результаты в долго длиящихся соревнованиях.
- а.и.д.Ставка на число набранных очков/голосов/баллов в течение заранее указанных событий.
- а.и.е.Ставка на точный результат события (за основное время события).
- а.и.ж.Ставка на часть длительности события: игрок угадывает результат части выбранного события.
- а.и.з.Ставка на то, который из двух участников события попадет в дальнейший этап события (например, четвертьфинал, полуфинал, финал, следующий тур, следующий круг и т.д.).
- а.и.и.Ставка на то, который из двух участников события наберет больше очков/голосов/баллов в течение соответствующего количества событий за основное время (например, которая из двух футбольных команд забьет больше голов за 10 матчей и т.д.)
- а.и.к.Ставка на финальные позиции: игрок ставит на то, как после окончания события в окончательной таблице расположатся участники события – лица или команды.

Комбинированная ставка – это угадывание не менее двух и не более 30 исходов событий в одной букмекерской карточке. В этом случае букмекерский коэффициент, на который в случае выигрыша будет умножаться сумма ставки, рассчитывается, перемножая коэффициенты всех событий пари в букмекерской карточке, и полученное число, округляя до двух цифр после запятой. В этом случае, если третья после запятой цифра равна 5 и

больше, округляем в сторону увеличения. В случае комбинированной ставки в одной букмекерской карточке нельзя комбинировать взаимосвязанные или влияющие друг на друга события пари (событий, которые очень тесно зависят друг от друга; напр., в матче «Барселона» - «Реал» связанными между собой и обуславливающими один другой событиями был бы забитый «Барселона» гол и победа «Барселона»). При такой ставке игрок выигрывает, если правильно отгадает исход всех указанных в букмекерской карточке событий, за исключением ставки типа «13».

Пример комбинированной ставки: игрок выбрал три события пари: Барселона – Реал, Арсенал – Челси и Жальгирис – Лиетувос ритас. В сделанных игроком ставках указано, что он угадывает, что должны выиграть первые указанные в предложении команды. Букмекерский коэффициент Барселона - 2, Арсенал - 3, Жальгирис - 1,5. В таком случае, если игрок поставил 1 евро, сумма его ставки в случае выигрыша умножается на произведение коэффициентов. Если правильно угаданы все исходы событий пари, выигрыш игрока составит 9 евро ($1 \times (2 \times 3 \times 1,5) = 9$), не угадав хотя бы один исход из всех выбранных, вся комбинированная ставка считается проигрышной.

Типы комбинированной ставки:

- a. *Семерка* – это ставка, когда игрок из специального списка в предложении пари выбирает не менее семи событий. Игрок имеет право получить выигрыш, если правильно отгадает все исходы выбранных событий. Букмекерский коэффициент получается умножением всех коэффициентов указанных в букмекерской карточке событий пари.
- b. *Ставка с дополнительным коэффициентом* – это ставка, когда игрок в одной букмекерской карточке угадывает исход не менее 4 событий, установленный букмекерский коэффициент каждого из которых не менее 1,4. В этом случае окончательный букмекерский коэффициент умножается на дополнительный коэффициент, установленный Обществом для этого дня.
- c. *«Супер» ставка*. Общество указывает событие, при угадывании исхода которого в этот же день устанавливается более высокий букмекерский коэффициент. Однако более высокий букмекерский коэффициент указанного события применяется только в том случае, если игрок делает комбинированную ставку, угадывая в одной букмекерской карточке исход не меньшего числа событий, установленного Обществом на этот календарный срок (день, неделю, месяц и т.д.). Событие с повышенным коэффициентом обязательно должно попасть в список событий пари, исход которых угадывает игрок.
- d. *Ставка «10», «11», «12», «13»*. Это ставка, когда игрок в одной букмекерской карточке угадывает не менее 10, 11, 12, 13 исходов событий из специального списка событий. В этом случае игрок выигрывает, если правильно угадывает исход всех указанных в карточке событий, а также, если не угадывает исход одного из указанных в букмекерской карточке событий, а исходы других событий угадывает правильно. Если игрок не угадывает исход одного события, его выигрыш составляет сумма ставки, умноженная на букмекерский коэффициент «1».

Системная ставка – это ставка, когда события пари группируют в системы на исход выбранных событий из группы, состоящей максимально из 30 событий, когда игрок указывает, сколько исходов событий должно быть угадано, чтобы игрок получил выигрыш. Типы системных ставок:

- a.i.a. *простая системная ставка* – ставка, когда есть возможность выиграть, не угадав все исходы выбранных событий пари. Здесь выбирают количество событий и минимальное количество предполагаемых угадать исходов (напр. выбрав, что предполагается угадать три исхода событий пари из пяти, достаточно угадать три исхода из выбранных пяти исходов событий пари). Программное обеспечение для организации пари генерирует все возможные различные комбинации из выбранных событий пари, а игрок выбирает сумму ставки для одной комбинации. Общую сумму ставки получаем, суммируя суммы ставок всех комбинаций (если выбираем 3 из 5, т.е. 10 возможных вариантов комбинаций и сумму ставки напр. 1 евро, то ставим 10 евро, 10 комбинаций х 1 евро). Минимальная сумма за одну комбинацию составляет 0,25 евро (двадцать пять евро центов). Каждая комбинация оценивается отдельно, а выигрыш рассчитывается, суммируя суммы выигрыша за все комбинации;
- a.i.b. *системная ставка с константой* – это ставка, когда игрок из выбранных событий пари указывает, исходы каких событий он намерен обязательно угадать (такие события называются «константами»), а из остальных событий составляются комбинации простой системной ставки и к каждой из них прилагается константа. Констант не может быть больше, чем число выбранных событий пари на карточке минус 2 (т.е. если выбираем 5 событий, то констант не может быть больше 3). Выигрыш рассчитывается, как для простой системной ставки.
- a.i.v. *большая система* – это больше одной системной ставки на той же карточке из тех же событий. Напр., выбираем 2 из 4 (бвозможных комбинаций) и 3 из 4 (4 возможных комбинаций), тогда на карточке всего будет 10 комбинаций. Выигрыш рассчитывается, как для простой системной ставки.

«Стоп» ставка – это комбинированная ставка, когда при угадывании исхода указанной в Предложении пари определенной категории событий, игрок имеет право в течение заранее установленного Обществом времени предложить Обществу зафиксировать результат не произошедшего события в реальном времени и выплатить выигрыш. Вовремя выдвинутое предложение является обязательным для Общества. Таким образом, размер выплаты игроку рассчитывает Общество/компьютерная программа. Если игрок не угадал хотя бы один исход и до этого не воспользовался возможностью фиксации комбинированной ставки, позже воспользоваться этой возможностью он не может, и тогда вся его ставка считается проигранной. Воспользовавшись фиксацией ставки, ставка «стоп» приравнивается к комбинированной ставке и считается выигрышной, если угаданы все исходы пари, вошедшие в ставку (выигрыш рассчитывается в том же порядке, как и при комбинированной ставке).

Пример «стоп» ставки: Например, игрок выбрал три события: «Барселона» – «Реал М.», «Ювентус» – «Интер» и «Жальгирис» – «Атлант». Игрок выбрал три исхода для этих

событий, что выиграют играющие дома команды (для всех событий эти команды указаны первыми) и поставил на эту комбинацию 10 евро. Коэффициент для «Барселона» - 3, «Ювентус» - 2, «Жальгирис» - 3. Выбранные события происходят в следующем порядке: «Барселона» – «Реал М.» «Ювентус» – «Интер» и «Жальгирис» – «Атлант». Если произошло событие «Барселона» – «Реал М.», и выиграла команда «Барселона» («Ювентус» – «Интер» и «Жальгирис» – «Атлант» не должны начаться), игрок может остановить ставку, не дождавшись исхода событий «Ювентус» – «Интер» и «Жальгирис» – «Атлант» (коэффициенты этих исходов приравнивают к «1», и пари считаются аннулированными), забрать выигрыш равный 24 евро ($(10 \times 3) \times 0,8 = 24$). Если произошли события «Барселона» – «Реал М.» и «Ювентус» – «Интер» и выиграли команды «Барселона» и «Ювентус» (событие «Жальгирис» – «Атлантас» не должно начаться), игрок может остановить ставку, не дождавшись исхода события «Жальгирис» – «Атлантас» (коэффициент этого исхода приравнивают к «1» и пари считаются аннулированными), забрать выигрыш равный 54 евро ($(10 \times (3 \times 2)) \times 0,9 = 54$). При правильном угадывании всех исходов события, выигрыш игрока составил бы 180 евро ($10 \times (3 \times 2 \times 3) = 180$). Если игрок не угадал ни одного исхода события и не воспользовался возможностью зафиксировать комбинированную ставку, позже воспользоваться этой возможностью он не может, и тогда вся его комбинированная ставка считается проигранной, и игрок не получает выигрыш, включая поставленные 10 евро. У игрока есть возможность воспользоваться «стоп» ставкой, пока ни одно событие по комбинированной или простой ставке не началось.

«Цепочка» – это ставка, когда выбирают более чем один исход несвязанных между собой событий. Игрок может выбирать от 2 до 15 исходов и по своему усмотрению определять их последовательность. Игрок делает ставку на первый исход в «цепочке». Для остальных ставок используются деньги из ранее полученных выигрышей за исходы событий пари из «цепочки». Первая ставка – это первый исход в «цепочке», а не первое по времени событие. Выигрыш/часть выигрыша первой ставки в «цепочке» автоматически переходит на ставку на второй исход события пари. Если ставка на второй исход проигрывает, тогда на ставку на третий исход события автоматически переходит сумма с ранее полученных выигрышей за исходы событий из «цепочки». Все ставки одинаковые, равны ставке на первый исход событий в «цепочке», за исключением случая, когда общий выигрыш с исходов событий в «цепочке» меньше необходимой ставки, для ставки используется остаточная сумма. Когда общий выигрыш равен нулю, ставка цепочка считается проигравшей. После последнего события игроку выплачивают оставшуюся сумму выигрыша за все исходы событий в «цепочке», из которой вычтены ставки за второй и третий исходы событий пари.

Пример ставки «цепочки»: игрок выбирает 5 (пять) независящих друг от друга событий пари и ставит 3 евро на первый исход события в «цепочке». После выигранного первого события (его коэффициент равен 2), получает выигрыш в размере 6 евро (3 евро \times (умножить на) коэффициент 2). Тогда 3 евро остается в качестве выигрыша, а остальные 3 евро ставят на второй исход события. После второго события (коэффициент 1,5) игрок выигрывает 4,5 евро, а 3 евро автоматически переходят на третий исход события; 1,5 евро остается в качестве выигрыша. Следующий выигрыш с вычетом суммы на следующую ставку составляет 4,5 евро. Если третий исход проигрывает, 3 евро на ставку на четвертый исход события (коэффициент 3) переходит от оставшейся общей части выигрышей. Если четвертый исход выигрывает – 9 евро, 3 евро ставят на пятый исход, а 6 евро – остается выигрыш. Если ставка за пятый исход события проигрывает, игроку выплачивают общую оставшуюся часть выигрышей с вычетом сумм ставок – 7,5 евро.

Условная ставка – это ставка, когда выбирают один исход события пари, связанный с дополнительным условием, при котором неправильное предположение исхода события считается проигрышем игрока. В этом случае, если игрок угадывает выбранный исход события, выигрыш его определяется, как в простой ставке, умножив сумму ставки на заранее определенный коэффициент, т.е. выигрыш зависит только от правильно угаданного исхода этого события, а дополнительное условие не имеет никакого значения.

Пример условной ставки: Игрок выбирает событие «Жальгирис» – «Лиетувос ритас», с дополнительным условием, что первые очки получит «Лиетувос ритас», и хочет поставить на победу «Жальгирис». Коэффициент на победу «Жальгирис» в предложении пари составляет 1,5. Это значит, что поставив 10 евро за победу, в случае победы этой команды игрок получит 15 евро ($10 \times 1,5 = 15$). Если побеждает «Лиетувос ритас», игрок проигрывает. Если «Лиетувос ритас» побеждает, но выполняется дополнительное условие, т.е. «Лиетувос ритас» получает первые очки, игрок не считается проигравшим и может вернуть сумму ставки.